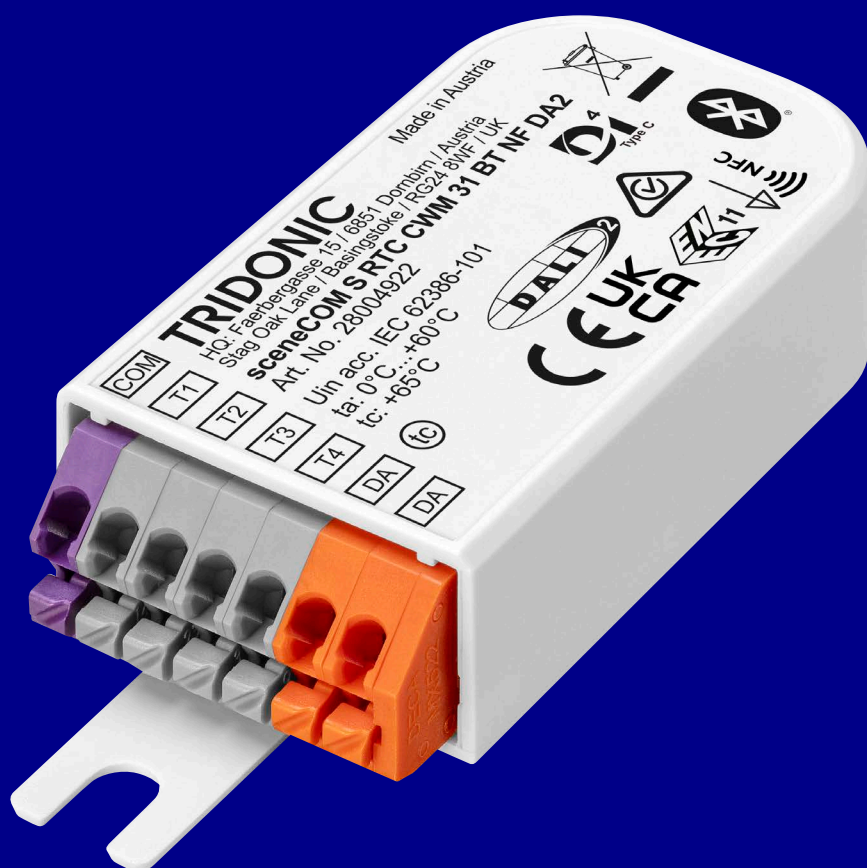


Lighting Controls

# sceneCOM S Remote App

## Handbuch



# TRIDONIC

# Inhaltsverzeichnis

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einführung</b> .....	<b>2</b>
<b>2. Erste Schritte</b> .....	<b>3</b>
<b>3. Einstellungen</b> .....	<b>14</b>
<b>4. Leuchten hinzufügen und entfernen</b> .....	<b>25</b>

# Einführung

## 1. Einführung

Die sceneCOM S Remote APP arbeitet mit verschiedenen Leuchtenkonfigurationen und -funktionen.

Das User Interface bietet einen erstklassigen Visualisierungskomfort:

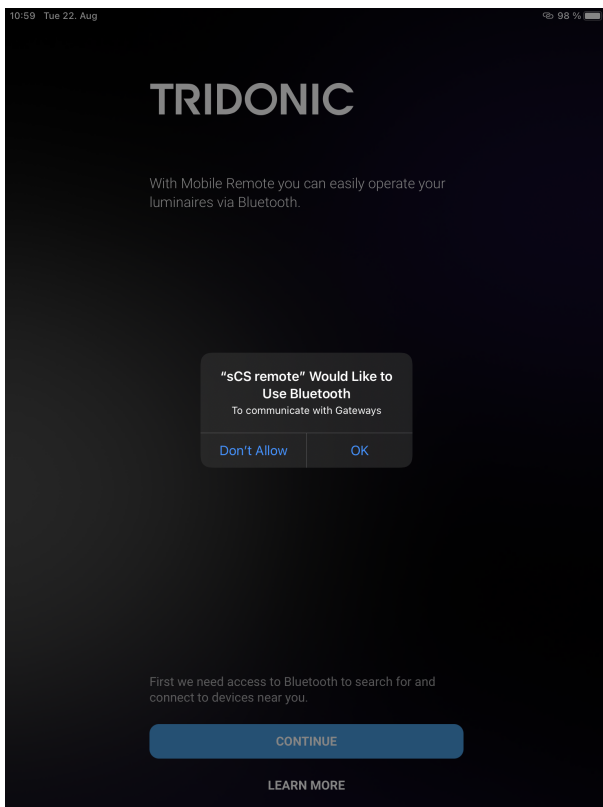
- \_ Steuern Sie Ihren als Stehleuchte oder Raum-Installation kommissionierten sceneCOM S RTC Controller.
- \_ Schnelles Auffinden der Leuchten im Raum beim ersten Start.
- \_ Einfache Identifikation der gewünschten Leuchte.
- \_ Einfache und schnelle Verbindung zur Leuchte via Bluetooth®.
- \_ Individuelle Steuerung von direktem und indirektem Licht.
- \_ Die einfache Kombination der beiden Lichtrichtungen ermöglicht eine schnelle Einstellung.
- \_ Wählbare Leuchtenköpfe ermöglichen eine individuelle Lichteinstellung.
- \_ Gemeinsame Auswahl ermöglicht die gemeinsame Steuerung der Lichtniveaus.
- \_ Vordefinierte Szenen ermöglichen einen schnellen Wechsel zwischen Stimmungen.
- \_ Zeitbasierte Human Centric Lighting Profile passen die Lichtfarbe im Tagesverlauf optimal an.
- \_ PIN-geschützter Admin-Bereich ermöglicht die Einschränkung einzelner Einstellungen für ein harmonisches Gesamtbild mit mehreren Lichtquellen.
- \_ Eingeschränkte Farbeinstellungen ermöglichen die Auswahl eines statischen oder dynamischen Farbprofils und die Deaktivierung von Farbeinstellungen für andere. Der Administrator kann entscheiden, ob Szeneneinstellungen möglich sind oder nicht.
- \_ Es ist möglich, den Zugang zu Leuchten in öffentlichen Bereichen zu sperren, oder wenn Sie nicht möchten, dass sie individuell genutzt werden. Aktivierung/Deaktivierung des SWARM-Moduls.

## Erste Schritte

### 2. Erste Schritte

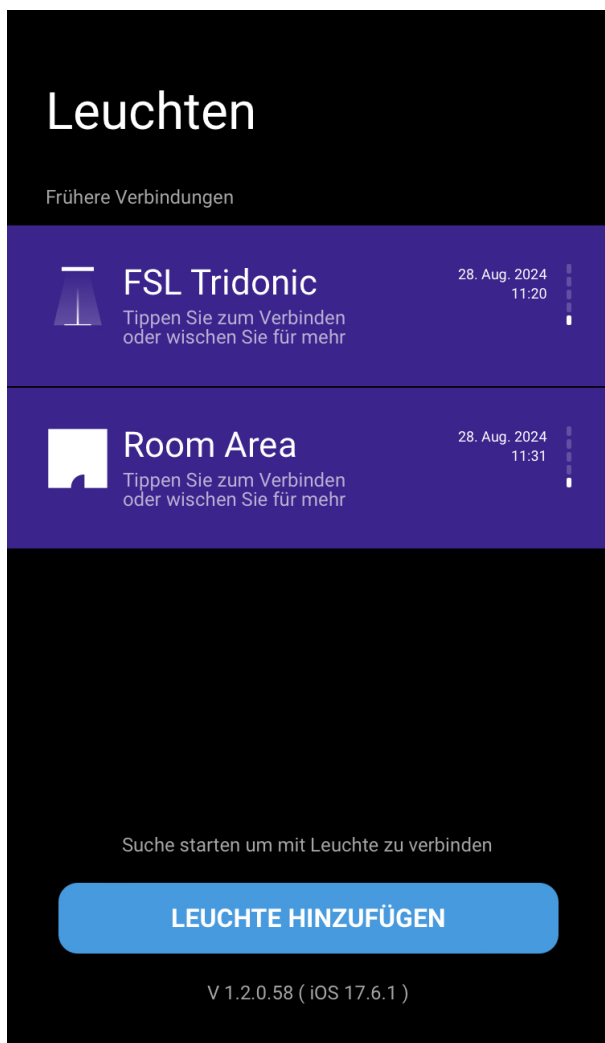
Die sceneCOM S Remote App ist für iOS- und Android-Smart-Geräte verfügbar und bietet umfangreiche Benutzersteuerungsmöglichkeiten für Lichtanlagen und einzelne Leuchten.

\_ Laden Sie die App für iOS oder Android herunter.



\_ Erteilen Sie der App die Erlaubnis, Bluetooth® zu verwenden, wenn Sie die App zum ersten Mal öffnen.

## Erste Schritte



→ In der Nähe befindliche sceneCOM S RTC (sCS) werden angezeigt.

- \_ Die App findet und visualisiert sceneCOM S RTC (sCS), welche als Stehleuchte (FSL) oder Raum-Installation (RA) kommissioniert sind.
- \_ sCS, welche als RA kommissioniert sind, werden durch einen Raum visualisiert.



- \_ sCS, welche als FSL kommissioniert sind, werden durch eine Leuchte visualisiert.



### **i** HINWEIS

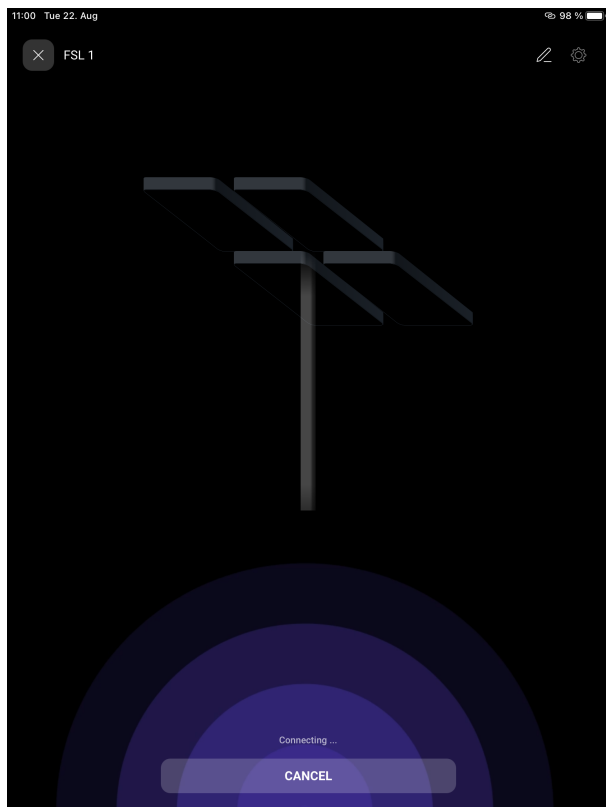
Wenn Sie sich außerhalb der Reichweite von sceneCOM S RTC (sCS) befinden, wird der sCS nicht gefunden.

- \_ Stellen Sie sicher, dass Sie sich in der Nähe Ihres sCS befinden.

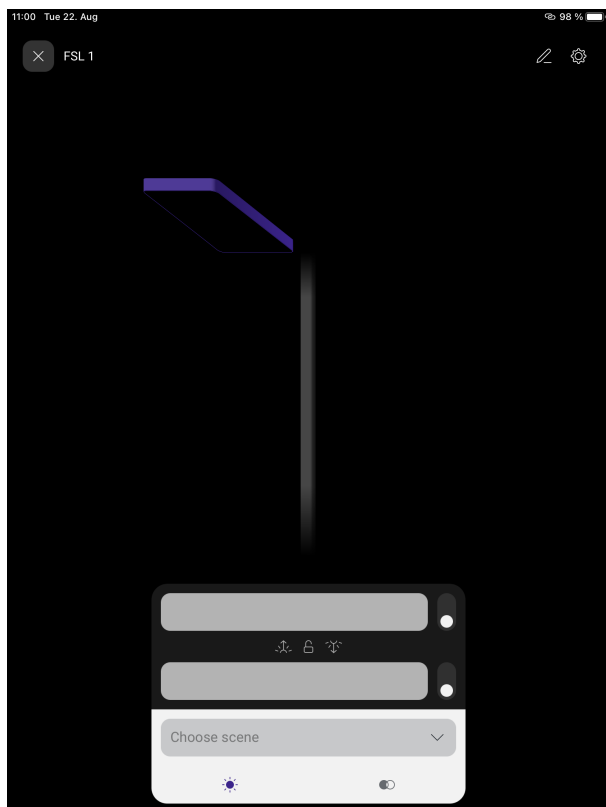
### **i** HINWEIS

- \_ sceneCOM S mit älterer Hardware, die keine RTC-Funktionen bereitstellt, wird nicht unterstützt und damit auch nicht gefunden und visualisiert.

## Erste Schritte



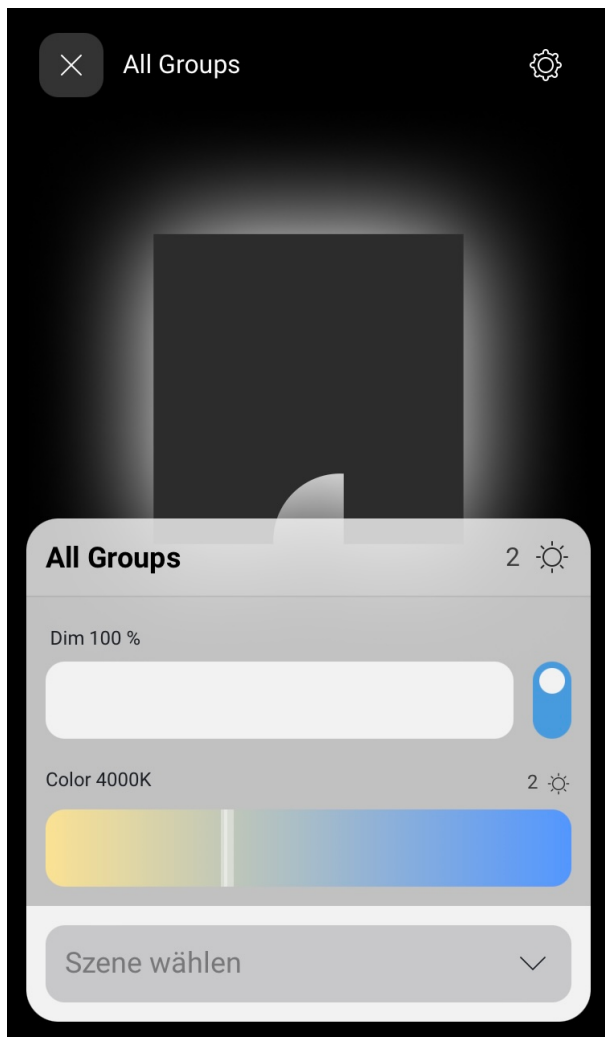
→ Sobald Sie eine Leuchte ausgewählt haben, stellt die App eine Verbindung zu dieser her und lädt die Informationen zur Inbetriebnahme herunter.



→ Sobald die App vollständig verbunden ist, können Sie die Leuchte steuern.

Das Layout zwischen FSL und RA unterscheidet sich geringfügig, verfügt aber über identische Grundfunktionen.

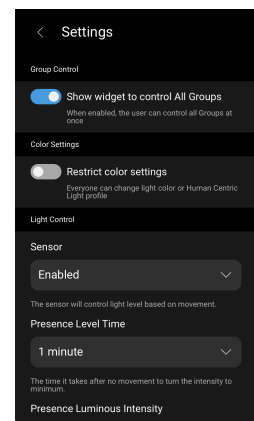
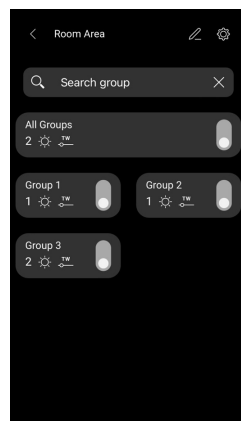
## Erste Schritte



Bei RA-Anwendungen sehen Sie nach dem Verbinden alle Gruppen.

Wenn sie eine Gruppe auswählen, erhalten Sie Zugriff auf weitere Kcontroloptionen wie Szenen, Farbtemperatur, Dim-Bereich.

Das Widget **Alle Gruppen** kann in den Einstellungen für RA-Anwendungen aktiviert oder deaktiviert werden.



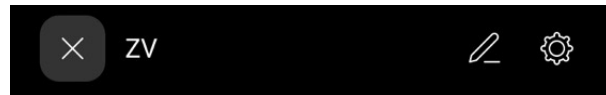
## Erste Schritte



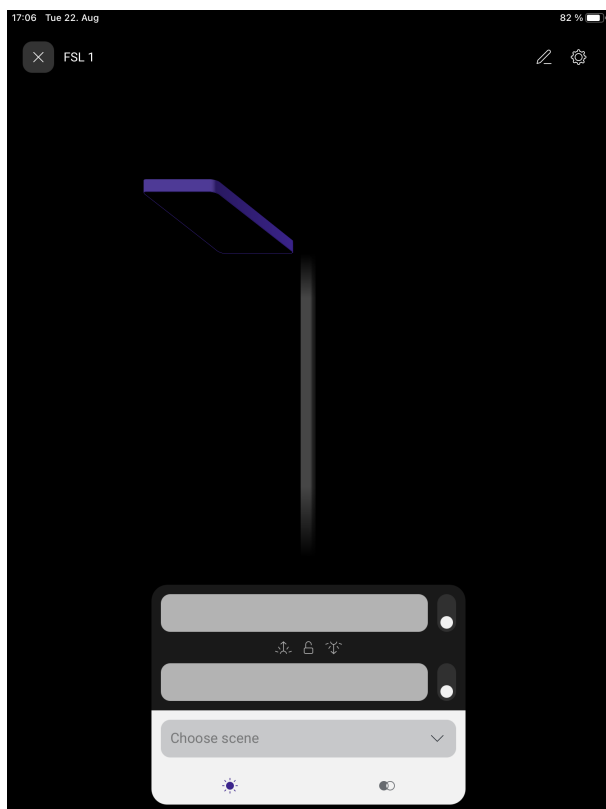
Um Ihrer Leuchte einen persönlichen Namen zu geben, wählen Sie das Bleistiftsymbol.

Geben Sie im neuen Fenster den neuen Namen ein und bestätigen Sie mit **ANWENDEN**.

Der Name Ihrer Leuchte ist geändert:

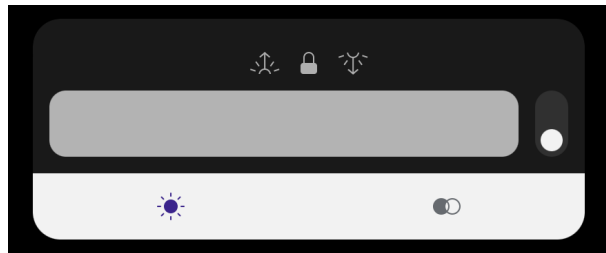


## Erste Schritte

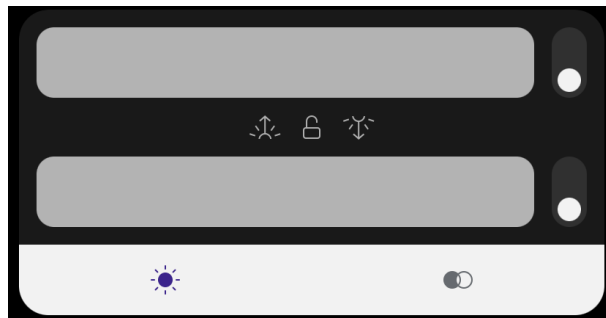


Abhängig vom Status des Schloss-Symbols können Sie entweder beide Gruppen oder nur die direkte Gruppe steuern:

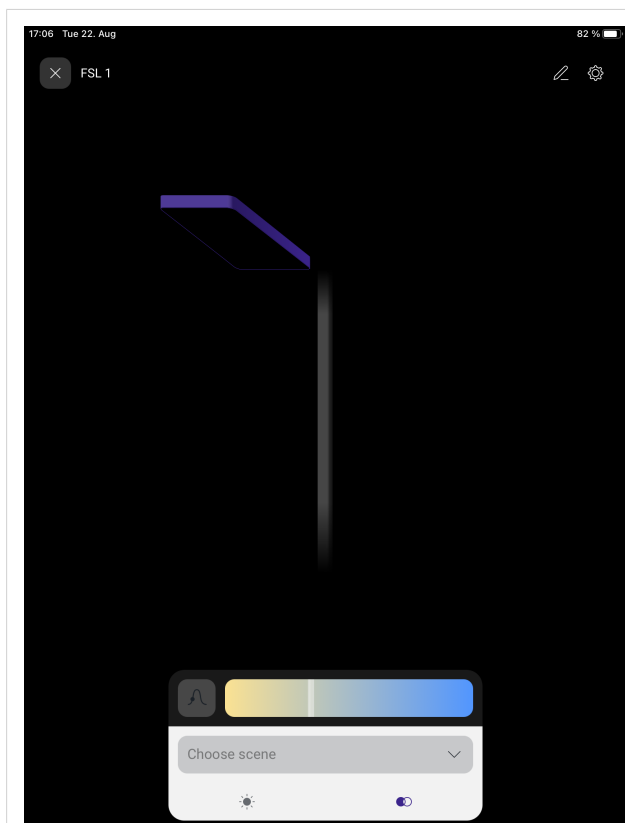
Bei geschlossenem Schlosssymbol werden beide Gruppen gleichzeitig gesteuert.



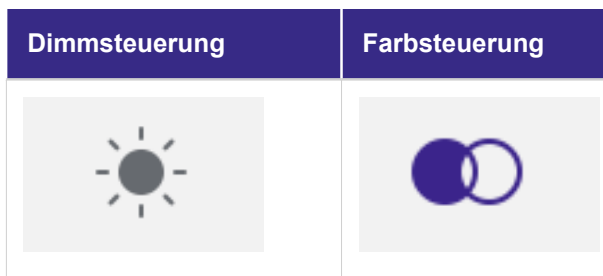
Bei geöffnetem Schlosssymbol können beide Gruppen separat eingestellt werden.



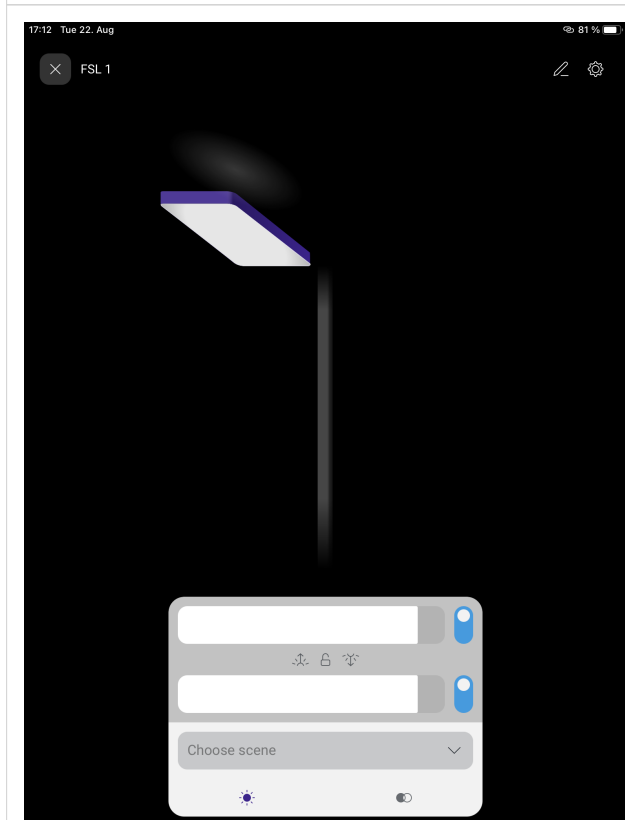
## Erste Schritte



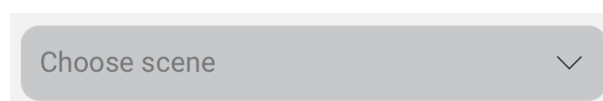
\_ Wechseln Sie zwischen Dimmsteuerung und Farbsteuerung durch Auswahl der entsprechenden Symbole:



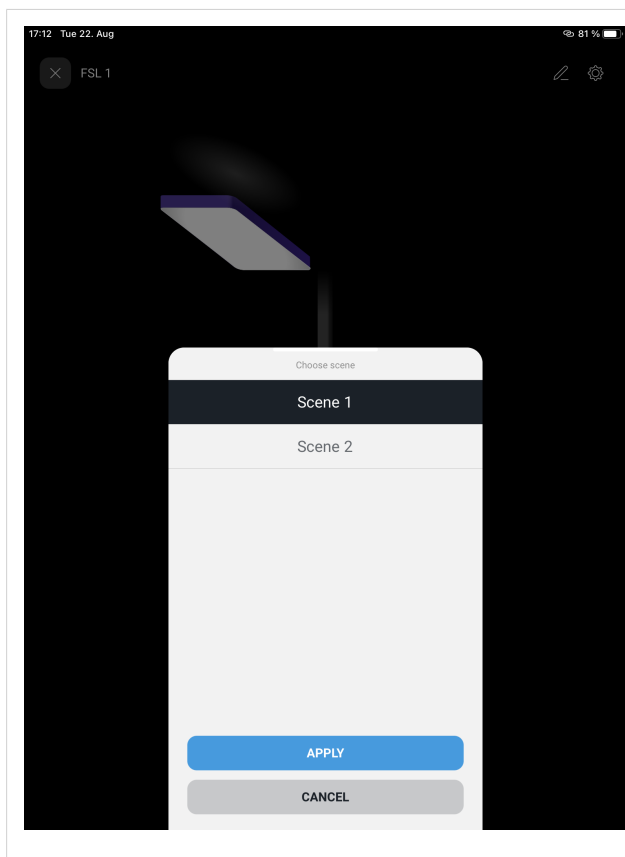
Wenn der Zugriff auf Szenen nicht eingeschränkt ist, sind die Szenen sowohl in der Dimmsteuerungs- als auch der Farbsteuerungs-Kontrollansicht verfügbar.



\_ Klicken Sie auf **Choose scene**, um die verfügbaren Szenen anzuzeigen.



## Erste Schritte



→ Die verfügbaren Szenen werden angezeigt.

\_ Wählen Sie die gewünschte Szene aus.

\_ Klicken Sie auf **APPLY**.

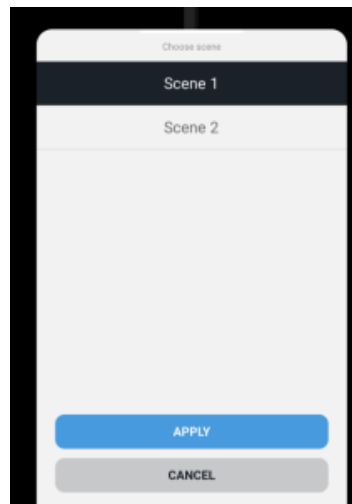
## Erste Schritte



\_ Um zu einer anderen Szene zu wechseln, wählen Sie das entsprechende Szenenfeld aus:

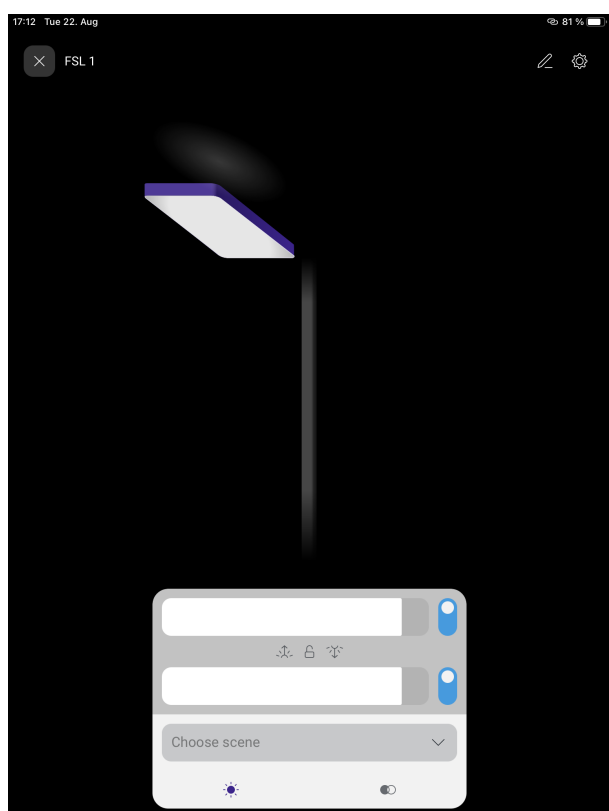


→ Das Szenenmenü wird angezeigt.



\_ Wählen Sie die gewünschte neue Szene aus.

## Erste Schritte



\_ Um eine Szene zu verlassen, wählen Sie das x-Symbol:



→ Das Gerät wechselt zurück zur Standard-Benutzeroberfläche.

### Steuerung mehrerer Leuchtenköpfe

Um Multi-Head-FSL zu steuern, können Sie entweder alle Köpfe gemeinsam oder bestimmte Köpfe einzeln auswählen.

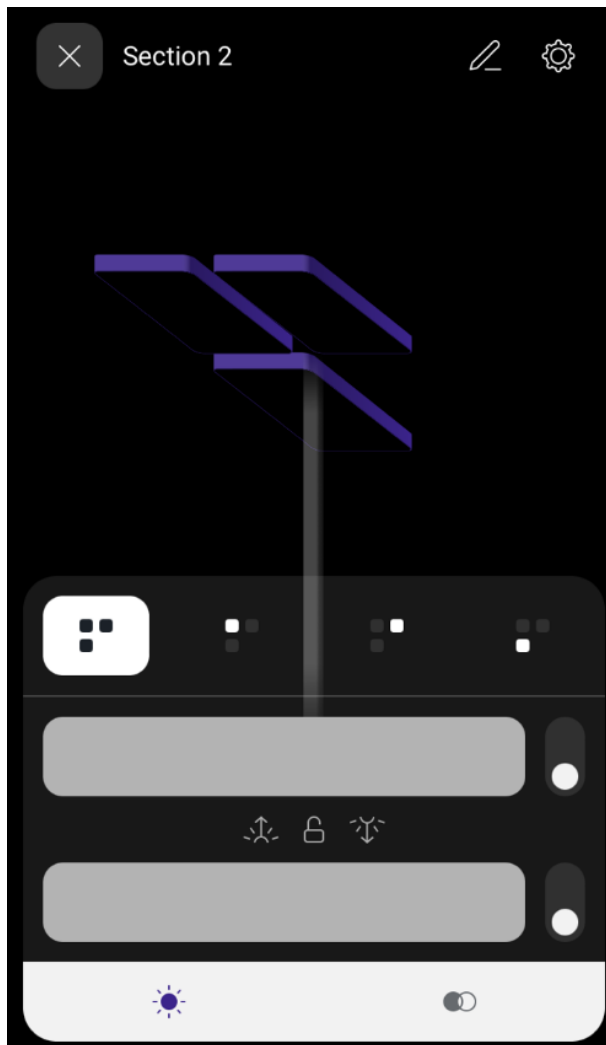
Die kleinen Punkte symbolisieren die unterschiedlichen Köpfe und ihre Position:



- \_ Mit einem Klick auf die drei Punkte links werden alle drei Köpfe auf einmal ausgewählt.
- \_ Mit einem Klick auf einen einzelnen Punkte wird nur der entsprechende Kopf ausgewählt. Die Position des Punktes (links/rechts, oben/unten) bestimmt, welcher Kopf ausgewählt wird.

Die Abbildung der Leuchte zeigt, welche Köpfe ausgewählt und angeschaltet sind:

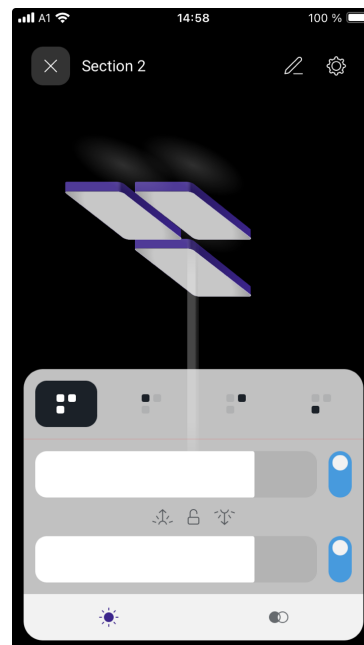
## Erste Schritte



- \_ Ausgewählte Köpfe ändern ihre Farbe von Grau zu Blau. Hier ist der untere Kopf ausgewählt:

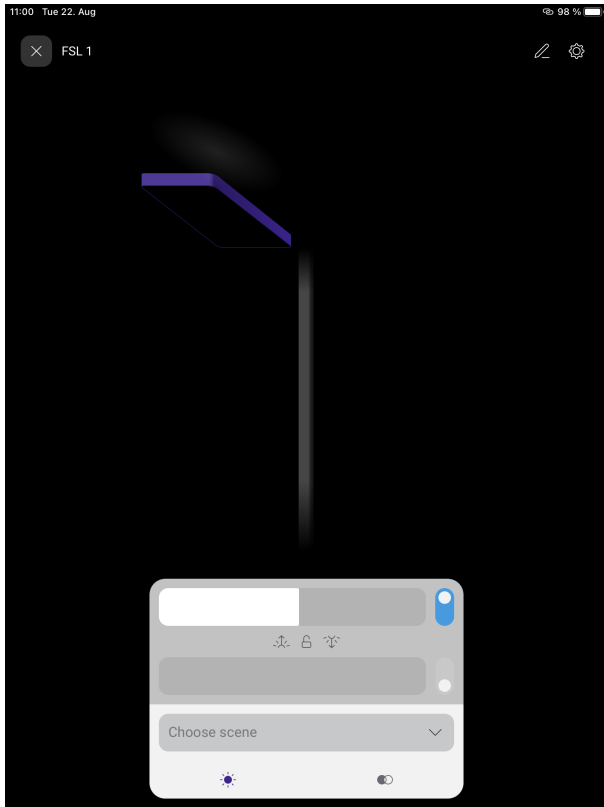


- \_ Einschaltete Köpfe ändern ihre Farbe von dunkel nach hell. Hier sind alle drei Köpfe eingeschaltet:



## Einstellungen

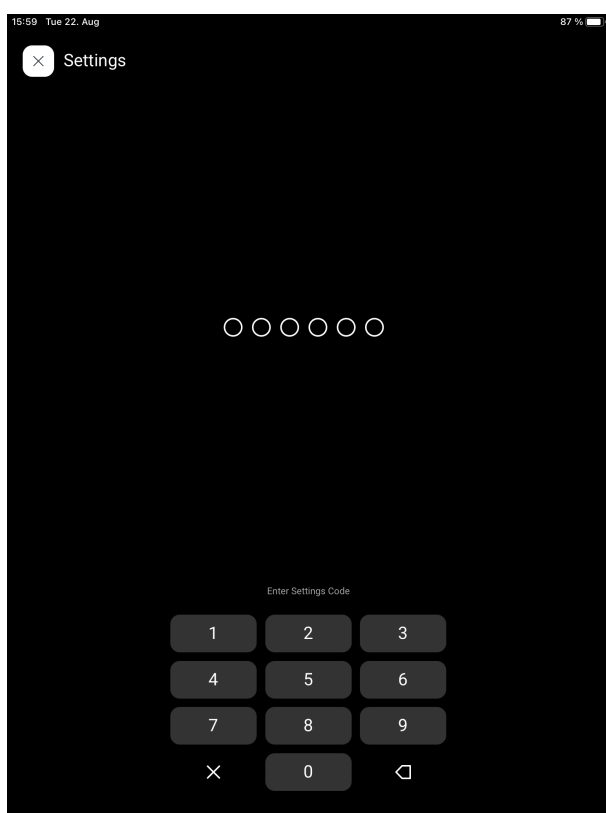
### 3. Einstellungen



Die Seite **Settings** erreichen Sie durch Auswahl des Einstellungssymbols oben rechts auf der Benutzeroberfläche:



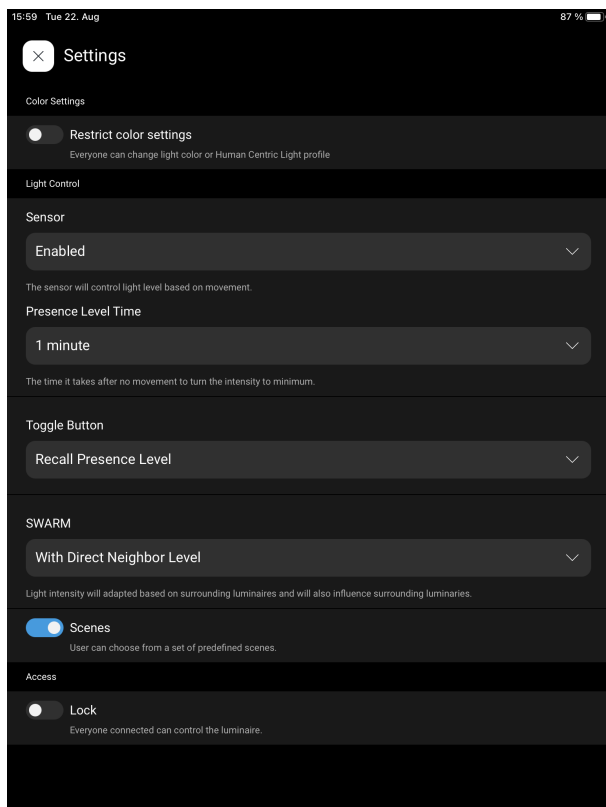
## Einstellungen



\_ Geben Sie die PIN für den sceneCOM S ein, um auf die Seite **Settings** zu gelangen.

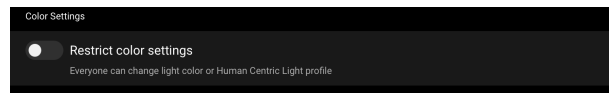
Die Standard-PIN ist "123456".

Die Standard-PIN muss normalerweise bei der ersten Inbetriebnahme geändert werden. Wenn sie nicht geändert wurde, müssen Sie sie ändern. Wenn Sie die Aufforderung zur Änderung der Standard-PIN nicht erhalten und Sie die PIN nicht kennen, wenden Sie sich bitte an den Wartungsmanager Ihrer Leuchte.

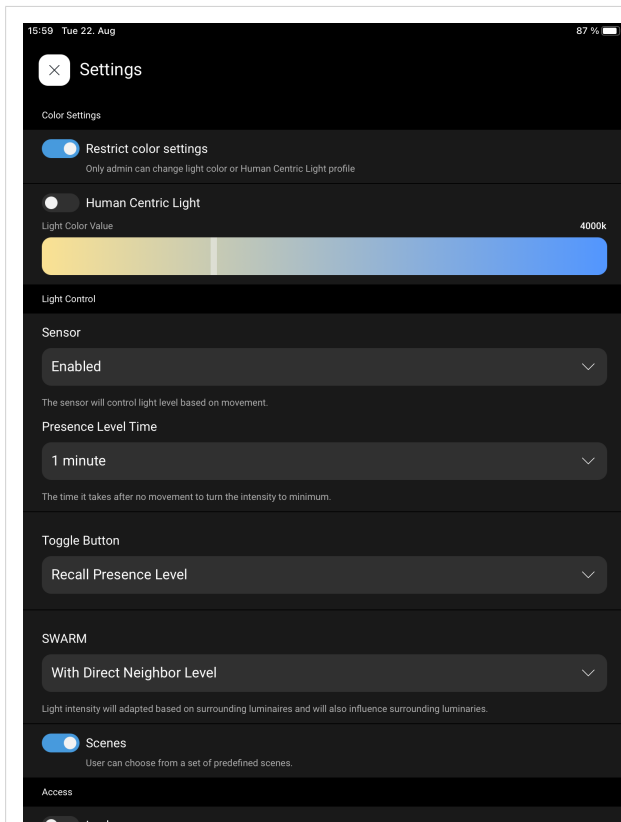


Bei Bedarf können Sie die Farbeinstellungen für Tunable White einschränken.

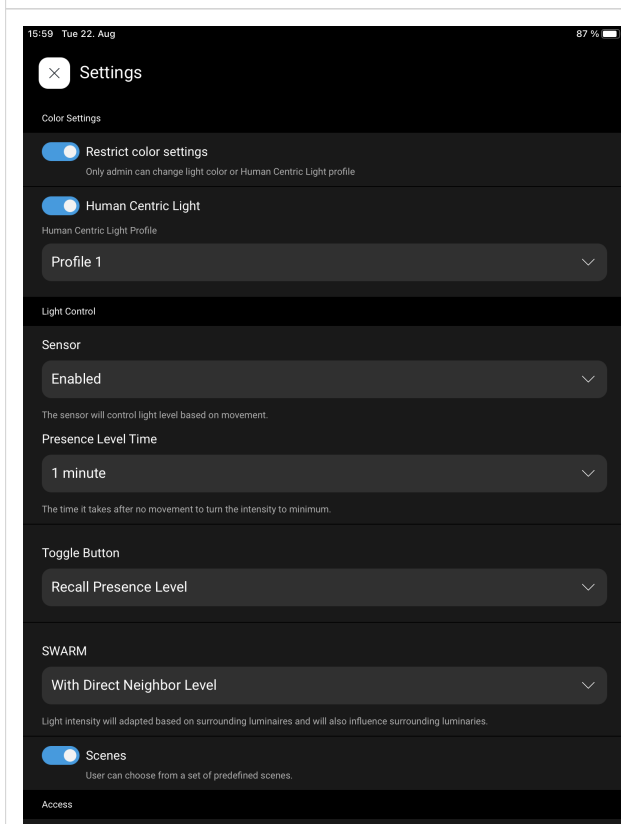
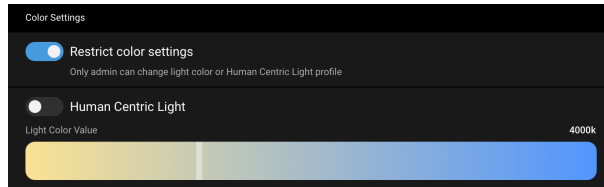
\_ Aktivieren Sie die Option **Restrict color settings**, um die Tunable White-Farbeinstellungen einzuschränken:



# Einstellungen

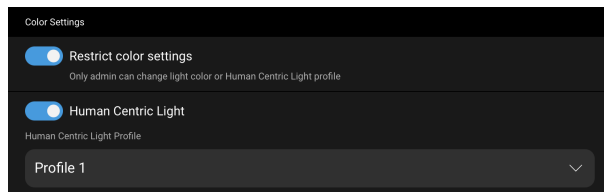


Wenn Sie die Farbeinstellungen einschränken, müssen Sie den Farbtemperaturwert auswählen, der für Ihre Leuchte verwendet wird:

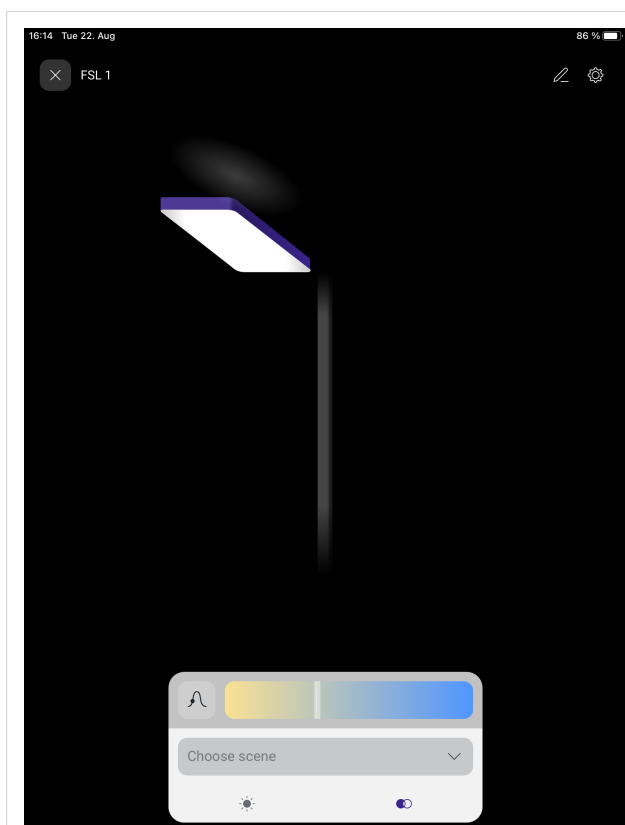


Darüber hinaus können Sie den Zugriff auf die Profile für **Human Centric Light** auch einschränken.

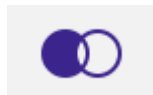
Auf diese Weise können Sie festlegen, welches Profil aktiv ist. Benutzer können dann kein anderes Profil wählen:



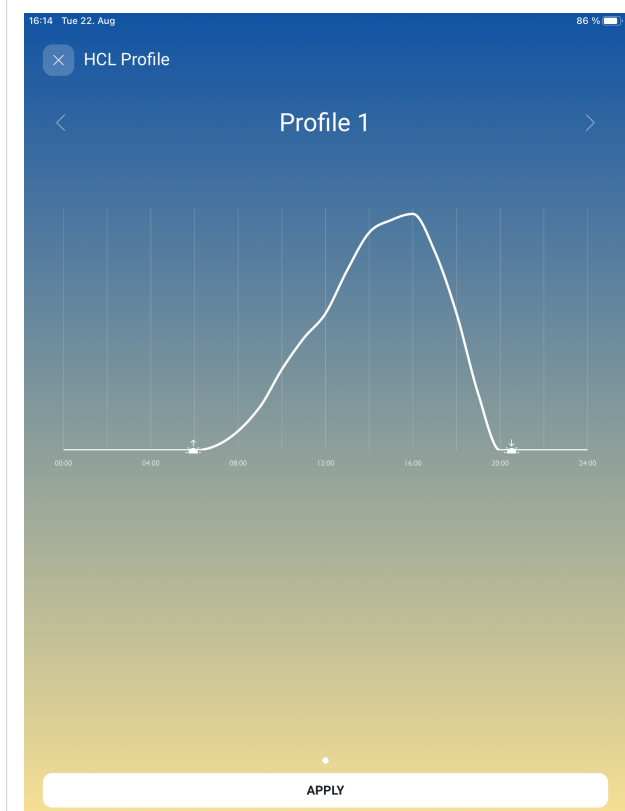
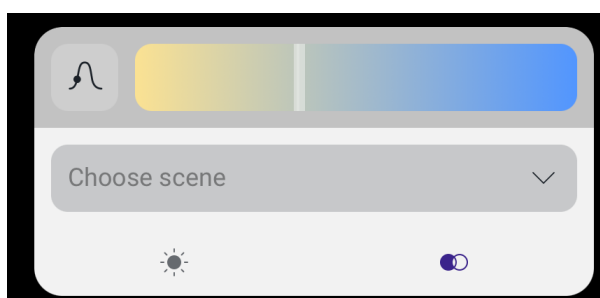
## Einstellungen



\_ Wählen Sie in der Benutzeroberfläche das Farbsteuerungssymbol aus, um die Farbeinstellungen einzugeben:

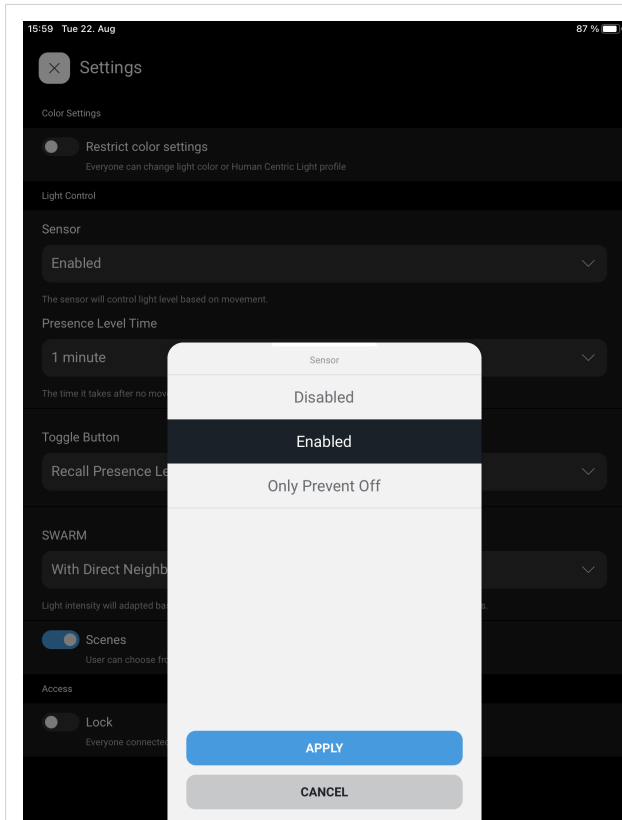


Sofern keine Einschränkung für die Farbeinstellungen besteht, haben Benutzer die Möglichkeit, die Farbtemperatur in der Benutzeroberfläche zu ändern:

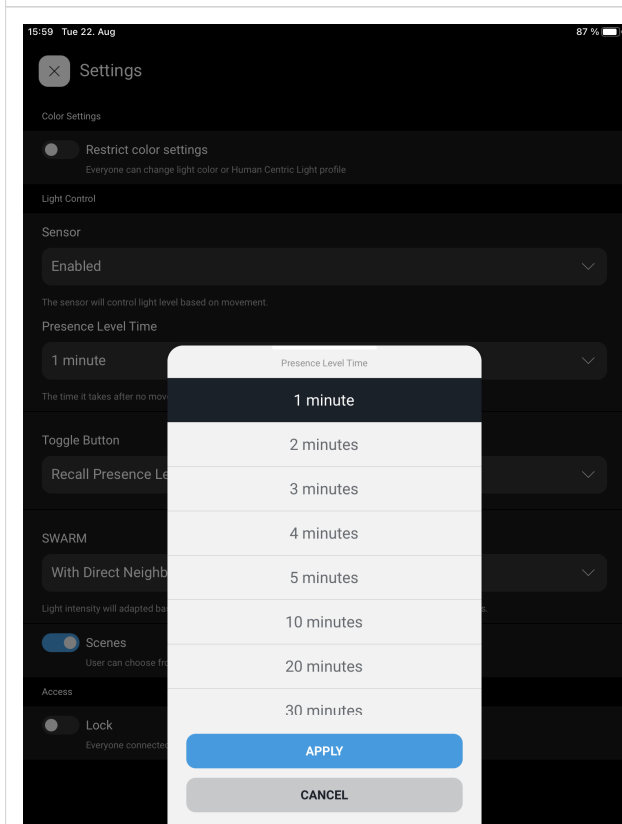
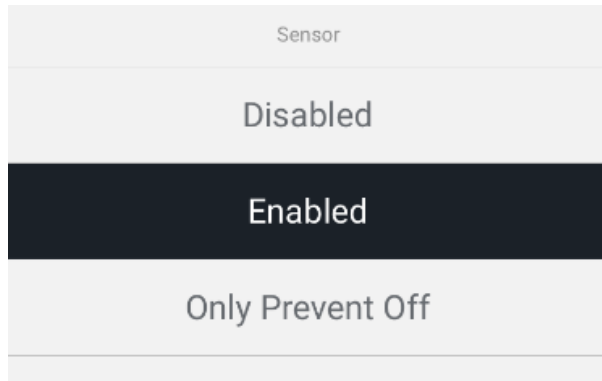


Außerdem kann das Profil Human Centric Light (**HCL-Profile**) ausgewählt werden.

# Einstellungen



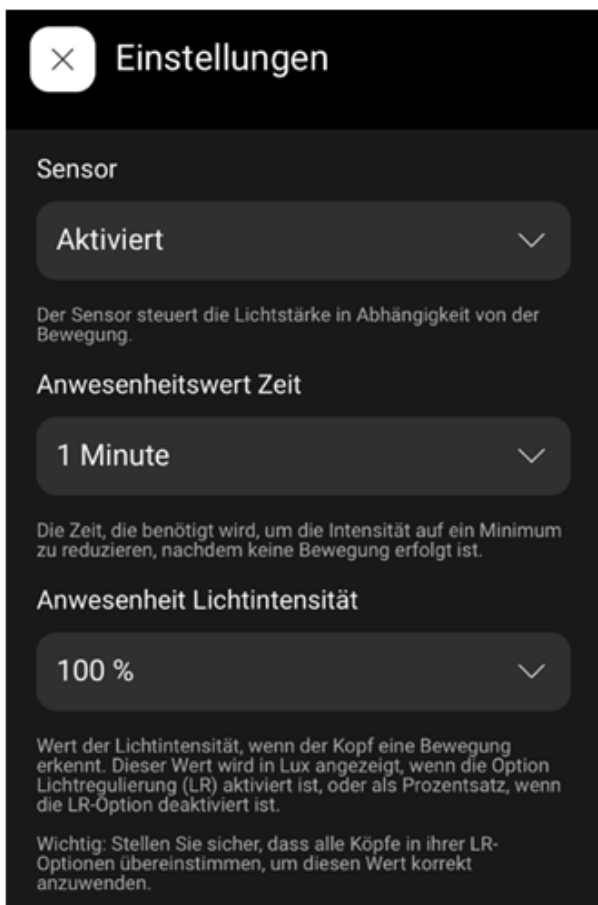
Außerdem können die Sensoreinstellungen geändert werden:



Außerdem kann die Zeit der Anwesenheitsstufe geändert werden.

Der mögliche Zeitrahmen reicht von 1 Minute bis unendlich („never off“).

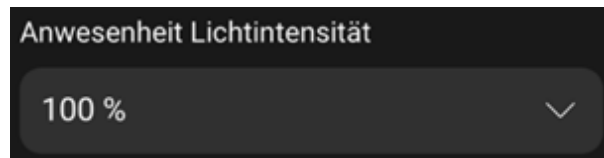
## Einstellungen



### Anwesenheit Lichtintensität

**Anwesenheit Lichtintensität** definiert die Lichtintensität für den Fall, dass der Kopf eine Bewegung erkennt.

Wenn keine Lichtregelung aktiv ist, wird der Wert in Prozent angegeben:



Wenn die Lichtregelung aktiv ist, wird der Wert in Lux definiert.

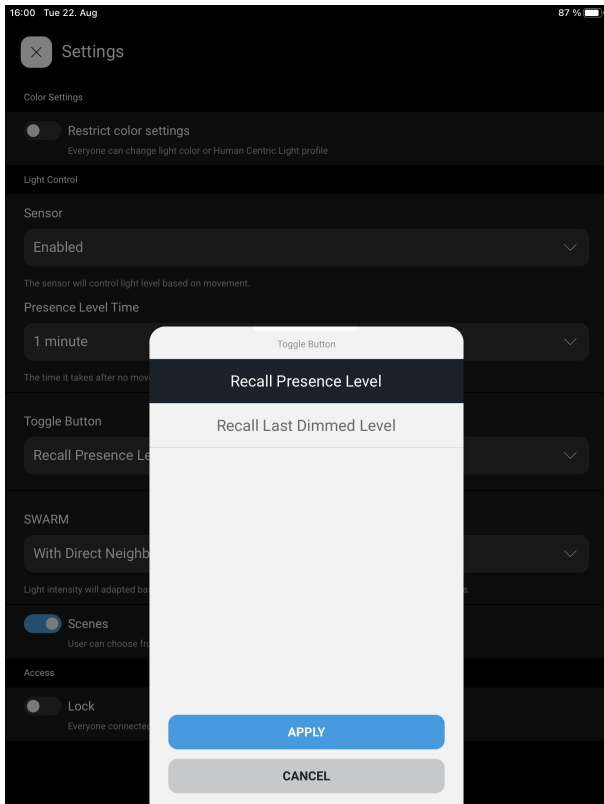
Der hier eingegebene Lux-Wert ist der Wert, den der Sensor misst. Da es sich bei dem Sensor um einen nach unten gerichteten Sensor handelt, misst er die Reflexionen der Oberfläche unter ihm.

Die am Kopf des Sensors gemessenen Werte sind davon unterschiedlich und ein Vielfaches des Lux-Werts an der Oberfläche unter dem Sensor. Der genaue Wert hängt von den Reflexionen der Oberfläche unter dem Sensor und dem Abstand des Sensors von der Oberfläche ab.

Als Faustregel können Sie die folgende Näherungsrechnung verwenden:

- \_ Ein eingegebener Lux-Wert von z.B. 500 Lux entspricht einem Wert von bis zu 2000 Lux auf der Oberfläche unterhalb des Sensors.

# Einstellungen



## Umschalttasterfunktion

Mit dem Toggle Button kann die Leuchte ein- oder ausgeschaltet werden.

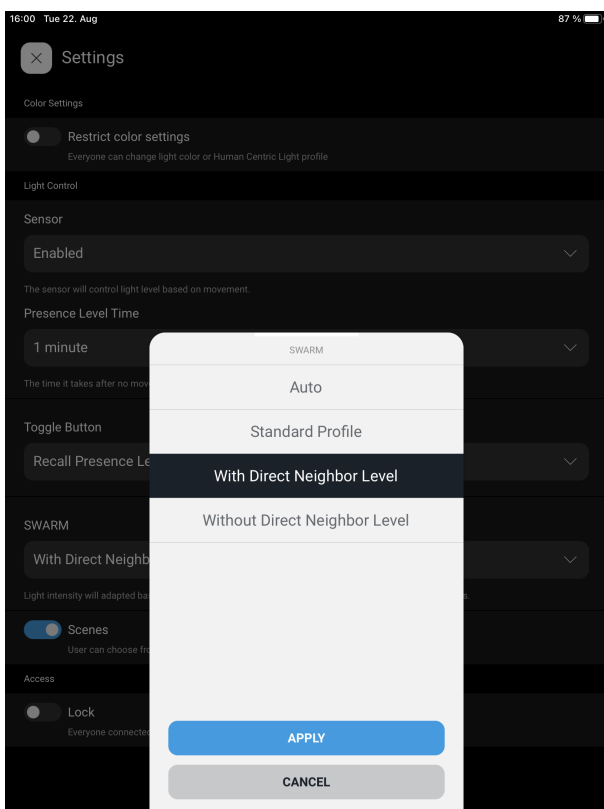
Dafür gibt es zwei Möglichkeiten:

- \_ **Recall Presence Level**
- \_ **Recall Last Dimmed Level**

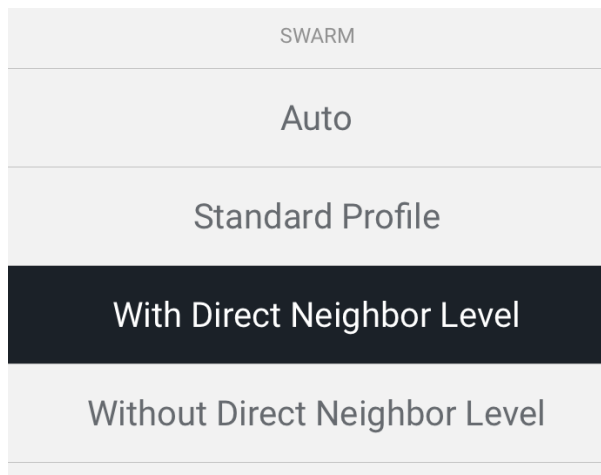
Die gewählte Einstellung wird beim Einschalten der Leuchte per App-Taste abgerufen.



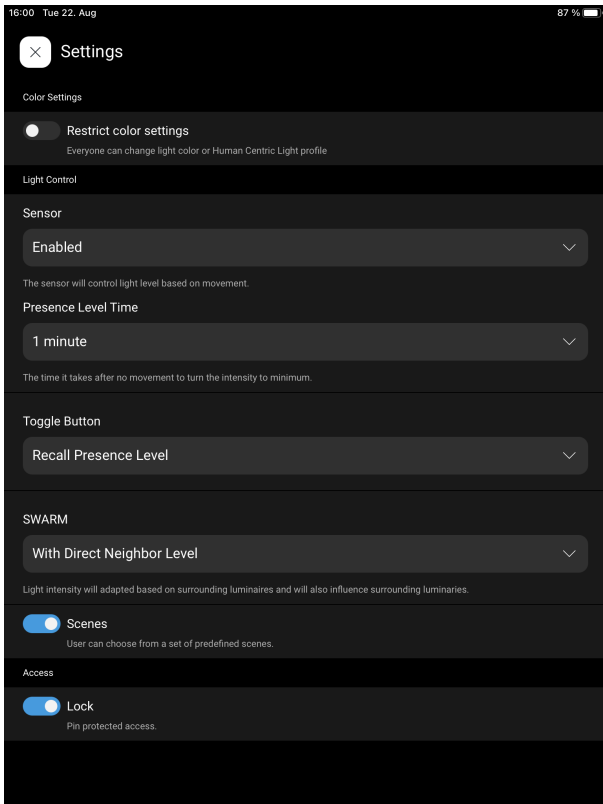
Wenn über die sceneCOM S Inbetriebnahme-App ein physischer Taster konfiguriert wurde, funktioniert dieser weiterhin wie erwartet.



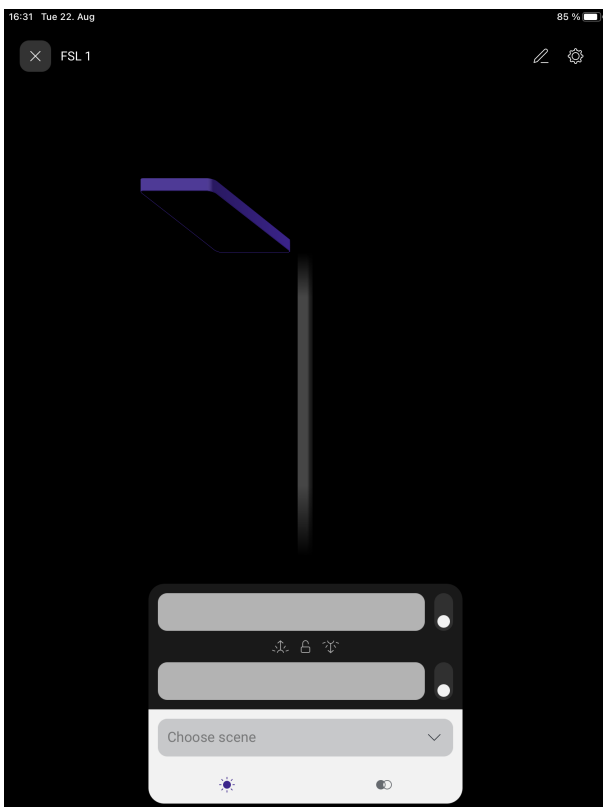
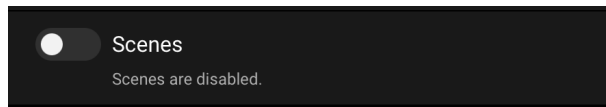
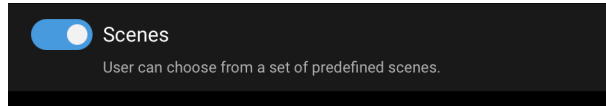
Außerdem kann das **SWARM**-Profil geändert werden:



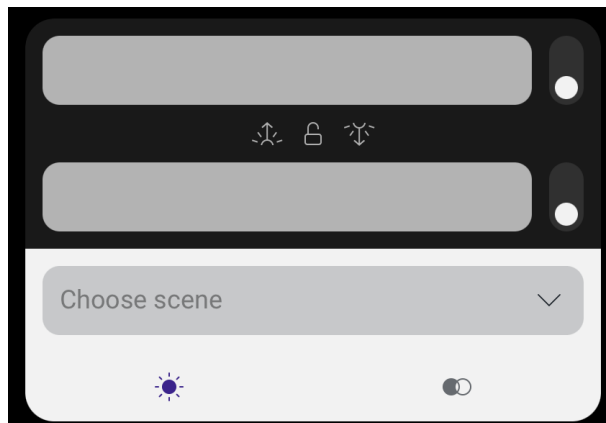
# Einstellungen



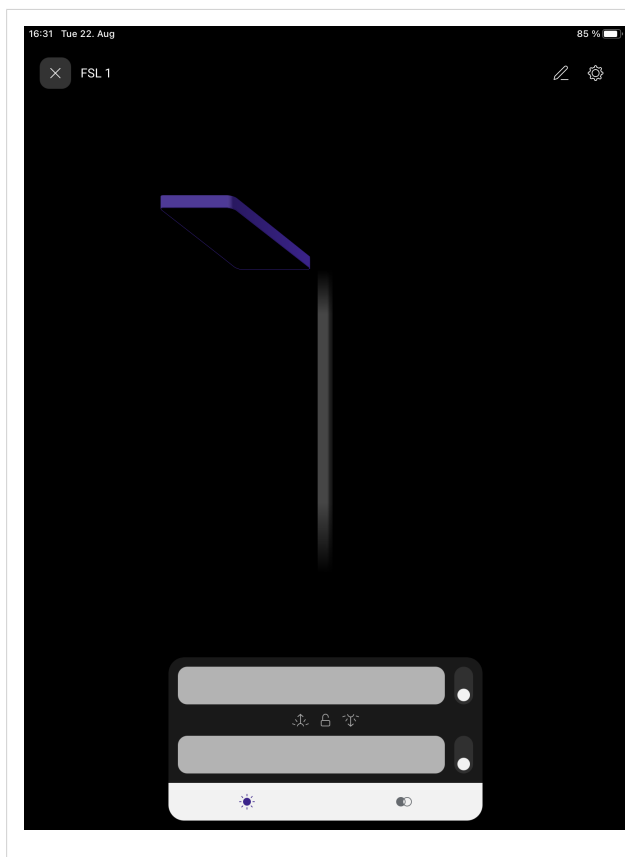
Außerdem kann der Zugriff auf Szenen eingeschränkt werden.



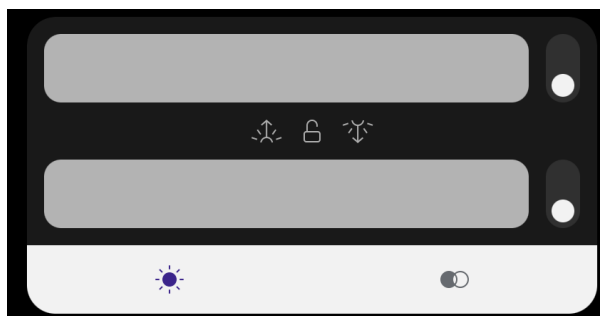
Wenn der Zugriff auf Szenen nicht eingeschränkt ist, steht die Option **Choose scene** in der Benutzeroberfläche zur Verfügung:



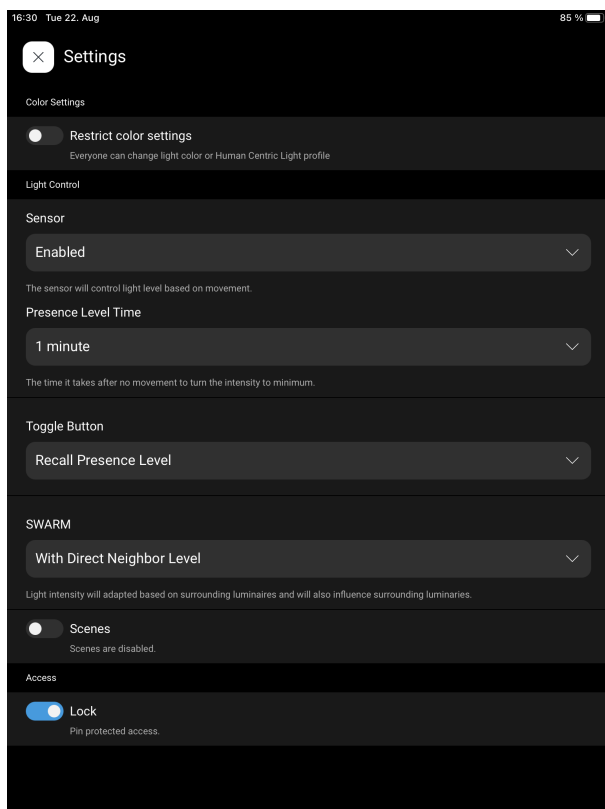
## Einstellungen



Wenn der Zugriff auf Szenen in der Benutzeroberfläche eingeschränkt ist, ist das Szenenmenü nicht verfügbar:

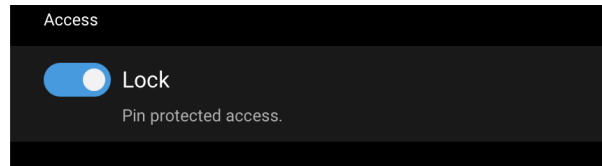


## Einstellungen

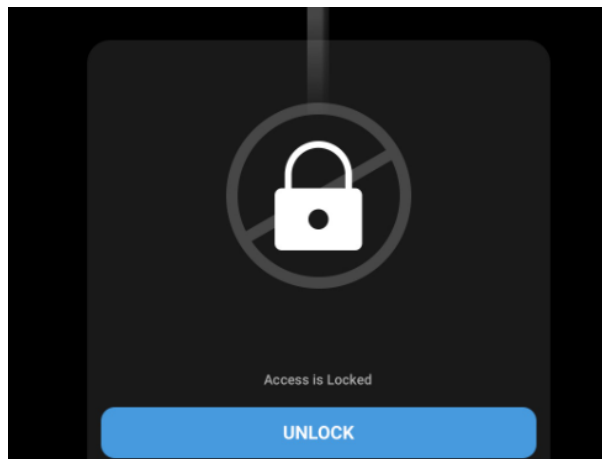


Außerdem kann der Zugang zur Leuchte eingeschränkt werden.

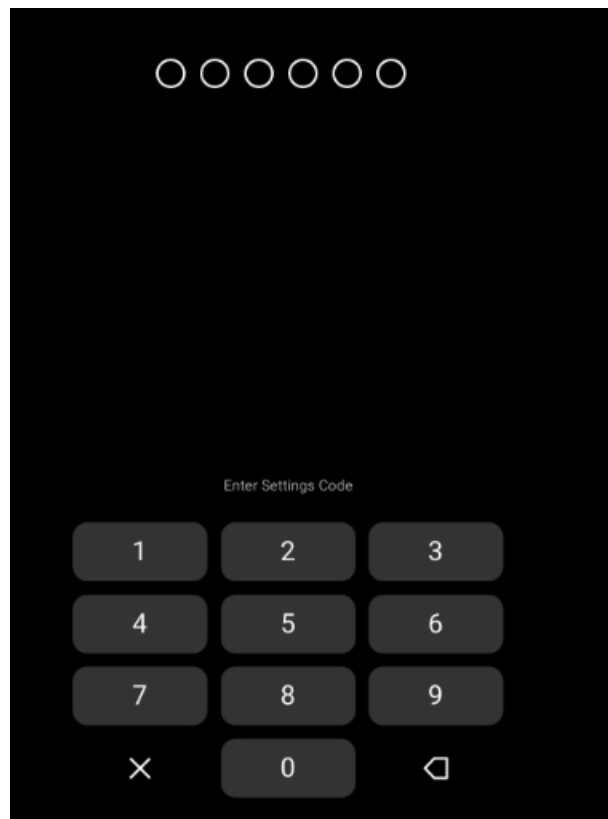
Bei Einschränkung können nur Benutzer die Leuchte steuern, die die Zugangs-PIN kennen.



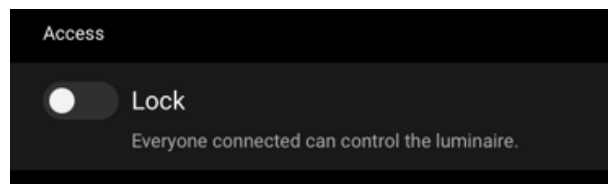
In diesem Fall muss die Zugangs-PIN jedes Mal eingegeben werden, wenn sich der Benutzer mit der Leuchte verbindet.



## Einstellungen

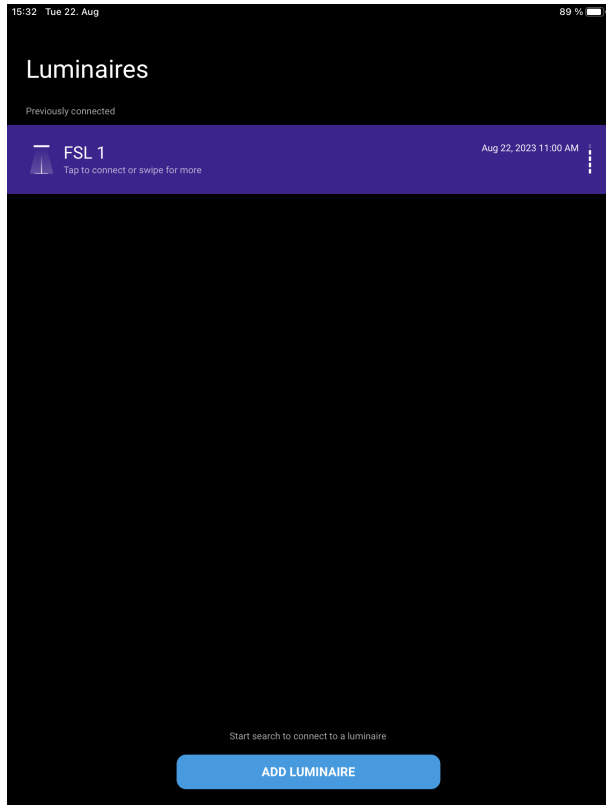


Sofern nicht eingeschränkt, kann die Leuchte von jedem mit der sceneCOM A Remote App gesteuert werden. Die Kenntnis des PINs ist nicht erforderlich.



## Leuchten hinzufügen und entfernen

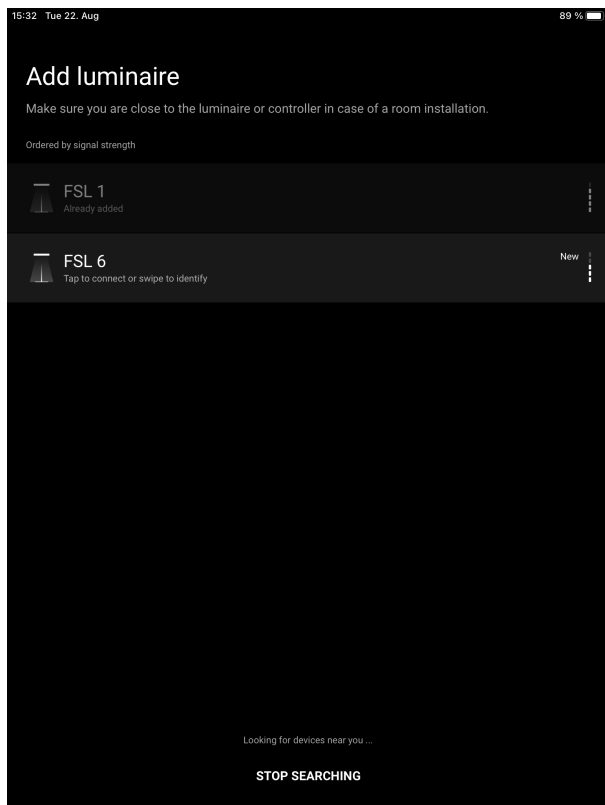
### 4. Leuchten hinzufügen und entfernen



\_ Öffnen Sie die App.

\_ Wählen Sie **ADD LUMINAIRE**.

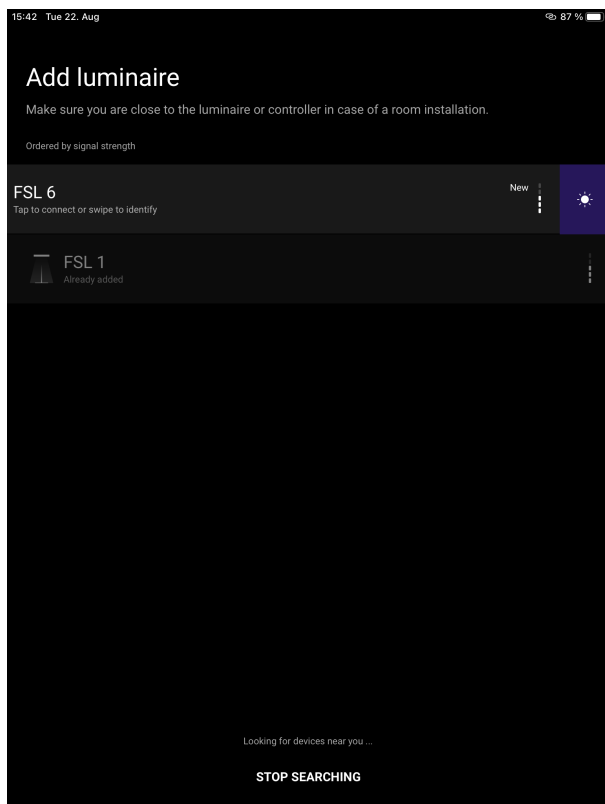
## Leuchten hinzufügen und entfernen



→ Eine neue Seite öffnet sich.

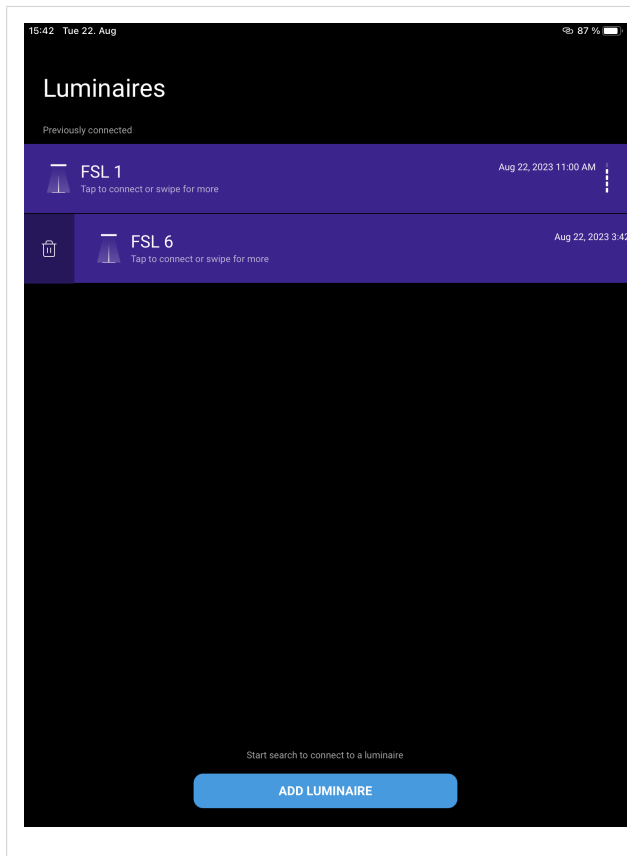
Auf der neuen Seite werden vorhandene Leuchten angezeigt.

- \_ Klicken Sie auf eine der Leuchten, um diese zu ihrer App hinzuzufügen



Indem Sie die neue Leuchte nach links wischen, können Sie die Leuchte identifizieren, bevor Sie sie zu Ihrer App hinzufügen.

## Leuchten hinzufügen und entfernen



– Wischen Sie nach rechts, um eine bereits hinzugefügte Leuchte zu entfernen.

Anschließend kann die Leuchte aus der App gelöscht werden.