

Sensors & Controls

sceneCOM S commissioning App Handbuch



TRIDONIC

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

1. Gültigkeitsbereich 3

1.1. Copyright	3
1.2. Impressum	3

2. Sicherheitshinweise 4

2.1. Verwendungszweck	4
2.2. Gebrauchsgefahren	5

3. sCS Commissioning App 6

3.1. Erste Schritte	7
3.2. Site erstellen	8
3.3. Section erstellen	11
3.4. Grundriss erstellen	13
3.5. Leuchten, Schalter und Sensoren platzieren	16
3.6. Gruppen erstellen	18
3.7. Sensorinbetriebnahme	22
3.8. Sensor-Kommissioning und -Konfiguration	40
3.9. Inbetriebnahme Schalter	43
3.10. Szenen erstellen	50
3.11. Globale Einstellungen	55
3.12. Current state	67
3.13. Systemfehler-Management	68
3.14. Startverhalten	69
3.15. Site teilen	72
3.16. Importing shared planes via the Redeem feature	75
3.17. Eine Site klonen	78
3.18. Eine Section klonen	81
3.19. sceneCOM S mit Sectionplan verknüpfen	84
3.20. SceneCOM S zurücksetzen	95
3.21. sceneCOM S ersetzen	98
3.22. PIN zurücksetzen und ändern	99

4. Endpunkteleiste 105

5. Quellenverzeichnis 106

Gültigkeitsbereich

1. Gültigkeitsbereich

Diese Bedienungsanleitung hat Gültigkeit für folgende Release-Version des sceneCOM S Systems:

Hardware-Version	nRF-Version	STM-Version	iOS App-Version	Android App-Version	Gültig mit Release
4.2	0.86	1.1.6	2.0.3 B231	2.0.3 B231	04.2024

Die TRIDONIC GmbH & Co KG arbeitet ständig an der Weiterentwicklung aller Produkte. Dadurch können sich Änderungen in Form, Ausstattung und Technik ergeben.

Aus den Angaben, Abbildungen und Beschreibungen dieser Anleitung können daher keine Ansprüche hergeleitet werden.

Die aktuell gültige Version dieser Bedienungsanleitung finden Sie auf unserer Homepage.

1.1. Copyright

Diese Dokumentation darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der TRIDONIC GmbH & Co KG weder abgeändert, erweitert, vervielfältigt, noch an Dritte weitergegeben werden.

Für Hinweise, Korrekturen oder Änderungswünsche sind wir jederzeit offen und laden jeden Nutzer ein uns diese zukommen zu lassen. Bitte senden Sie Ihre Kommentare an info@tridonic.com.

1.2. Impressum

Tridonic GmbH & Co KG
Färbergasse 15
6851 Dornbirn
Austria

T +43 5572 395-0
F +43 5572 20176

www.tridonic.com

Sicherheitshinweise

2. Sicherheitshinweise

Diese Hinweise sollen Betreiber und Benutzer des sceneCOM S Systems von Tridonic in die Lage versetzen, allfällige Gebrauchsgefahren rechtzeitig zu erkennen, d.h. möglichst im Vorfeld zu vermeiden. Der Betreiber hat sicherzustellen, dass alle Benutzer diese Hinweise verstehen und befolgen. Die Installation und Konfiguration dieses Geräts darf nur durch ausgewiesenes Fachpersonal erfolgen.

2.1. Verwendungszweck

2.1.1. Bestimmungsgemäße Verwendung

DALI-2 Überwachungs- und Steuerungslösung. DALI-2-Geräte können lokal über Bluetooth®-Verbindung und App konfiguriert werden.

Das Gerät darf nur für den bestimmungsgemäßen Einsatz verwendet werden.

2.1.2. Sachwidrige Verwendung

Verwendung im Freien. Durchführung von Umbauten oder Veränderungen am Produkt.

WARNUNG!

Es besteht die Möglichkeit einer Verletzung, einer Fehlfunktion und Entstehung von Sachschäden bei sachwidriger Verwendung.

Es muss sichergestellt werden, dass der Betreiber jeden Benutzer über bestehende Gefahren informiert.

Sicherheitshinweise

2.2. Gebrauchsgefahren

GEFAHR!

Lebensgefahr durch elektrische Spannung

Schalten Sie vor Arbeiten an der Beleuchtungsanlage die gesamte Beleuchtungsanlage stromlos!

VORSICHT!

Beschädigungsgefahr durch Kondenswasser

Warten Sie vor der Inbetriebnahme, bis das Produkt Raumtemperatur angenommen hat und trocken ist!

VORSICHT!

Beschädigungsgefahr durch Feuchtigkeit

Verwenden Sie das Steuergerät nur in trockenen Räumen und schützen Sie das Produkt vor Feuchtigkeit!

VORSICHT!

Elektromagnetische Verträglichkeit (EMV)

Obwohl das Produkt die hohen Anforderungen der einschlägigen Richtlinien und Normen erfüllt, kann Tridonic die Möglichkeit einer Störung anderer Geräte nicht ganz ausschließen.

sCS Commissioning App

3. sCS Commissioning App

Für die Inbetriebnahme und Konfiguration stellt Tridonic die App „sCS commissioning“ (sceneCOM S) zur Verfügung. Die App kann auf iOS- und Android-Geräten installiert werden. Kompatibel mit Android 6.0 / iOS 10 oder aktueller sowie Geräten, deren Bildschirmdiagonale mindestens 20 cm und Auflösung mindestens 1024 x 768 Pixel beträgt.



sCS Commissioning App

3.1. Erste Schritte

Die sceneCOM S Commissioning App wurde speziell entwickelt, um die Inbetriebnahme des Lichtsteuersystems sceneCOM S intuitiv zu gestalten. Das DALI-2-basierte, skalierbare Lichtsteuersystem für kleine bis mittlere Anwendungsbereiche umfasst eine Vielzahl von Funktionen - vom einfachen Ein- und Ausschalten und Dimmen bis zur Tageslichtsteuerung - sogar bei Tunable White-Beleuchtung und individuellen Lichtszenarien.

Jedes System unterstützt bis zu 64 DALI-version-1- oder DALI-2-basierte LED-Treiber und 16 Eingabegeräte wie Sensoren oder Taster. Ein einzelner DALI-LED-Treiber oder ein einzelner DALI-LED-Treiber kann daher mehreren Gruppen und damit verschiedenen Szenen angehören.

Die App ist so intuitiv zu bedienen, dass die Inbetriebnahme in nur vier einfachen Schritten durchgeführt werden kann. Besonders praktisch ist Bluetooth®, mit dem die App auch im Offline-Modus uneingeschränkt genutzt werden kann.

Schritt 1: Erstellen

Im ersten Schritt wird das neue Projekt angelegt. Die Basis dafür kann entweder ein neuer Grundriss (englisch: Floor plan, die symbolische Darstellung des Gebäude-Grundrisses) oder ein geklontes Layout sein. Leuchten werden gruppiert und mit entsprechenden Lichtszenen geplant.

Schritt 2: Verbinden und identifizieren

Sobald die sceneCOM S Commissioning App mit dem Anwendungs-Controller von sceneCOM S verbunden ist, werden die Systemkomponenten (z. B. LED-Treiber, Sensoren oder Schalter) in der App automatisch adressiert. Einfache Geräteidentifikation durch einmaliges Berühren des Gerätesymbols oder einmaliges Drücken des Tasters.

Schritt 3: Planen

Systemkomponenten wie Leuchten, Sensoren und Taster können nun per Drag & Drop im Grundriss platziert und den verschiedenen Gruppen zugeordnet werden.

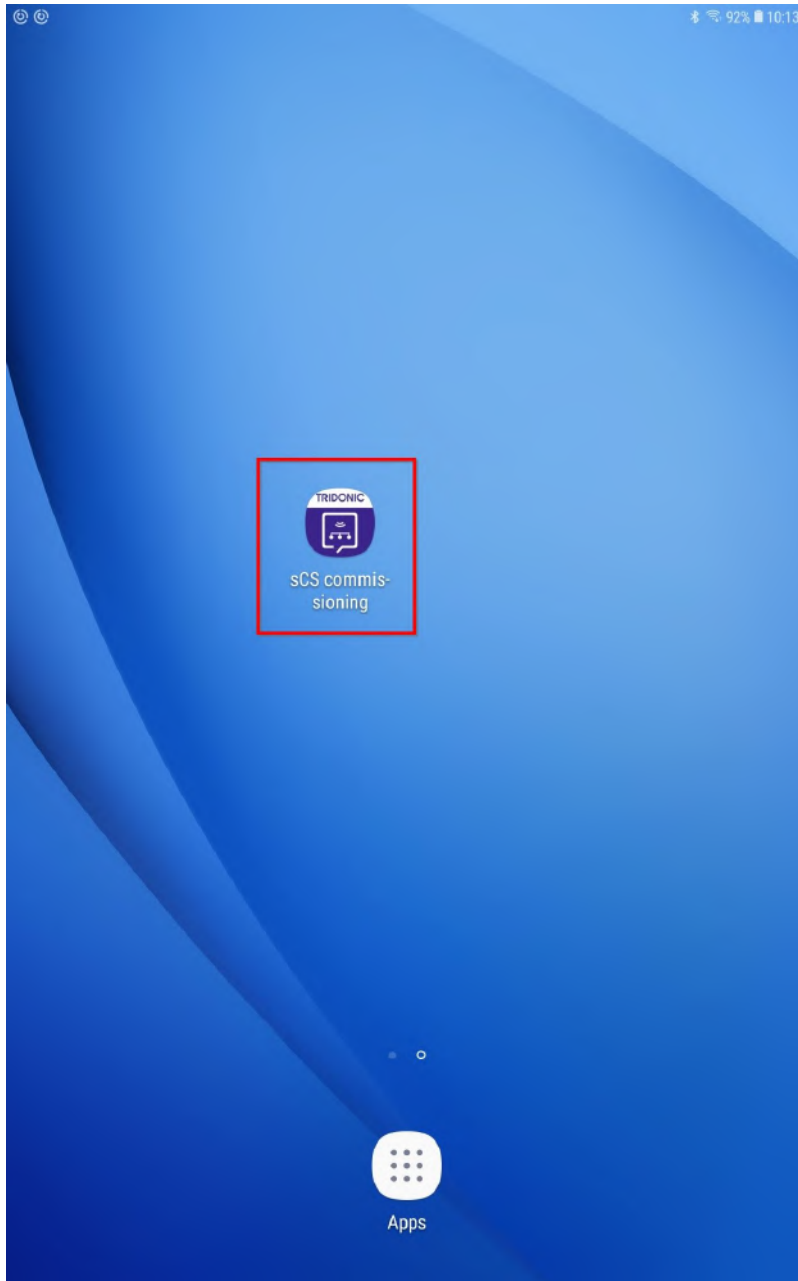
Schritt 4: Konfigurieren

Die gewünschten Funktionen können dann definiert und zugewiesen werden. Schließlich kann das Projekt durch eine PIN geschützt werden.

Abgeschlossene Projekte und Vorlagen können freigegeben oder kopiert und in andere Projekte eingefügt werden. Durch Over-the-Air-Update ist sichergestellt, dass die Software immer auf dem neuesten Stand ist.

sCS Commissioning App

3.2. Site erstellen

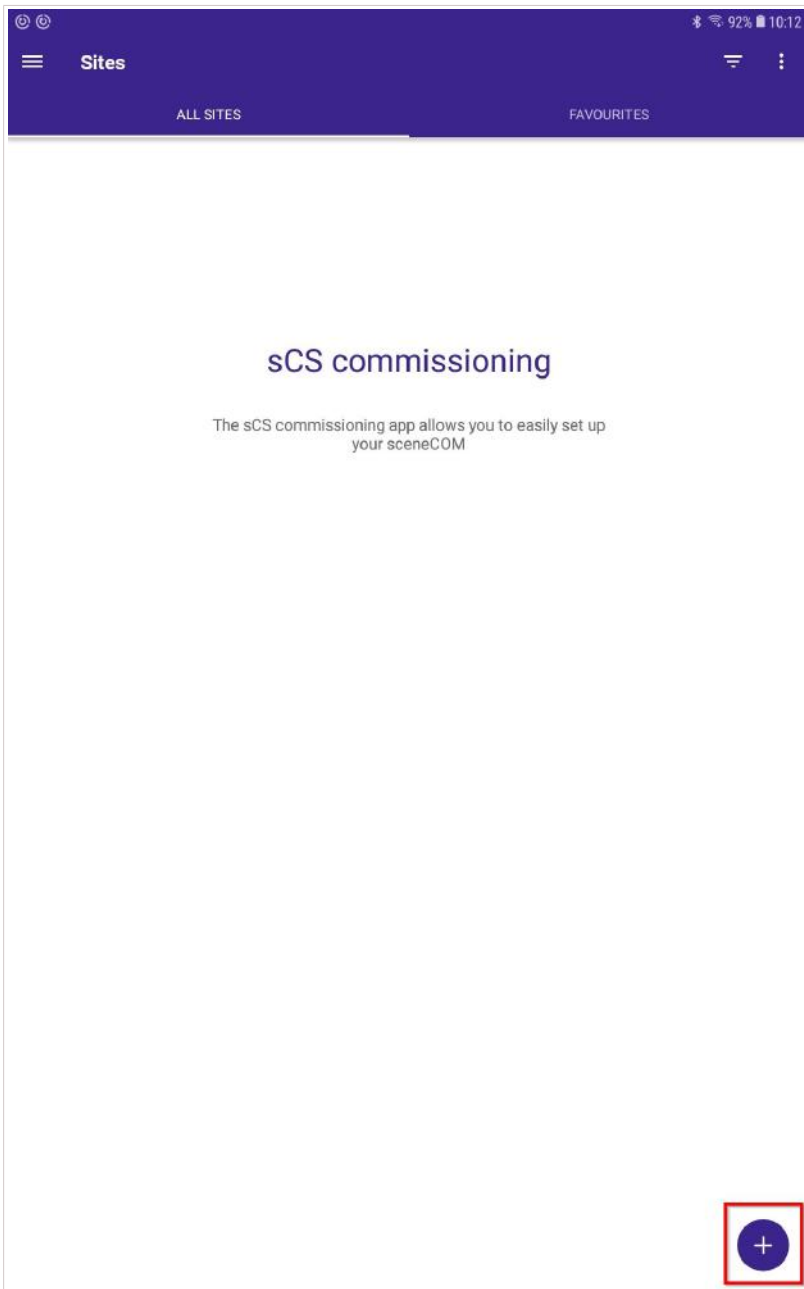


Das Erstellen einer Site ist der erste Schritt bei der Arbeit mit sceneCOM S.

Gehen Sie wie folgt vor:

- _ Klicken Sie auf das App-Symbol, um die sCS Commissioning App zu öffnen.

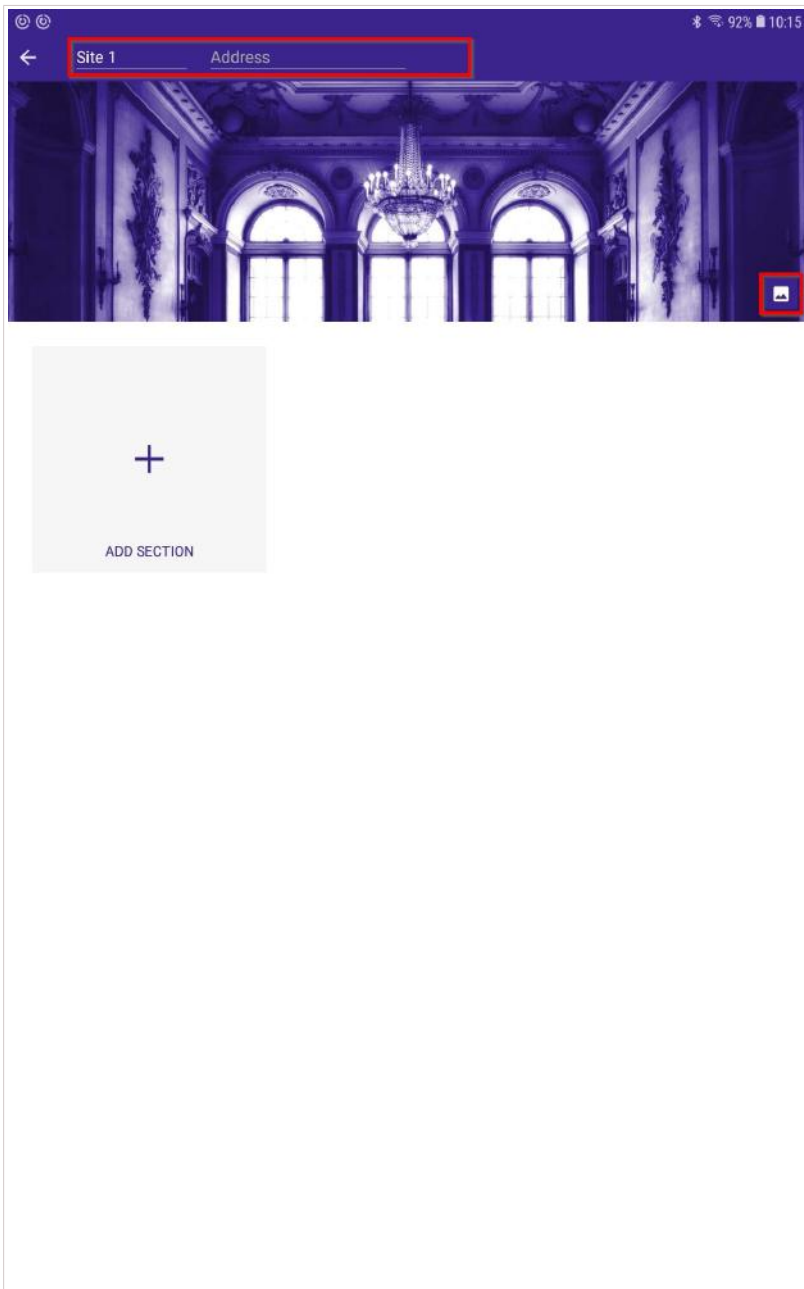
sCS Commissioning App



→ Die Seite **Sites** wird geöffnet.

Klicken Sie auf das Pluszeichen unten rechts, um eine Site zu erstellen.

sCS Commissioning App



→ Die Konfigurationsseite für die Site wird geöffnet.

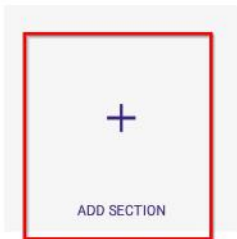
Oben auf der Seite befinden sich Eingabefelder für den Namen der Site und die Adresse. Darunter befindet sich ein Hintergrundbild für die Site.

Diese Informationen können geändert werden:

- _ Geben Sie Text ein, um die Site zu benennen und Adressinformationen hinzuzufügen.
- _ Klicken Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Hintergrundbild, um das Hintergrundbild zu ändern.

sCS Commissioning App

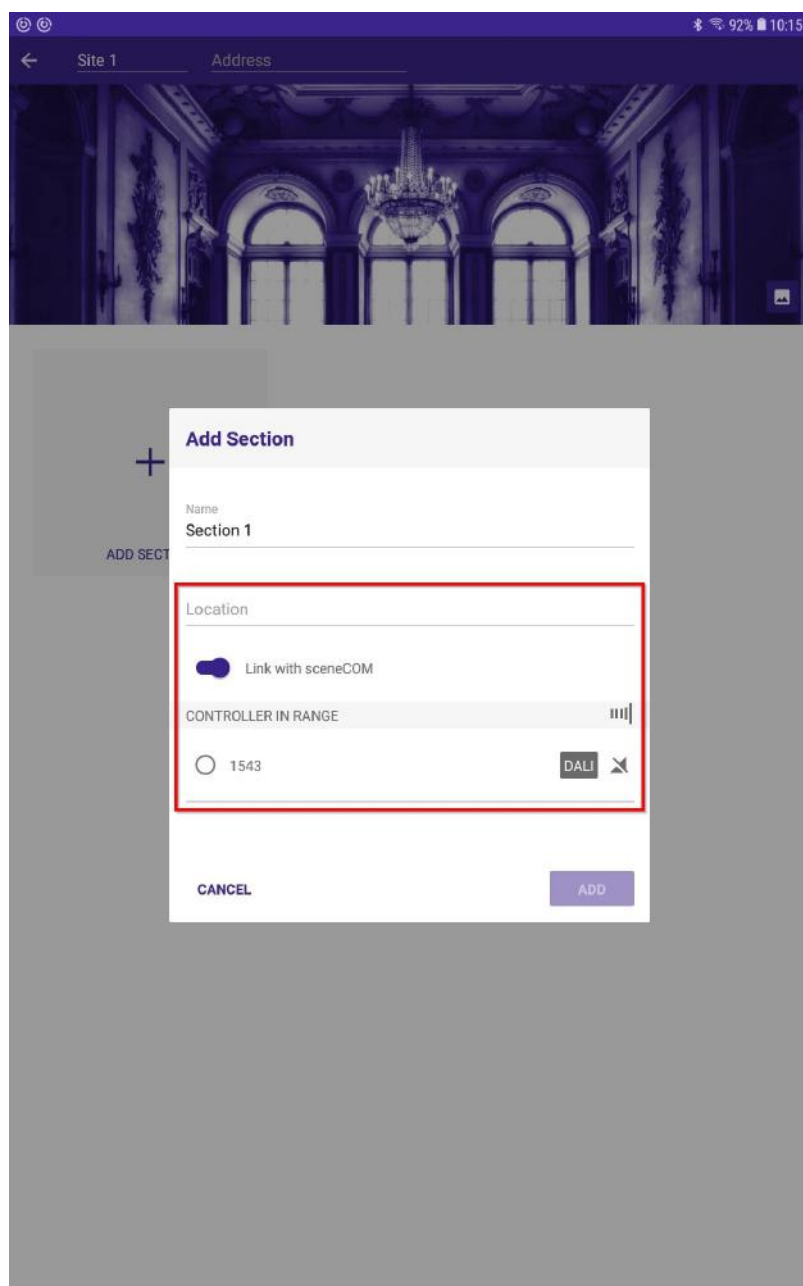
3.3. Section erstellen



Nachdem Sie eine Site erstellt haben, können Sie auch neue Sections Abschnitte hinzufügen:

- _ Klicken Sie auf die Schaltfläche **ADD SECTION**.

sCS Commissioning App



→ Das Fenster **Add Section** wird geöffnet.

Hier können Sie den Name der Section ändern, einen Namen für den Speicherort eingeben und den Abschnitt mit sceneCOM S verknüpfen.

Das sceneCOM S-System zeichnet sich unter anderem dadurch aus, dass Sie die Planungsphase in Ihrem Büro durchführen können, ohne direkt mit der DALI-Installation verbunden zu sein.

Aus diesem Grund ist der Link zum sceneCOM S nur erforderlich, wenn Sie vor Ort sind und sich im Signalbereich des sceneCOM S befinden.

Wenn Sie das sceneCOM S mit Ihrem Plan verknüpfen möchten, müssen Sie die PIN für sceneCOM S eingeben.

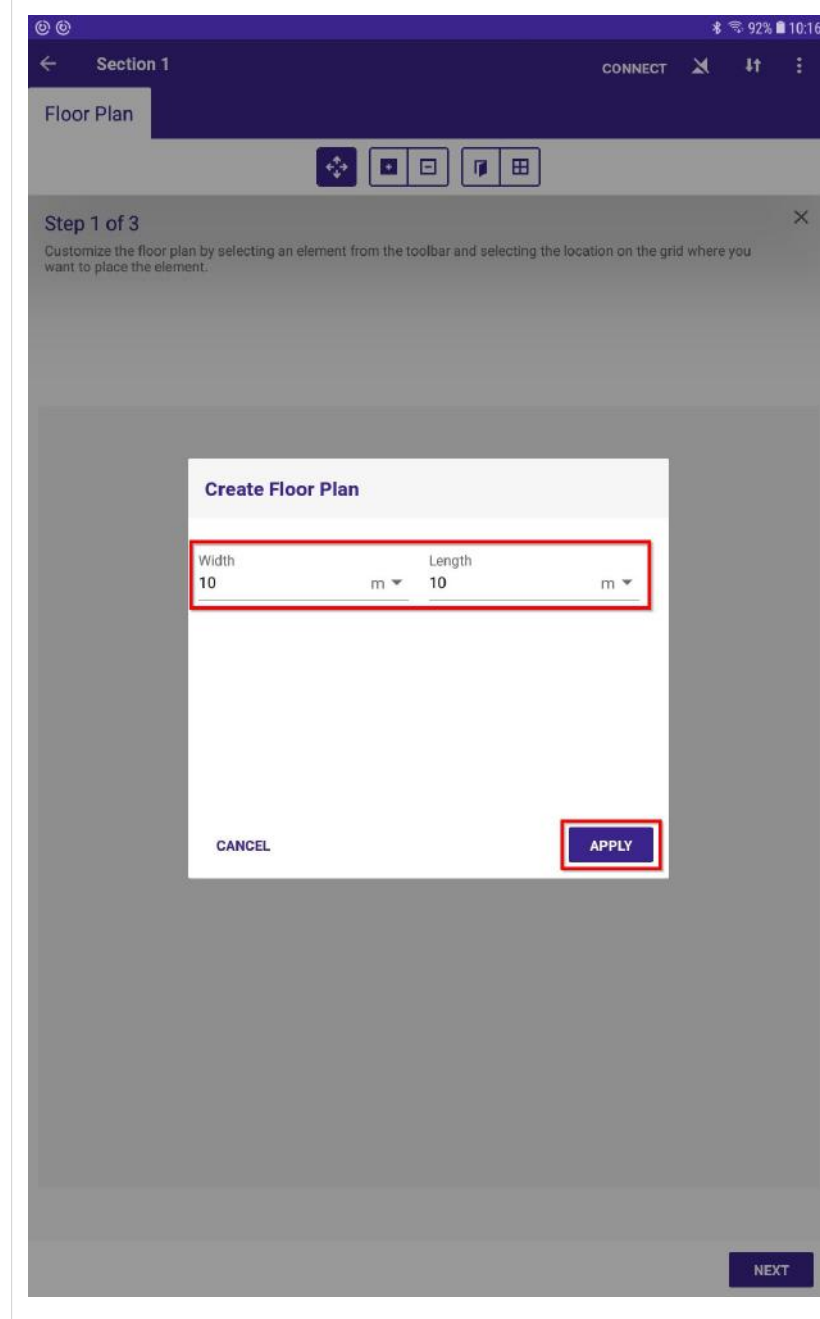
Die Standard-PIN für sceneCOM S lautet "123456".

Die Standard-PIN muss bei der ersten Verbindung geändert werden.

Weitere Informationen finden Sie unter [sceneCOM S mit Sectionplan verknüpfen](#), S. 84.

sCS Commissioning App

3.4. Grundriss erstellen

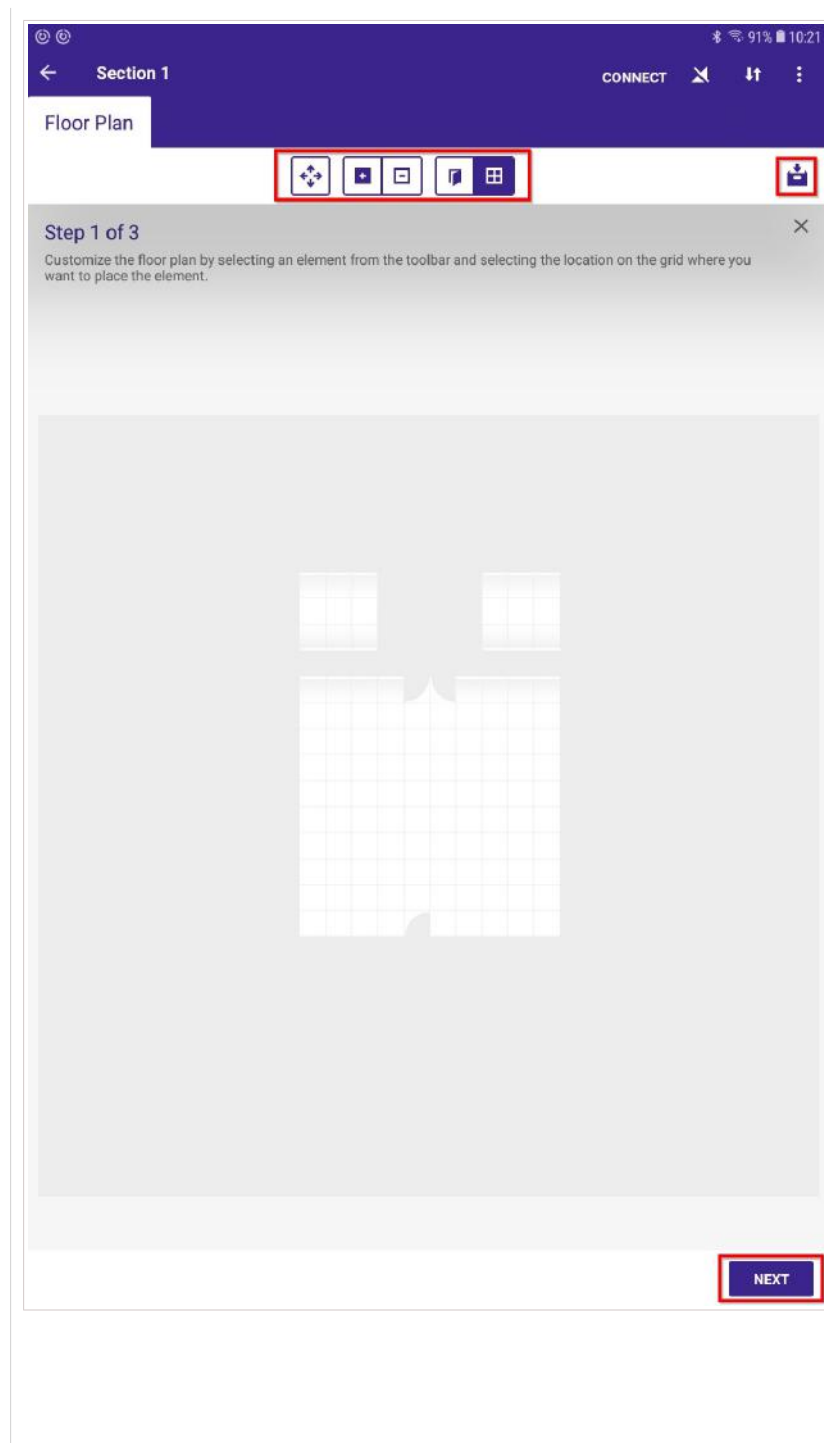


→ Nach dem Anlegen einer Section öffnet sich das Fenster **Create Floor Plan** (deutsch: Grundriss).

Im ersten Schritt können Sie die Grundrissgröße festlegen:

- _ Klicken Sie auf die Werte für **Width** und **Length**.
→ Es öffnet sich ein Auswahlménü mit Werten von 1 bis 30.
- _ Wählen Sie einen Wert.
- _ Klicken Sie auf **APPLY**.

sCS Commissioning App



→ Eine neue Seite wird geöffnet.

Hier kann der Grundriss angepasst werden: In diesem Schritt 1 von 3 können Türen, Fenster und zusätzlicher Raum hinzugefügt werden.

- _ Klicken Sie oben auf der Seite auf ein Symbol, um es auszuwählen.



- _ Klicken Sie auf den Grundriss, um das ausgewählte Symbol zum Grundriss hinzuzufügen.
- _ Klicken Sie auf **NEXT**, um mit dem nächsten Schritt fortzufahren.

Die Symbole haben folgende Funktion:



Wählen Sie diese Option, um den Grundriss nach links/rechts und nach oben/unten zu verschieben.



Wählen Sie + oder -, um Felder zum Grundriss hinzuzufügen oder daraus zu entfernen.



Wählen Sie das Tür- oder Fenster-Symbol, um Türen oder Fenster hinzuzufügen oder zu entfernen.

i HINWEIS

Mit jedem Klick auf die Symbole für Türen und Fenster im Grundriss werden diese um 90 Grad gedreht.

sCS Commissioning App

HINWEIS

Falls Sie mit dem sceneCOM S verbunden sind, erhalten Sie die Meldung "Overwrite sceneCOM settings and Overwrite local settings".

Diese Settings sind unter [sceneCOM S mit Sectionplan verknüpfen](#), S. 92 ausführlich beschrieben.

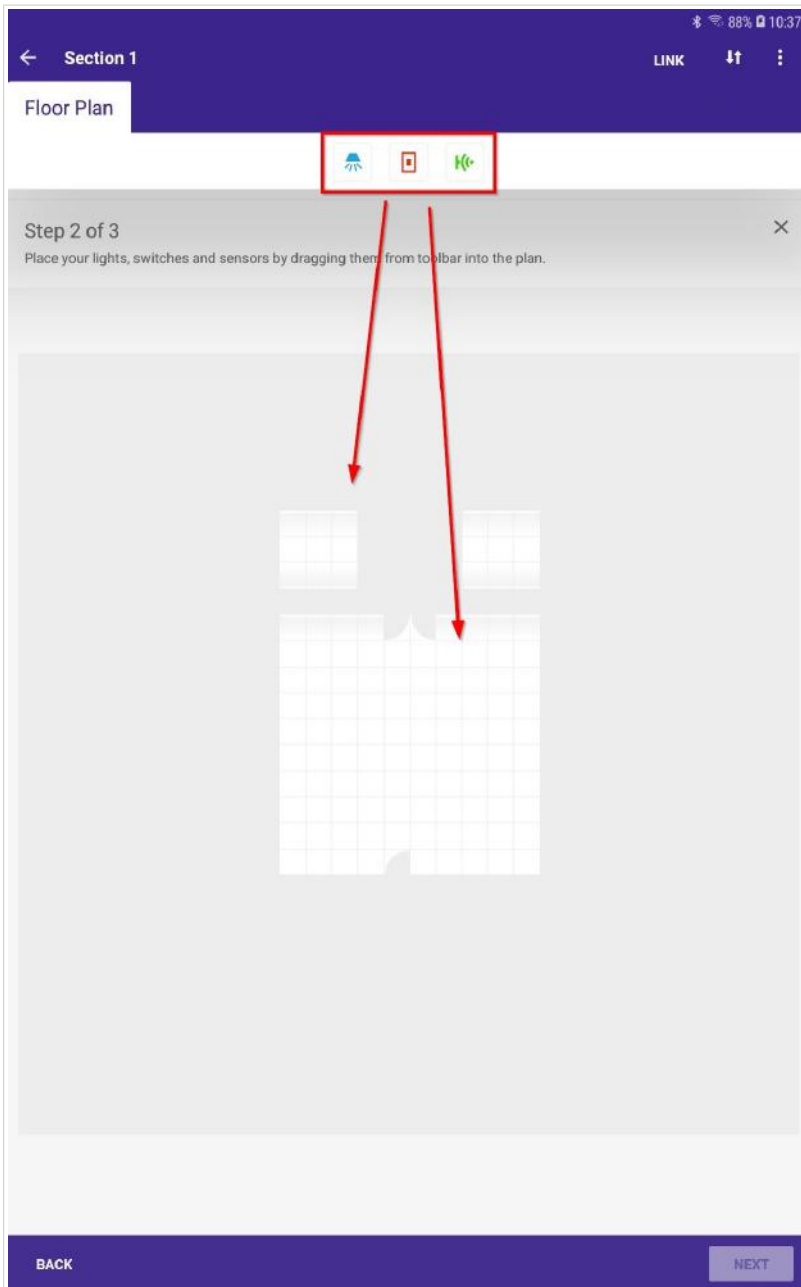
HINWEIS

Benutzerdefinierte Grundrisse können durch Klicken auf die Schaltfläche **Save** als Vorlage für zukünftige Verwendung gespeichert werden:



sCS Commissioning App

3.5. Leuchten, Schalter und Sensoren platzieren



→ Eine neue Seite wird geöffnet.

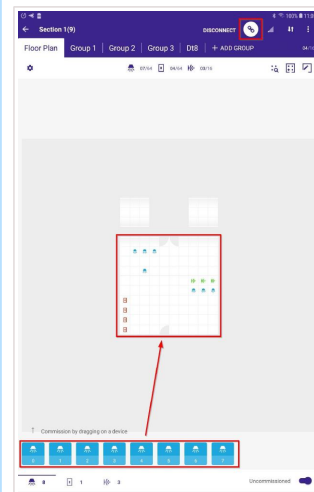
Hier kann der Grundriss weiter angepasst werden:

In diesem Schritt 2 von 3 können Leuchten, Schalter und Sensoren hinzugefügt werden.

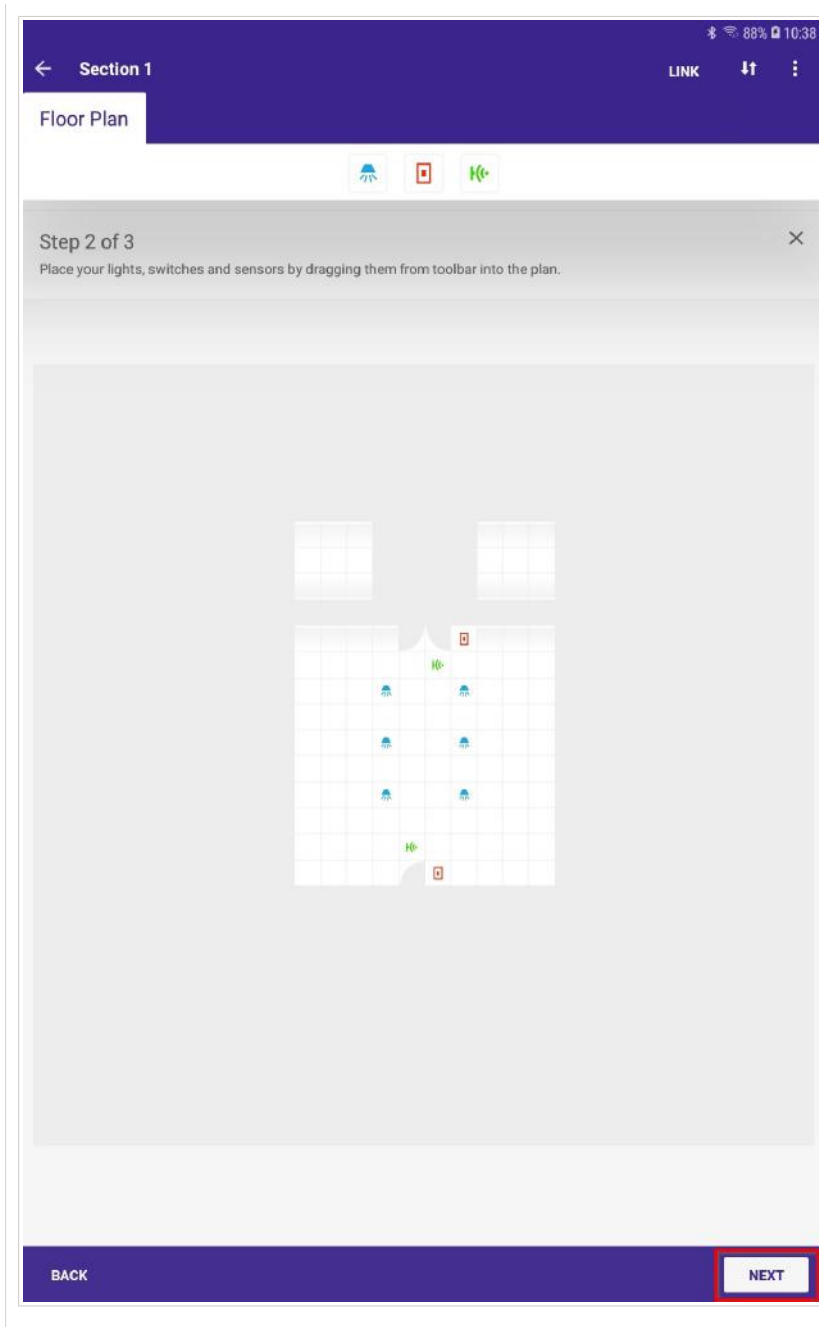
- _ Ziehen Sie Symbole aus der Liste oben auf den Grundriss, um diese Elemente zum Grundriss hinzuzufügen.

i HINWEIS

Falls Sie direkt mit dem sceneCOM S verbunden sind, werden unten am Bildschirm alle Geräte eingeblendet, welche mit dem sceneCOM S verbunden sind (siehe folgender Screenshot).



sCS Commissioning App

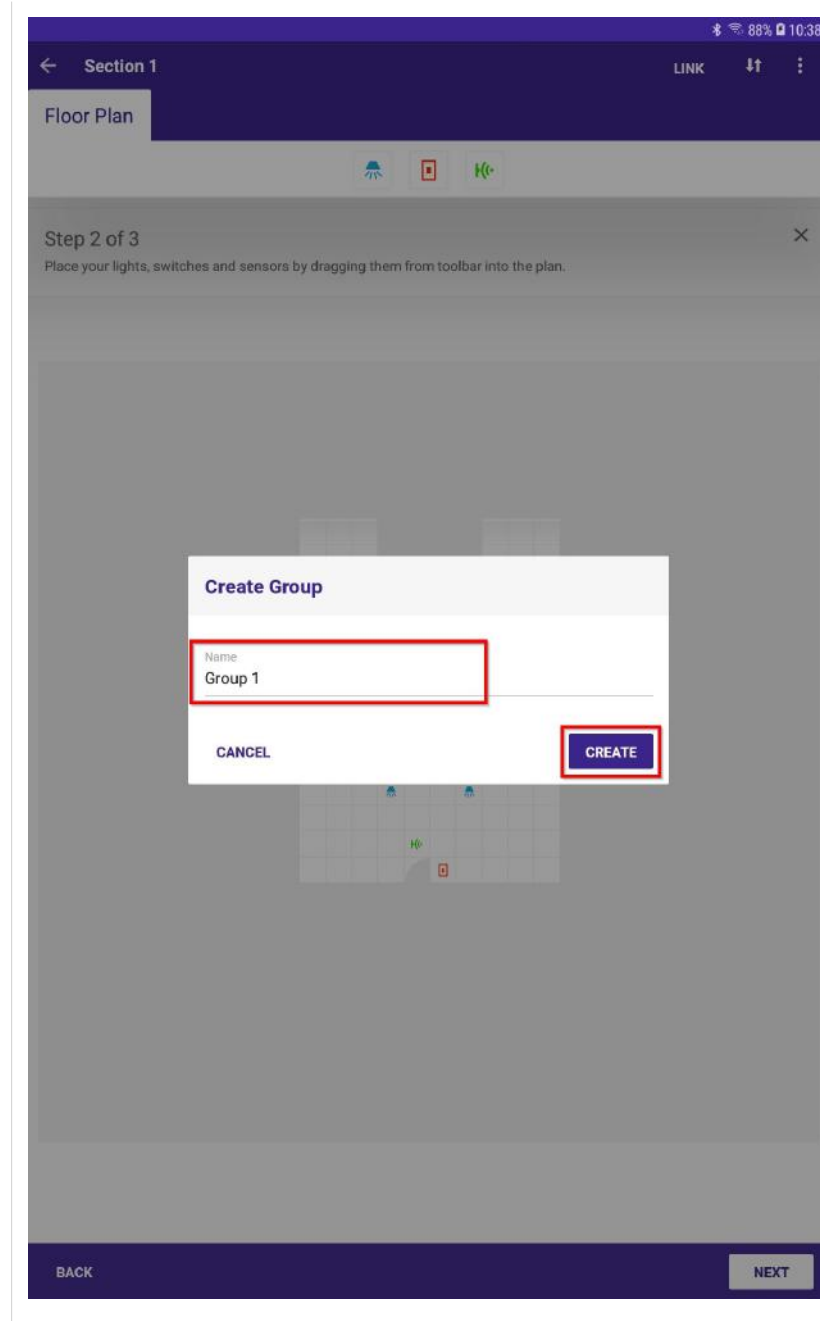


→ Wenn Geräte auf dem Grundriss platziert wurden, wird die Schaltfläche **NEXT** aktiv.

_ Klicken Sie auf **NEXT**, um mit dem nächsten Schritt fortzufahren.

sCS Commissioning App

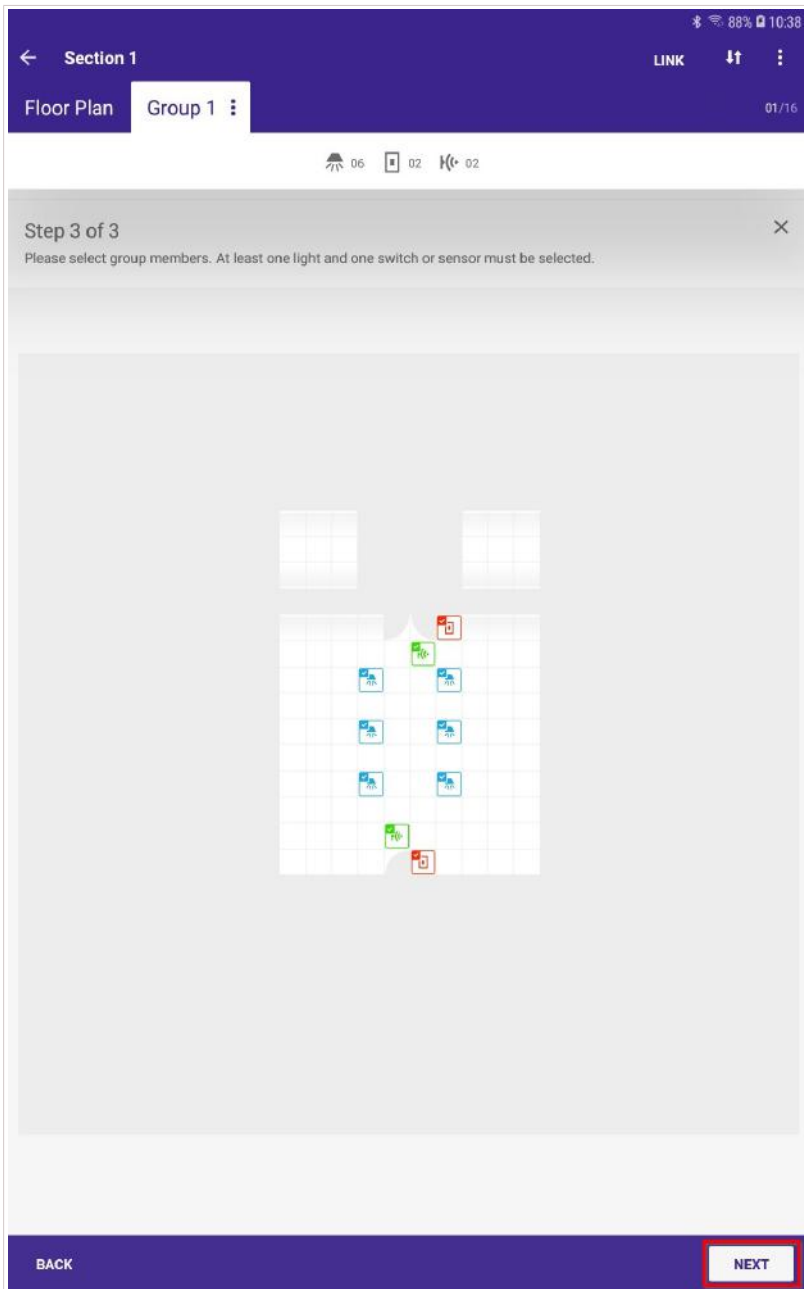
3.6. Gruppen erstellen



→ Das Fenster **Create Group** wird geöffnet.

- _ Geben Sie einen Namen für die Gruppe ein.
- _ Klicken Sie auf **CREATE**.

sCS Commissioning App



→ Eine neue Seite wird geöffnet.

Hier können Geräte (Leuchten, Schalter, Sensoren) ausgewählt werden, um Mitglieder der Gruppe zu werden.

_ Wählen Sie Geräte aus, indem Sie diese einzeln anklicken.

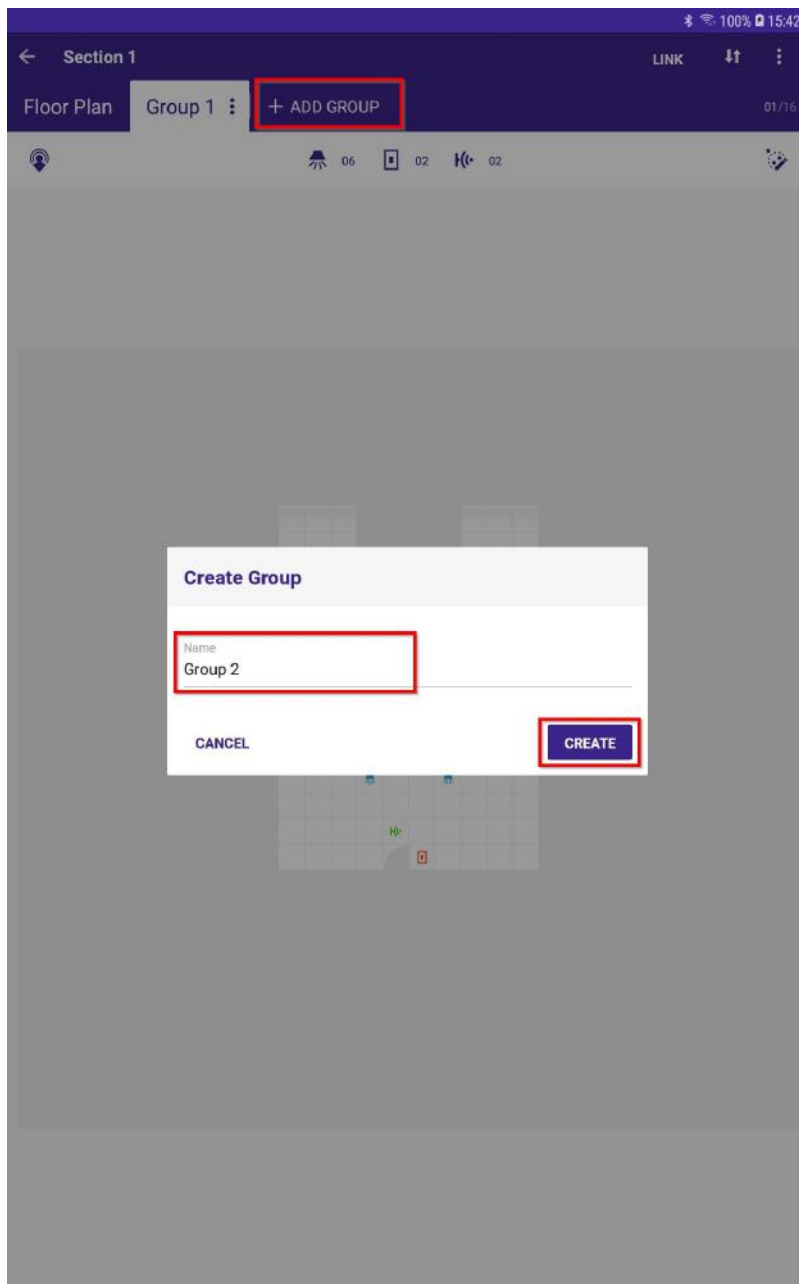
→ Ausgewählte Geräte ändern ihr Aussehen. Sie haben ein zusätzliches Häkchensymbol.

Gerät:	
Nicht ausgewählt	Ausgewählt
	
	
	

_ Klicken Sie auf **NEXT**, wenn Sie Ihre Auswahl abgeschlossen haben.

→ Die Einstellungen für die Gruppe werden gespeichert.

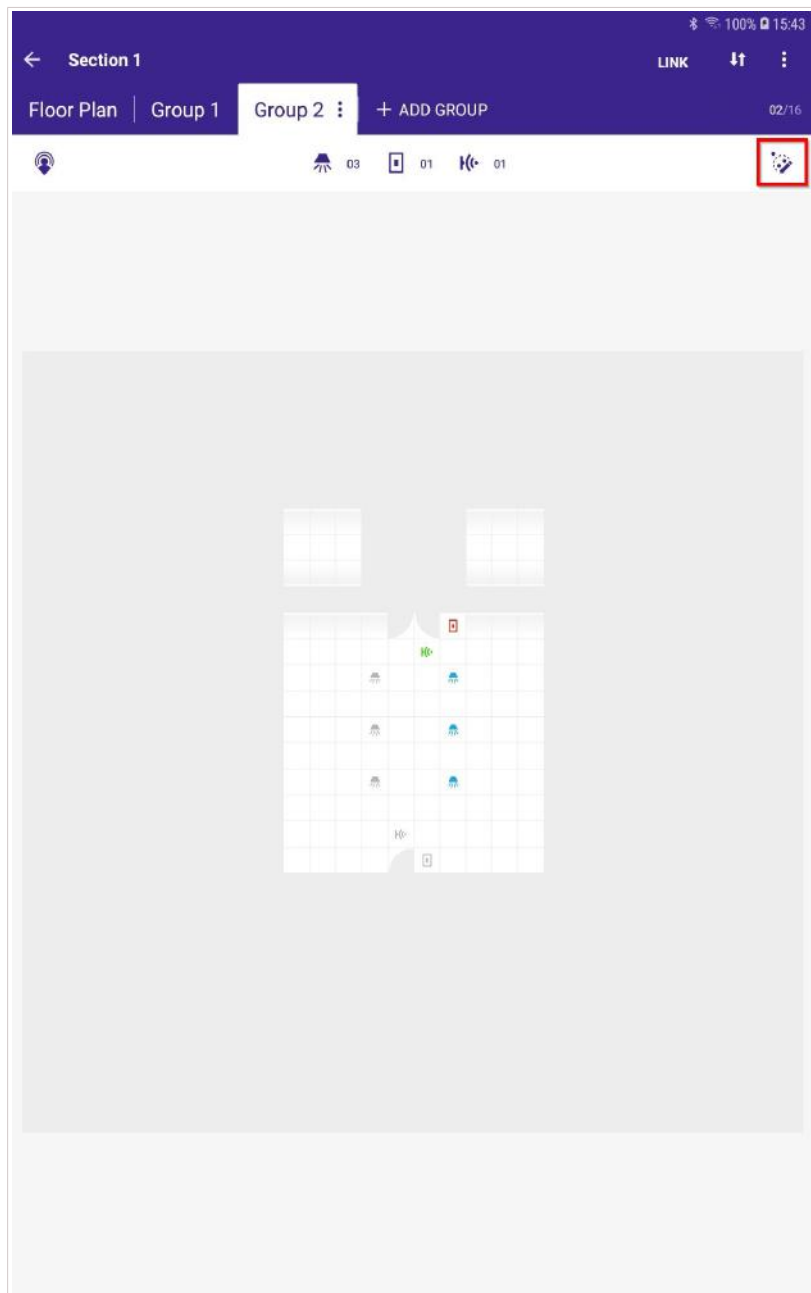
sCS Commissioning App



Neue Gruppen können wie folgt erstellt werden:

- _ Klicken Sie oben auf **ADD GROUP**.
→ Das Fenster **Create Group** wird geöffnet.
- _ Geben Sie einen Namen für die Gruppe ein.
- _ Klicken Sie auf **CREATE**.

sCS Commissioning App



Nachdem die Gruppe erstellt wurde, ist das Häkchen neben dem Gerät nicht mehr sichtbar. Stattdessen haben Nichtmitglieder und Mitglieder der Gruppe eine andere Farbe:

Gruppe:	
Nichtmitglieder	Mitglieder

Das Ändern einer bereits angelegten Gruppe ist möglich.

- _ Klicken Sie oben rechts auf das Symbol, um die Seite zur Gruppenänderung zu aktivieren.
- Das Symbol ändert sein Aussehen.

Gruppenänderung:	
Inaktiv	Aktiv
Gruppeneinstellungen können nicht geändert werden.	Gruppeneinstellungen können geändert werden, Gruppenmitglieder können entfernt werden, Zusätzliche Mitglieder können hinzugefügt werden.

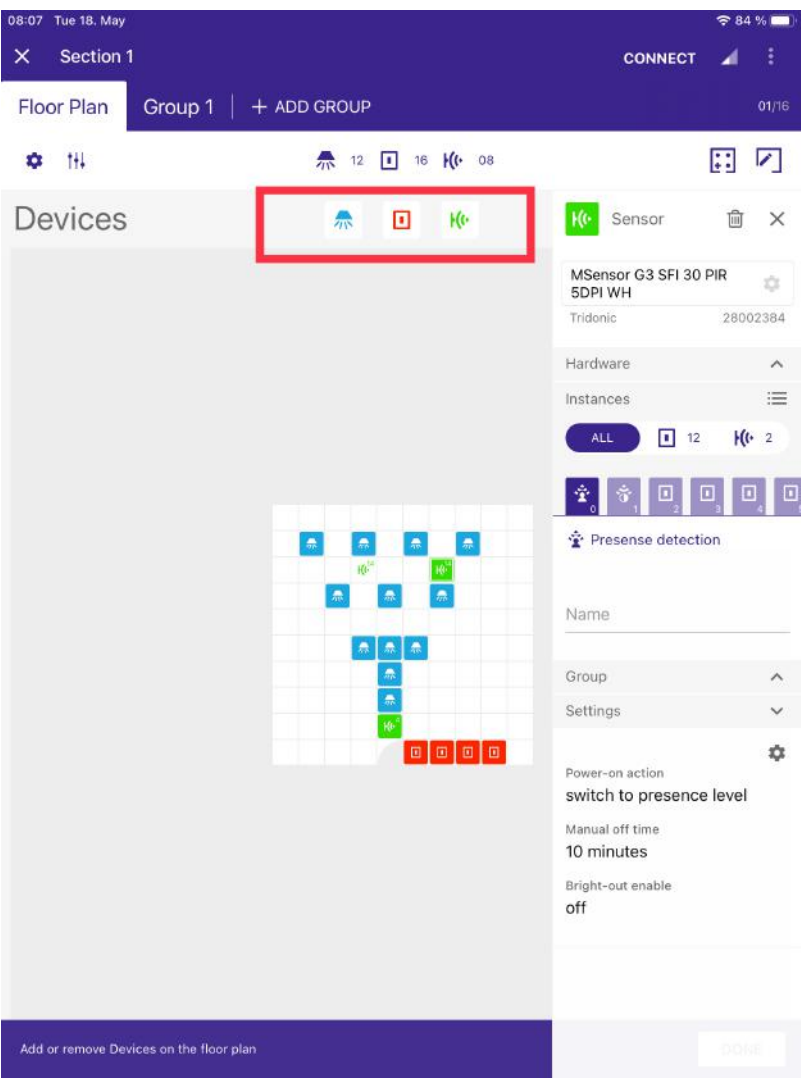
- _ Klicken Sie auf Geräte im Grundriss, um sie dem Grundriss hinzuzufügen oder um sie daraus zu entfernen.

sCS Commissioning App

3.7. Sensorinbetriebnahme

Zusätzlich zum Sensorrezept können die Sensoreinstellungen auf der **Sensorseite** angezeigt und geändert werden .

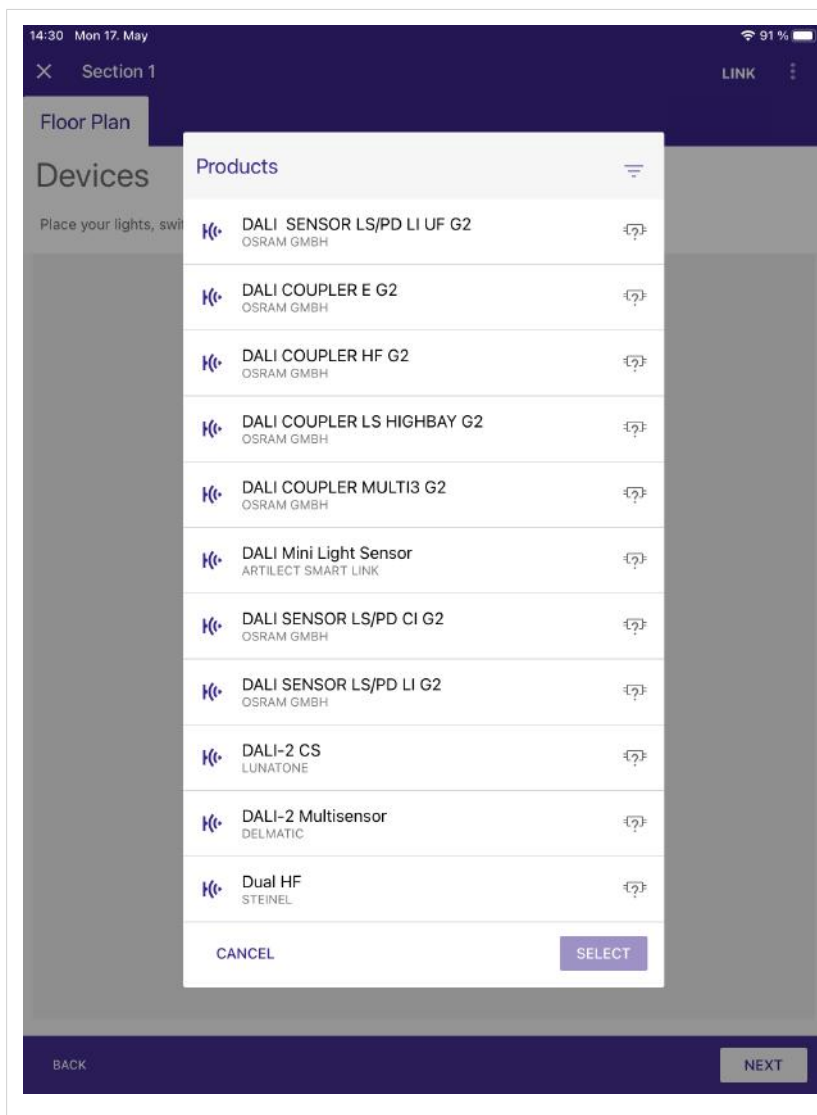
Platzieren eines Sensors auf dem Grundriss während der Inbetriebnahme außerhalb des Standorts



The screenshot shows the sCS Commissioning App interface. At the top, there's a status bar with the date '08-07 Tue 18. May', a 'CONNECT' button, and a battery level of 84%. Below that, the app is in 'Section 1' mode, showing a 'Floor Plan' view for 'Group 1'. A toolbar contains icons for sensor types: a blue sensor icon, a red square icon, and a green sensor icon, which are highlighted with a red box. The main area displays a grid-based floor plan with several sensor icons placed on it. On the right, a settings panel for a 'Sensor' is visible, showing details for an 'MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH' by Tridonic. The settings include hardware information, instance selection (ALL, 12, 2), and configuration options like 'Presense detection', 'Name', 'Group', 'Settings', 'Power-on action' (switch to presence level), 'Manual off time' (10 minutes), and 'Bright-out enable' (off). A 'DONE' button is at the bottom right of the settings panel.

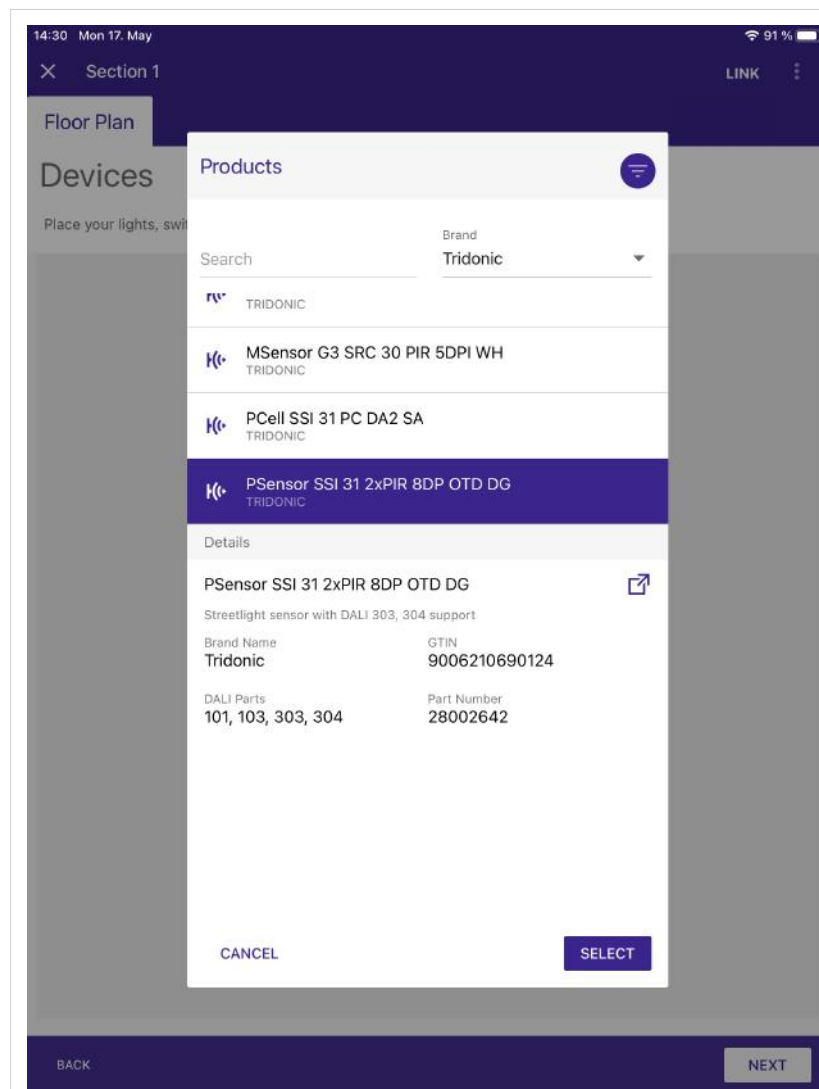
Bei der Inbetriebnahme außerhalb des Standorts können Sensoren über die obere Schiebeleiste hinzugefügt werden.

sCS Commissioning App



Sobald Sie einen Sensor auf dem Grundriss platzieren, werden Sie gefragt, welchen Sensor Sie verwenden möchten.

sCS Commissioning App



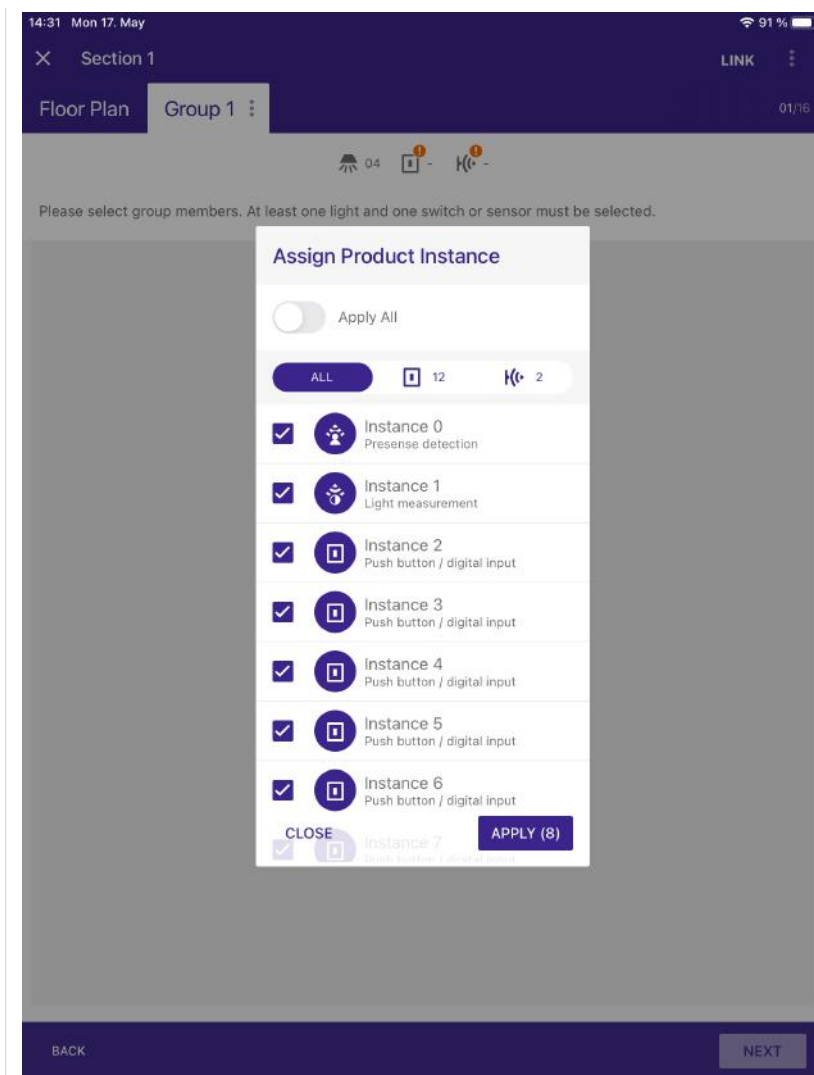
Sie können die Sensoren oben filtern, z. B. nach Firma. Wenn Sie einen Sensor auswählen, werden zusätzliche Informationen zum Gerät angezeigt.

i HINWEIS

Tridonic-Sensoren sind vollständig in die sceneCOM S-Datenbank integriert. Für andere Hersteller sammeln und integrieren wir regelmäßig Daten. Wenn Sie einen Sensor verwenden, der nicht vollständig in unserer Datenbank integriert ist, wenden Sie sich bitte mit den Daten des Sensors an Ihren lokalen Tridonic-Support. Beachten Sie, dass nur DALI-2-zugelassene Geräte, die auf der DiiA-Webseite aufgeführt sind, unterstützt werden.

Sobald Sie den richtigen Sensor ausgewählt haben, werden alle vom Sensor bereitgestellten Instanzen angezeigt.

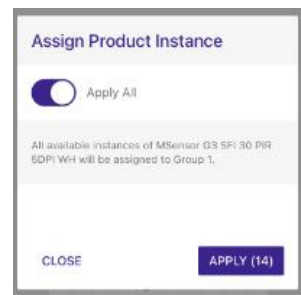
sCS Commissioning App



Für Tridonic-Sensoren werden die erforderlichen Instanzen automatisch ausgewählt. Die MSensor G3-Sensoren bieten beispielsweise 14 Instanzen, es können jedoch derzeit nur 8 aktiv verwendet werden (1x Bewegung, 1x Licht, 6x Infrarotschalter). Aus diesem Grund werden die 8 Instanzen automatisch ausgewählt, sobald Sie einen G3-MSensor auf dem Grundriss platzieren. Wenn Sie die 6 Infrarot-Schaltereingangsinstanzen, die mit dem Tridonic IR 6 verwendet werden können, nicht benötigen, können Sie diese Instanzen auch abwählen und nur die vom Sensor bereitgestellten Bewegungs- und Lichtinstanzen verwenden, was dazu führen würde, dass nur 2 Instanzen für Ihre Installation benötigt werden.

Wenn Sie "Apply All" auswählen, werden alle Instanzen für den Sensor ausgewählt. Im Falle eines Tridonic G3 MSensors würde dies zu insgesamt 14 Instanzen führen, was die Anzahl der in Ihrer Installation verwendeten Instanzen unnötig erhöhen würde.

Wenn Sie entschieden haben, welche Instanzen Sie benötigen, wählen Sie APPLY.

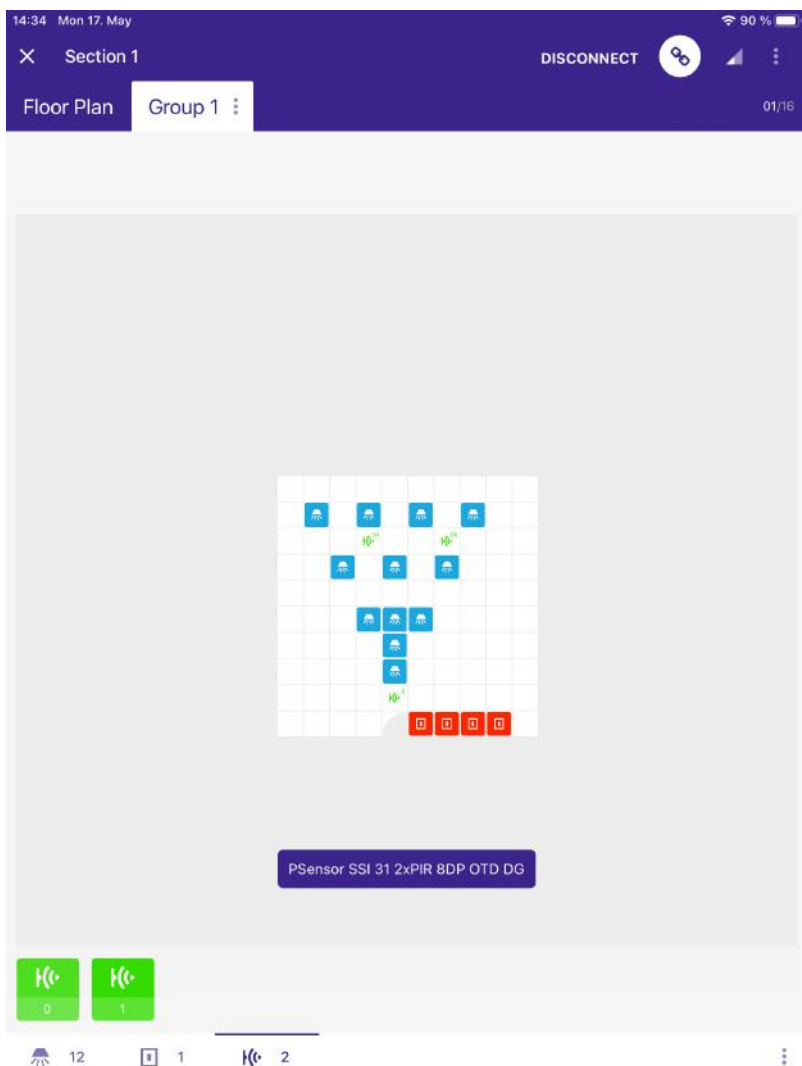


HINWEIS

Achten Sie darauf, dass der sceneCOM S ein Limit von max. 16 Sensoren und insgesamt 224 Instanzen hat und vermeiden Sie unnötige Instanzen bei Ihrer Inbetriebnahme, die nicht verwendet werden.

sCS Commissioning App

Platzieren eines Sensors auf dem Grundriss vor Ort oder Inbetriebnahme eines außerhalb des Standorts geplanten Plans während Sie vor Ort sind

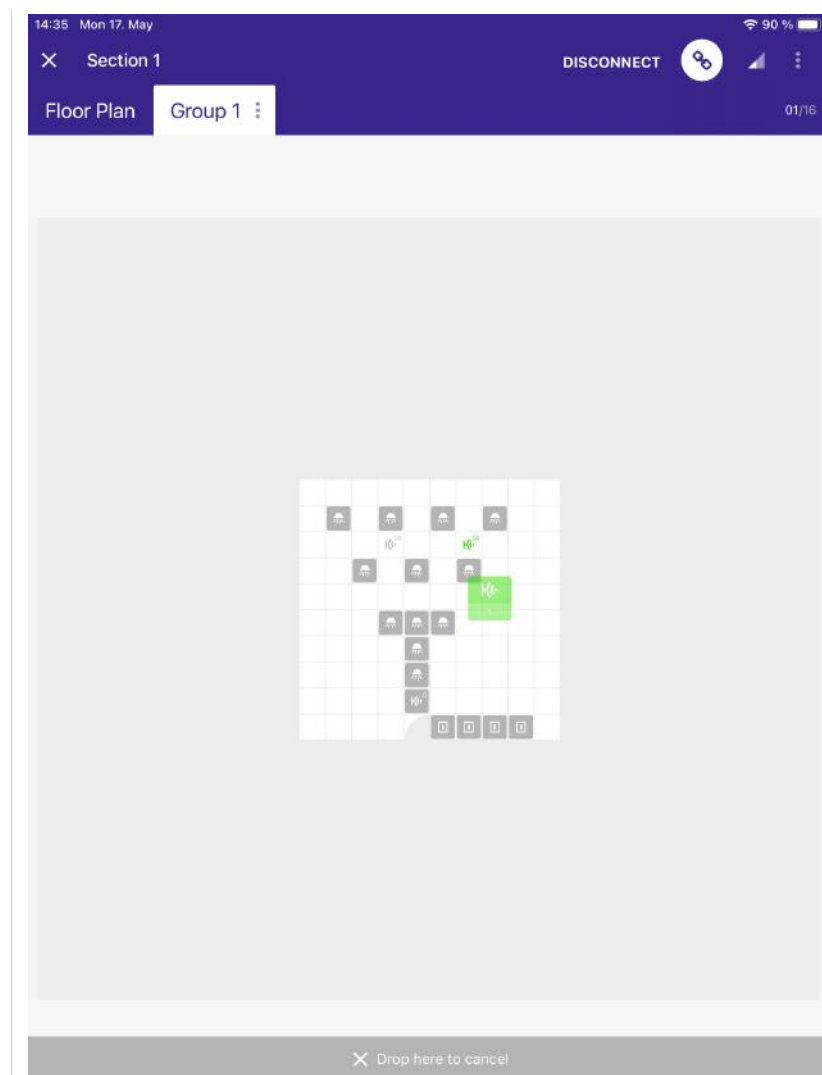


Während Sie vor Ort sind, sehen Sie unten die an das sceneCOM S angeschlossenen Sensoren.

Wenn Sie einen Sensor auswählen, zeigt die App den Namen des Sensors an.

Sobald Sie den richtigen Sensor gefunden haben, können Sie die Sensoren per Drag & Drop an die richtige Position im Grundriss ziehen.

sCS Commissioning App

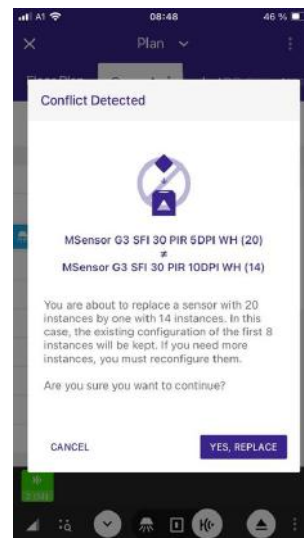
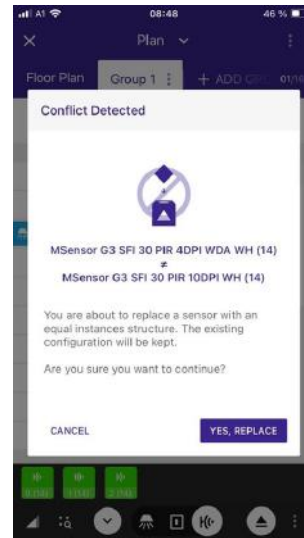


Wenn Sie versuchen, einen Sensor mit einer anderen Type an einer bereits konfigurierten Position auf dem Grundriss zu platzieren und die Type nicht übereinstimmt, wird eine entsprechende Warnmeldung angezeigt. In diesem Fall haben Sie die Möglichkeit, den geplanten Sensor durch den neuen zu ersetzen, solange die Anzahl der Instanzen gleich ist. Wenn Sie einen MSensor mit 20 Instanzen durch einen MSensor mit 14 Instanzen ersetzen, bleiben die ersten 8 Instanzen als kommissioniert stehen. Wenn Sie mehr Instanzen benötigen, müssen Sie diese neu Kommissionieren.

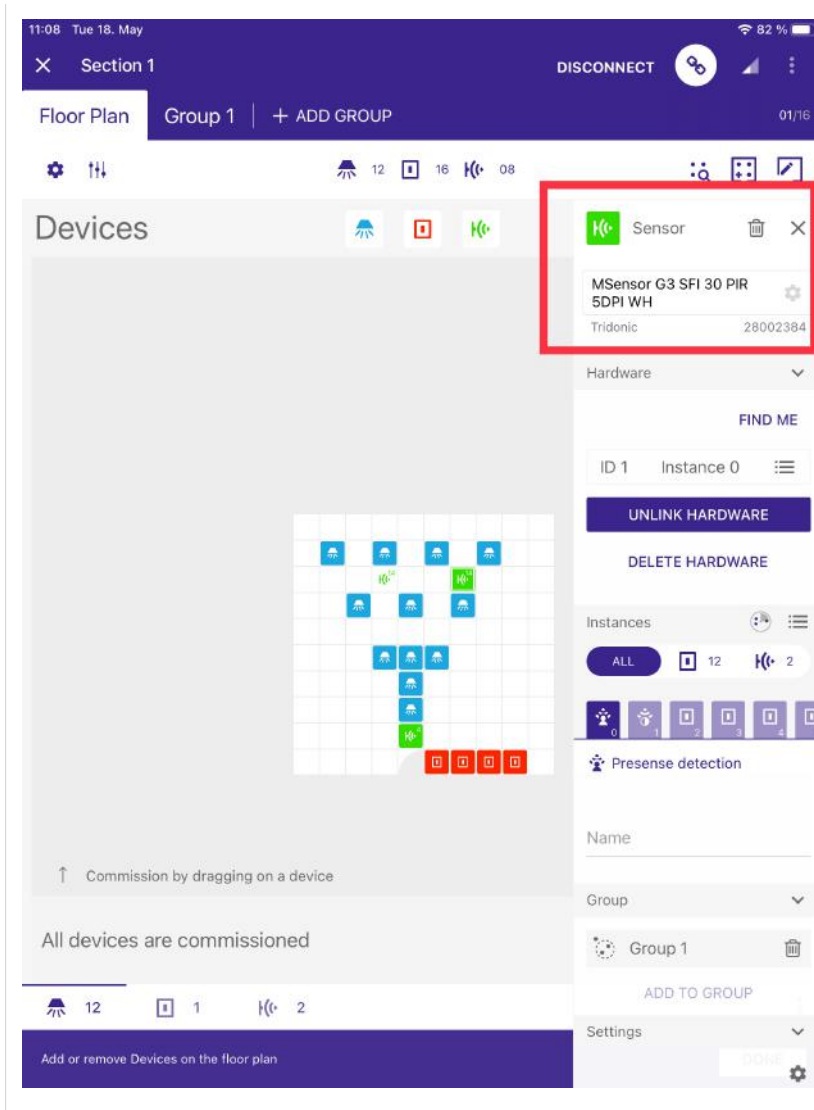
Sie haben z.B. Ihren Plan mit einer schwarzen Version des MSensors geplant, aber vor Ort sind weiße Sensoren installiert. Oder Sie haben die Planung mit einem 10 DPI Sensor gemacht, aber vor Ort sind WDA Sensoren installiert. Oder Sie haben den Plan mit einem 14 Instanzen MSensor erstellt, aber vor Ort sind 20 Instanzen MSensoren installiert.

Diese Option ist exklusiv für Tridonic MSensoren. Bei Sensoren eines anderen Typs, müssen Sie den Sensor neu in Betrieb nehmen.

sCS Commissioning App



sCS Commissioning App



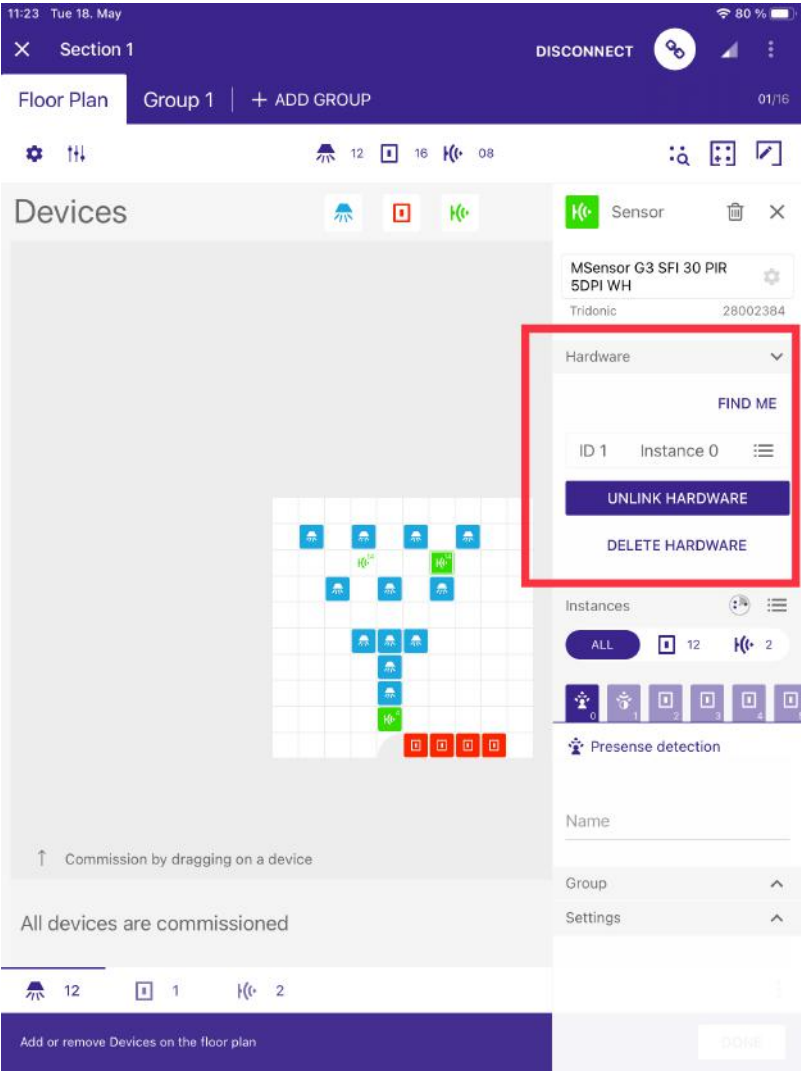
Wählen Sie einen der Sensoren im Grundriss aus

→ Das **Sensorfenster** öffnet sich rechts.

Oben sehen Sie den Namen des Sensors, die Marke und die Artikelnummer.

sCS Commissioning App

Hardware-Feld



Im Hardware-Feld können Sie **FIND ME**, Link / Unlink, Hardware-Funktionen löschen benutzen. In diesem Feld werden auch die Geräte-ID (DALI-2-Kurzadresse) und die Nummer der aktuell ausgewählten Instanz angezeigt.

Wenn **FIND ME** ausgewählt ist, zeigt der Sensor eine blinkende Sequenz der integrierten LED an. Die Sequenz ist 5 Sekunden lang aktiv. Wenn der Sensor innerhalb dieser Zeit nicht lokalisiert werden konnte, kann **FIND ME** erneut aktiviert werden.



Dies ermöglicht eine einfache Lokalisierung des Sensors innerhalb der Installation.

Falls der Sensor die Blinksequenz nicht ausführt, stellen Sie sicher, dass Sie Instanz 0 auswählen, wenn Sie die Funktion **FIND ME** verwenden

HINWEIS

FIND ME und **DELETE HARDWARE** sind nur verfügbar, wenn dem Plan ein physisches Gerät zugewiesen ist. Während der Offline-Inbetriebnahme sind **FIND ME** und **DELETE HARDWARE** nicht verfügbar.

Mit einem Klick auf **UNLINK HARDWARE** wird der Sensor vom Plan getrennt und als nicht in Betrieb genommen angezeigt

Sensor:	
Nicht verbunden	Verknüpft
	

sCS Commissioning App

Mit einem Klick auf **DELETE HARDWARE** wird das Gerät auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt und z. B. wird auch die DALI-Kurzadresse oder Gruppenzuordnung gelöscht.

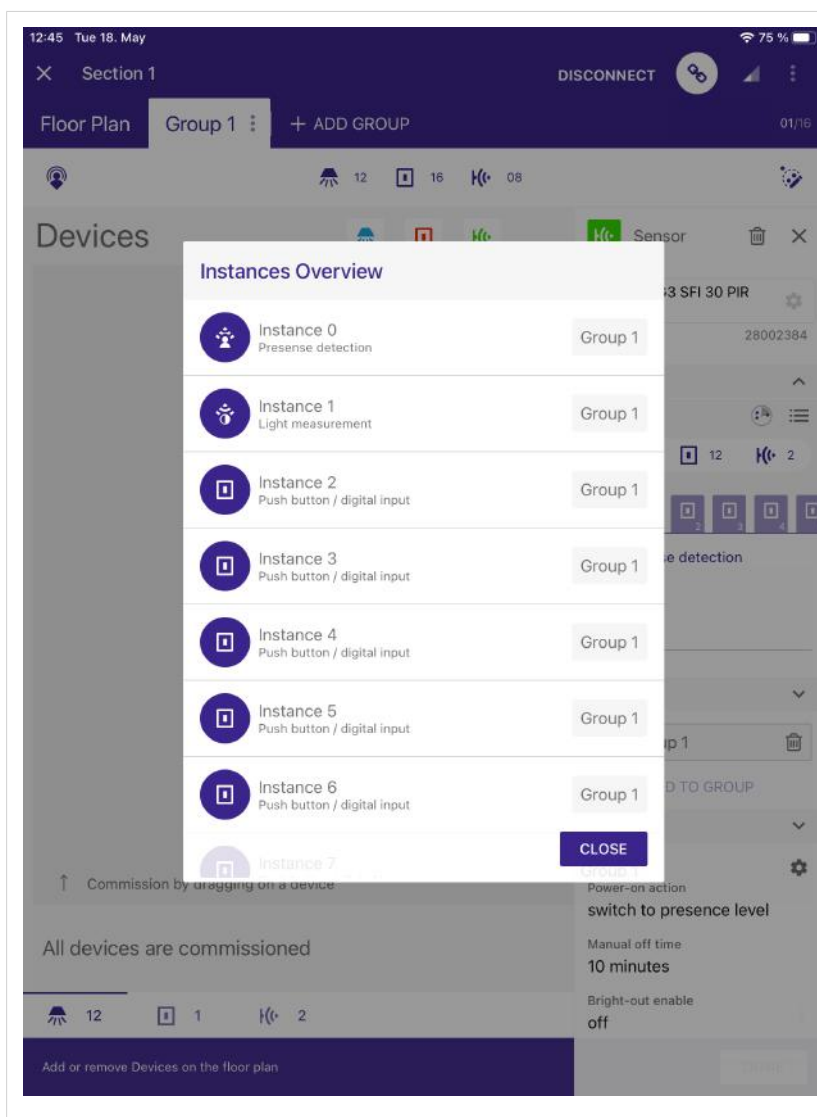
Wenn das Gerät physisch mit dem Bus verbunden ist, wird das Gerät erneut initialisiert und eine DALI-Kurzadresse zugewiesen, und das Gerät wird in der Ansicht "Nicht in Betrieb genommen" angezeigt.


Feld Instanzen

Im Instanzfeld sehen Sie alle Instanzen eines Sensors. Ein Sensor kann mehrere Instanzen haben und von einem anderen Typ sein.


Sie können auswählen, ob alle Instanzen oder nur Instanzen eines bestimmten Typs angezeigt werden sollen. Darüber hinaus hat jeder Instanztyp ein eigenes grafisches Erscheinungsbild. Bei Auswahl wird der Typ unterhalb der Instanz angezeigt.

sCS Commissioning App



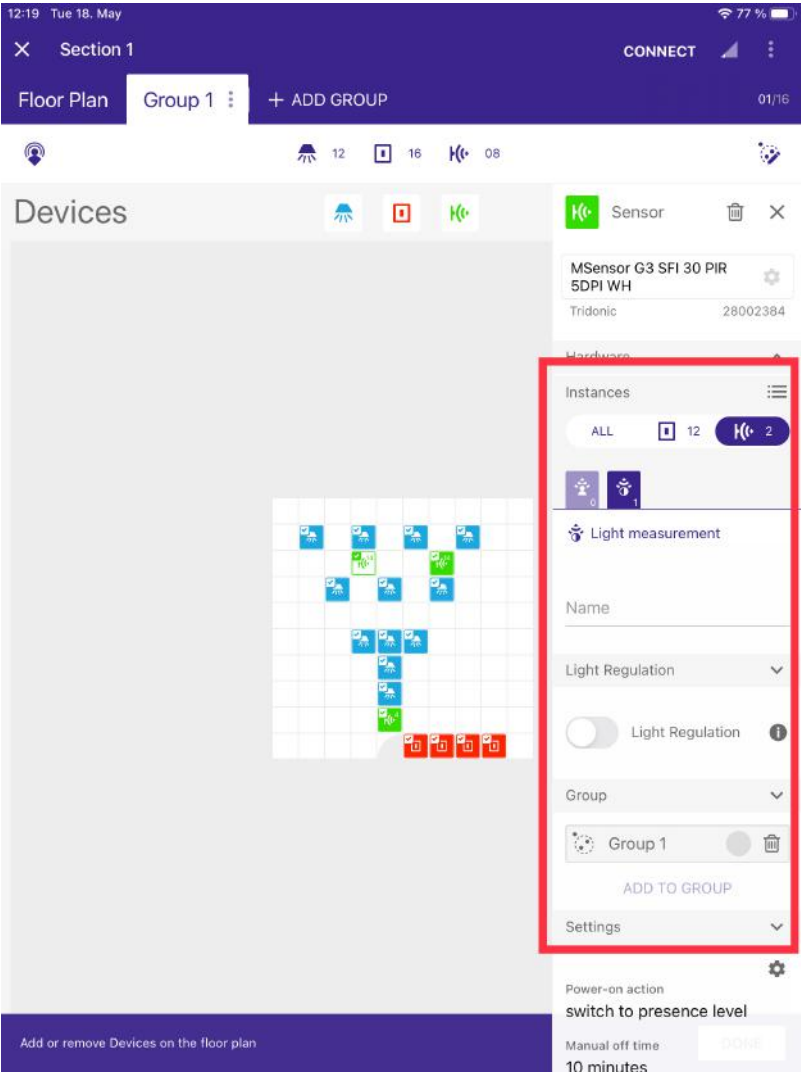
Wenn das Feld  ausgewählt ist, werden alle Instanzen angezeigt. Informationen zu Instanznummer, Typ und Mitglied einer Gruppe werden angezeigt.

Nicht in Betrieb genommene Instanzen sind ausgegraut.

Wenn das Feld  ausgewählt ist, sehen Sie, welche Instanz in Kombination mit dem [REMOTECONTROL IR6](#) verwendet wird. Dies ermöglicht eine einfache Identifizierung, welche Taste vom IR6 welche Instanz steuert. So können Sie die IR-push button / switch-Instanzen nach Ihren Wünschen in Betrieb nehmen. Standardmäßig werden die ersten 6 IR-push button / switch-Instanzen automatisch vom sceneCOM S in Betrieb genommen wie im IR 6-Datenblatt beschrieben.

sCS Commissioning App

Lichtregulierung





The screenshot shows the 'Devices' section of the app. A floor plan is visible with several device icons. One device, 'MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH', is selected. A red box highlights the 'Instances' panel for this device. In this panel, the 'Light Regulation' toggle is currently turned off. The 'Group' dropdown is set to 'Group 1'. A star icon is visible in the bottom right corner of the device's icon on the floor plan, indicating that light regulation is active for that device.

Um die Lichtregulierung zu aktivieren oder zu deaktivieren, müssen Sie zunächst eine Instanz eines Sensors auswählen, der Licht messen kann (DALI Part 304).

Im Dropdown-Feld **Lichtregulierung** ist sichtbar, ob für den Sensor die Lichtregulierung aktiviert ist oder nicht, und wenn ja, für welche Gruppe die Lichtregulierung aktiviert ist.



Eine aktive Lichtregulierung ist für einen Sensor der Gruppe zulässig. Es darf nicht mehr als ein Sensor in derselben Gruppe mit aktivierter Lichtregulierung sein.

Lichtregulierung in der Gruppe:

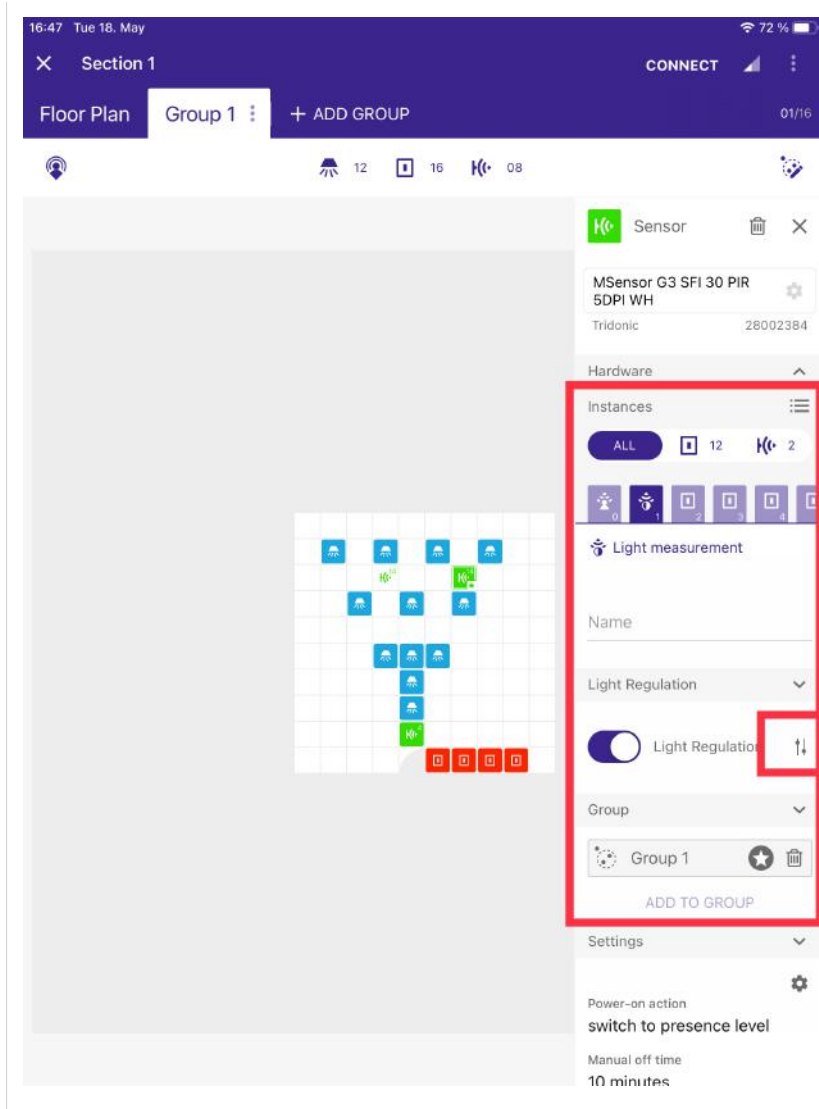
Inaktiv	Aktiv
	

Im Grundriss wird die aktive Lichtregulierung durch ein Sternsymbol in der rechten unteren Ecke angezeigt.

Lichtregulierung:

Inaktiv	Aktiv
	

sCS Commissioning App



HINWEIS

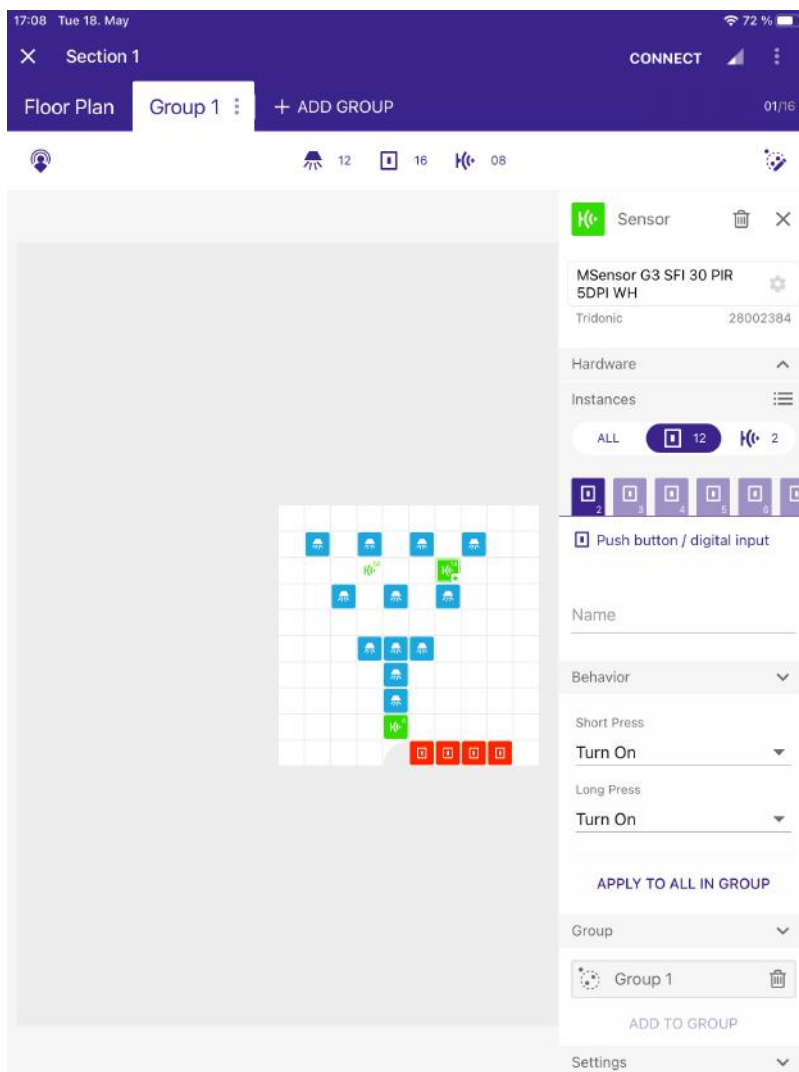
Wenn Sie die Grundriss-Seite auswählen, ist die Option Lichtregulierung nicht verfügbar. Stattdessen sind die Statusinformationen verfügbar. Sie müssen die Gruppenansicht auswählen, um die Option Lichtregulierung anzuzeigen.

HINWEIS

Wenn Sie das kleine Schieberegler-Symbol rechts neben der **Lichtregulierung** auswählen, werden die **Lichteinstellungen** der Sensorrezeptseite geöffnet.

sCS Commissioning App

Druckknopf / Digitaleingang / Infrarotschalter von einem Sensor



Druckknopf- / Digitaleingang oder Infrarotschaltereingänge, wie sie vom Tridonic MSensor G3 bereitgestellt werden, können in Kombination mit dem Tridonic IR 6 verwendet werden.

Um eine Sensor-Drucktastenschnittstelle in Betrieb zu nehmen, müssen Sie zuerst eine Instanz dieses Typs auswählen (Druckknopf).

Nach der Auswahl kann das Verhalten für kurzes und langes Drücken programmiert werden.

Die IR6-Tasten sind standardmäßig für die Tridonic MSensor G3-Generation vorkonfiguriert.

Die Tabelle unten [Optionen für Long Press und Short Press](#), S. 36 zeigt, welche Optionen für Long Press und Short Press ausgewählt werden können.

Bei Auswahl von Recall Presence Level werden die im Sensorrezept programmierten Einstellungen abgerufen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Sensorinbetriebnahme und Sensorrezept](#), S. 22.

HINWEIS

Der Befehl, der jedes Mal vom Ein / Aus (Umschaltfunktion) gesendet wird, hängt vom Beleuchtungsstatus ab und wird automatisch vom sceneCOM S ausgewählt.

sCS Commissioning App

HINWEIS

Der Befehl Aus (einschließlich Aus oder Aus der Ein/Aus-Umschaltfunktion) löst die [manuelle Ausschaltzeit](#), S. 57 aus.

Die Befehle Ein (einschließlich Ein oder Ein der Ein/Aus-Umschaltfunktion) und Rückrufszene lösen die [Anwesenheitszeit](#), S. 57 aus.

Der Befehl Dim (einschließlich Dim Up, Down Down und der Dim Up/Down-Umschaltfunktion) löst die [Button press Action](#), S. 64 aus.

3.7.1. Optionen für Long Press und Short Press

Long Press	Short Press	Beschreibung
No Action	No Action	
Dim Up	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.
Dim Down	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.
Recall Presence Level	Recall Presence Level	Bei Auswahl von Recall Presence Level werden die in der Sensor-Konfiguration programmierten Einstellungen abgerufen. Weitere Informationen finden sich unter Sensor-Kommissioning und -Konfiguration , S. 40.
Recall Scene	Recall Scene	
Toggle Scene / OFF	Toggle Scene / OFF	Umschalten zwischen einer ausgewählten Szene und dem OFF-Befehl.
Toggle Active Scenes	Toggle Active Scenes	Umschalten zwischen allen programmierten Szenen
Toggle Active Scenes / OFF	Toggle Active Scenes / OFF	Umschalten zwischen allen programmierten Szenen und dem OFF-Befehl
Turn On	Turn On	Die Befehle On (also entweder der Einzelbefehl On oder das On der Wechselfunktion On/Off) und Recall scene starten die Presence level Time , S. 57.







sCS Commissioning App

Turn Off	Turn Off	Der Befehl Off (also entweder der Einzelbefehl Off oder das Off der Wechselfunktion On/Off) startet die Manual off Time (manuelle Ausschaltzeit) , S. 57.
On / Off	On / Off	Der jeweils versendete Befehl der On/Off (Wechselfunktion) ist vom Beleuchtungszustand abhängig und wird vom sceneCOM S automatisch gewählt.
Dim	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.
Warmer	n.a.	
Cooler	n.a.	
Warmer / Cooler	n.a.	
Set Presence Level	Set Presence Level	
Presence Level / OFF	Presence Level / OFF	Mit diesem Feature können Sie zwischen Presence und dem OO-Befehl umschalten.
Recall Last Dimmed Level	Recall Last Dimmed Level	Den letzten Dimmlevel aufrufen, den das Licht hatte, bevor es ausgeschaltet wurde.
Recall Last Dimmed Level / OFF	Recall Last Dimmed Level / OFF	Umschalten zwischen dem letzten Dimmlevel und dem OFF-Befehl.

sCS Commissioning App



Gruppenfeld

Group ▼

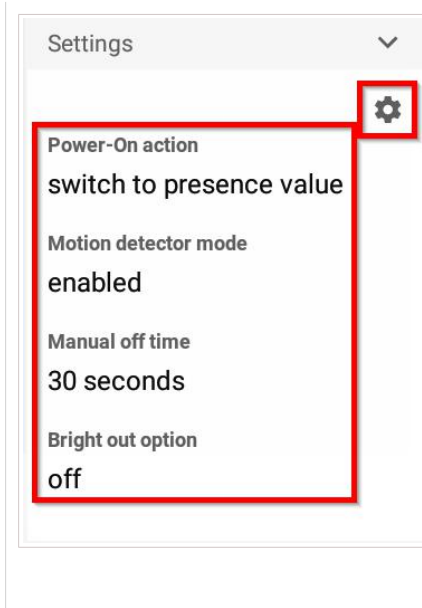
 Group 1 
 Group 2 
 Group 3 

Im Feld **Gruppe** wird angezeigt, welchen Gruppen der Sensor zugeordnet ist und ob die Lichtregelung in der Gruppe aktiv ist oder nicht.

Lichtregulierung in der Gruppe:

Inaktiv	Aktiv
	

sCS Commissioning App



Im Dropdown-Feld **Einstellungen** werden folgende Einstellungen angezeigt:

- _ **Einschaltaktion**
- _ **Bewegungsmelder-Modus**
- _ **Manuelle Ausschaltzeit**
- _ **Bright-Out-Option**

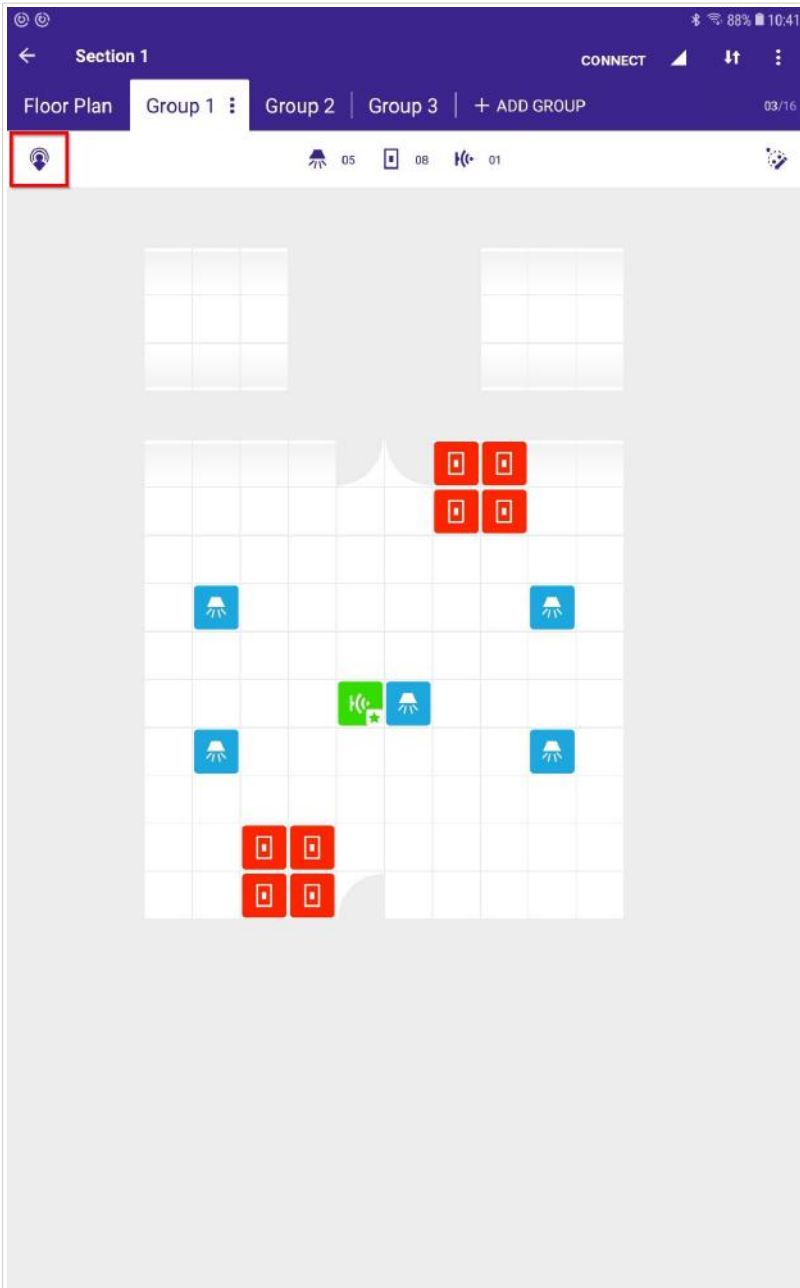
Gehen Sie wie folgt vor, um diese Werte zu ändern:

- _ Klicken Sie auf das Zahnradsymbol.
→ Die Seite mit den globalen Einstellungen wird geöffnet.

Weitere Informationen zum Ändern von Werten finden Sie unter [Globale Einstellungen](#), S. 55.

sCS Commissioning App

3.8. Sensor-Kommissioning und -Konfiguration

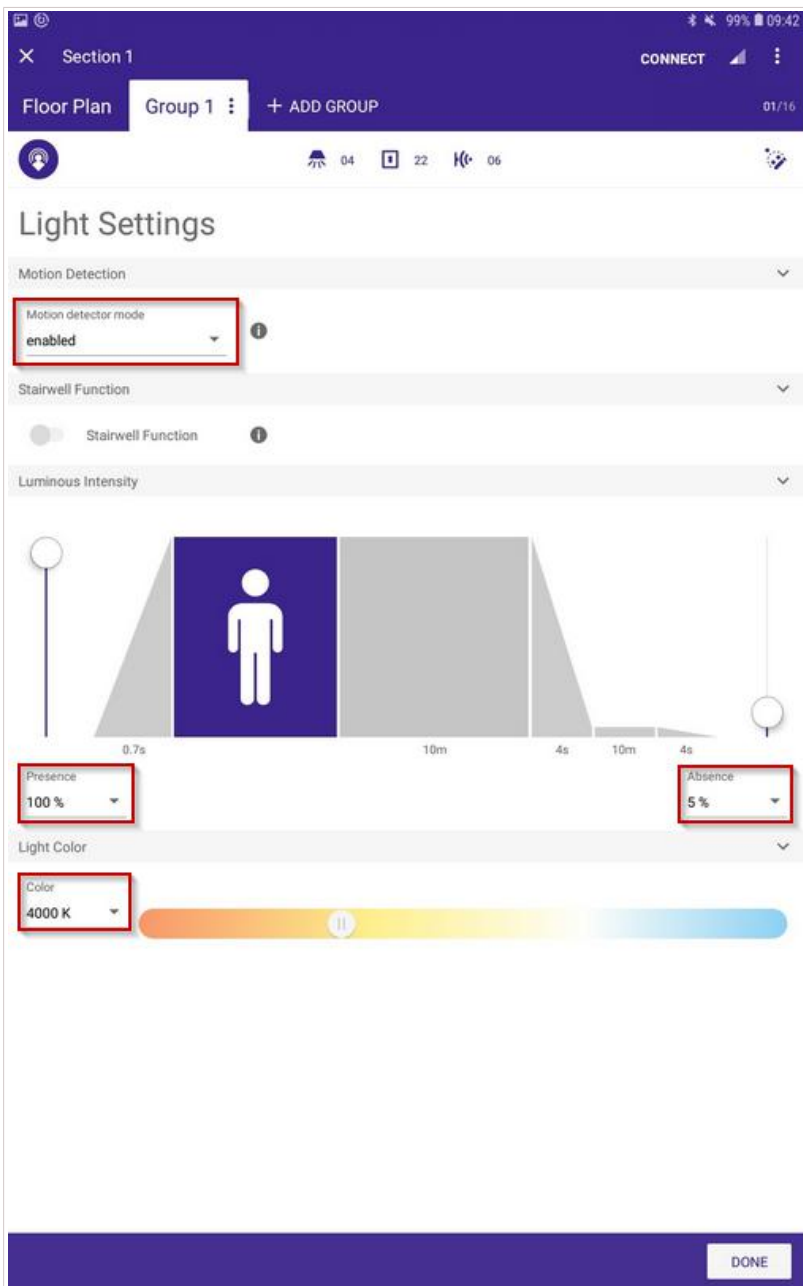


Sobald ein Sensor einer Gruppe zugeordnet ist, wird das Symbol für Sensor-Kommissioning und -Konfiguration oben links angezeigt.

- _ Klicken Sie oben links auf das Symbol für das Sensorrezept, um den Sensor zu konfigurieren.

Die hier programmierten Einstellungen gelten für die Einstellungen in der jeweiligen Gruppe.

sCS Commissioning App



→ Die **Light Settings** der Sensorrezeptseite werden geöffnet.

Die Seite enthält verschiedene Einstellungen:

Motion detector mode

- Klicken Sie auf den Abwärtspfeil, um den **Motion detector mode** auf **disabled** oder **enabled** oder **only prevent off** zu stellen.

Funktion Stairwell

Sie können die Funktion "Stairwell" nutzen, um das Licht automatisch nach einer gewissen Zeit auszuschalten.

Wenn die Funktion "Stairwell" aktiviert ist, werden die Run-on Time und die Run-off Time aus den Global Settings übernommen.

i HINWEIS

Die Funktion "Stairwell" ist nur verfügbar, wenn bei der Gruppe keine Motion-Instanz vorhanden ist oder wenn die Präsenz-Funktionalität deaktiviert ist.

Luminous Intensity

- Klicken Sie auf den Abwärtspfeil oder bewegen Sie die Schieberegler, um die Helligkeit einzustellen.

i HINWEIS

Wenn die Lichtregelung aktiv ist, kann die Lichtstärke in Lux-Stufen anstelle von Stufen in Prozent eingestellt werden.

Weitere Informationen zur Aktivierung der Lichtregelung finden Sie unter [Inbetriebnahme Sensor](#), S. 22.

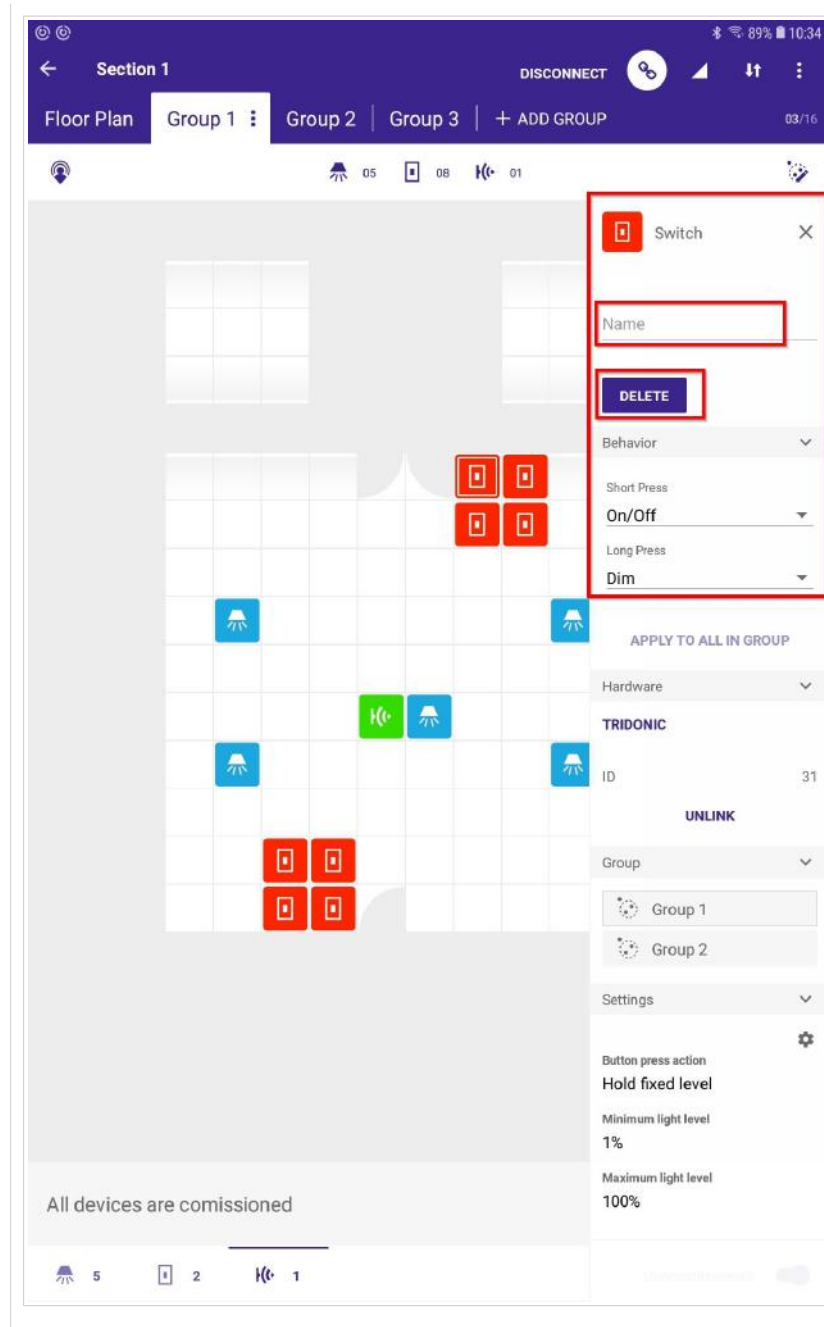
Light Color

sCS Commissioning App

_ Klicken Sie auf den Abwärtspfeil bei **Color**, um die Lichtfarbe festzulegen.

sCS Commissioning App

3.9. Inbetriebnahme Schalter



Wenn ein in Betrieb genommener Schalter ausgewählt ist, kann er auf der Seite **Switch** konfiguriert werden, die rechts angezeigt wird.

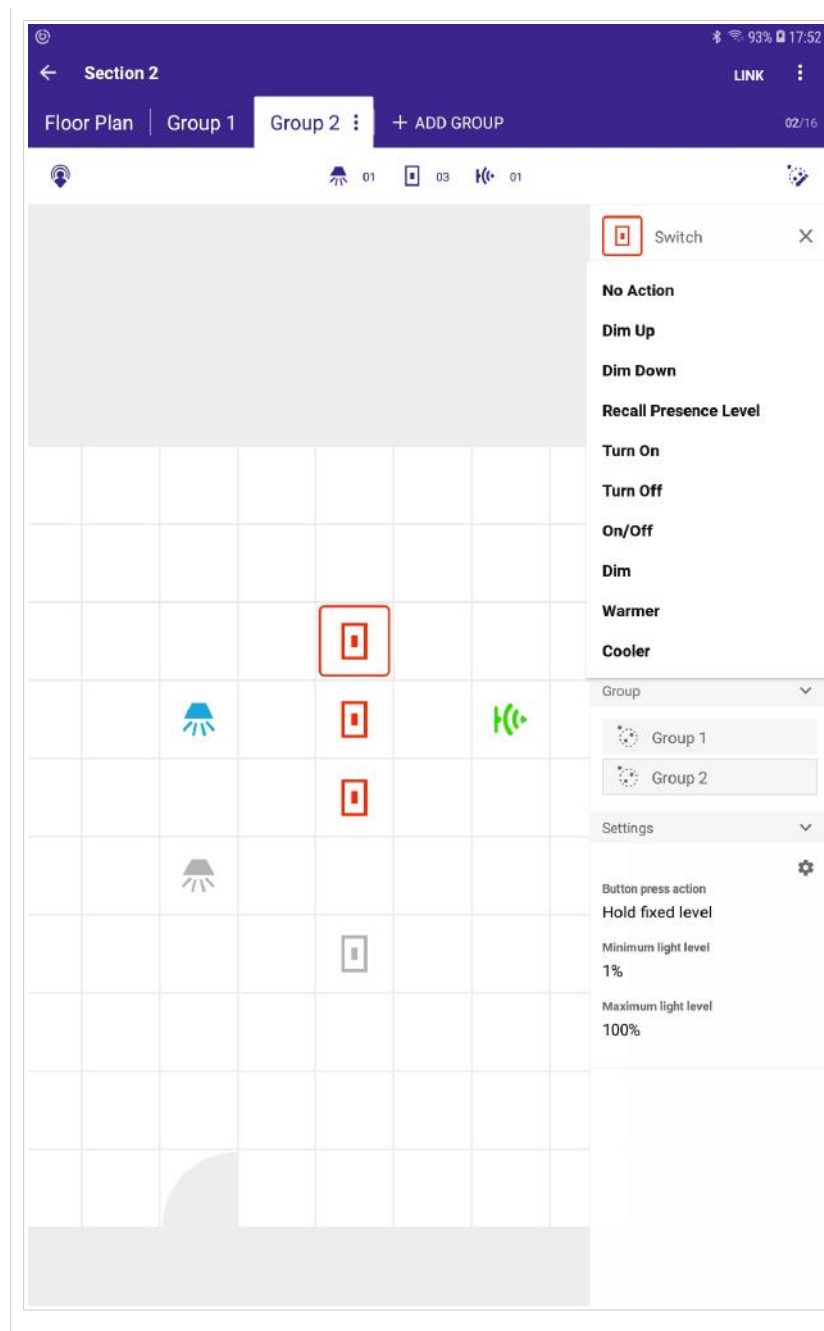
Der Schalter kann benannt werden.

Wenn Sie auf **DELETE** klicken, wird die Position im Plan gelöscht.

In den zusätzlichen Dropdown-Feldern **Behavior**, **Hardware**, **Group** und **Settings** können zusätzliche Einstellungen angepasst werden.



sCS Commissioning App



Im Dropdown-Feld **Behavior** kann das Verhalten für kurzes und langes Drücken konfiguriert werden.

Die Tabelle unten [Optionen für Long Press und Short Press](#), S. 36 zeigt, welche Optionen für Long Press und Short Press ausgewählt werden können.

Wenn einer Gruppe mehrere Schalter zugewiesen sind, kann das Verhalten für alle Schalter in der Gruppe programmiert werden, indem Sie **APPLY TO ALL IN GROUP** auswählen.

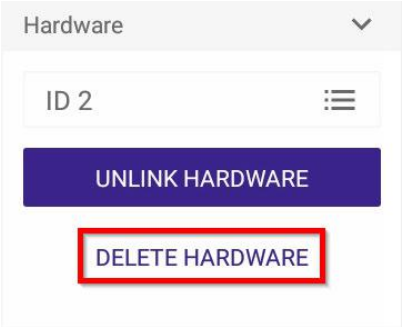






3.9.1. Optionen für Long Press und Short Press

Long Press	Short Press	Beschreibung
No Action	No Action	
Dim Up	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.


sCS Commissioning App

Dim Down	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.
Recall Presence Level	Recall Presence Level	Bei Auswahl von Recall Presence Level werden die in der Sensor-Konfiguration programmierten Einstellungen abgerufen. Weitere Informationen finden sich unter Sensor-Kommissioning und -Konfiguration , S. 40.
Recall Scene	Recall Scene	
Toggle Scene / OFF	Toggle Scene / OFF	Umschalten zwischen einer ausgewählten Szene und dem OFF-Befehl.
Toggle Active Scenes	Toggle Active Scenes	Umschalten zwischen allen programmierten Szenen
Toggle Active Scenes / OFF	Toggle Active Scenes / OFF	Umschalten zwischen allen programmierten Szenen und dem OFF-Befehl
Turn On	Turn On	Die Befehle On (also entweder der Einzelbefehl On oder das On der Wechselfunktion On/Off) und Recall scene starten die Presence level Time , S. 57.
Turn Off	Turn Off	Der Befehl Off (also entweder der Einzelbefehl Off oder das Off der Wechselfunktion On/Off) startet die Manual off Time (manuelle Ausschaltzeit) , S. 57.
On / Off	On / Off	Der jeweils versendete Befehl der On/Off (Wechselfunktion) ist vom Beleuchtungszustand abhängig und wird vom sceneCOM S automatisch gewählt.
Dim	n.a.	Der Befehl Dim (also entweder die Einzelbefehle Dim Up und Dim Down oder die Wechselfunktion Dim Up/Down) startet die Button press Action , S. 64.
Warmer	n.a.	
Cooler	n.a.	
Warmer / Cooler	n.a.	
Set Presence Level	Set Presence Level	
Presence Level / OFF	Presence Level / OFF	Mit diesem Feature können Sie zwischen Presence und dem OO-Befehl umschalten.
Recall Last Dimmed Level	Recall Last Dimmed Level	Den letzten Dimmlevel aufrufen, den das Licht hatte, bevor es ausgeschaltet wurde.
Recall Last Dimmed Level / OFF	Recall Last Dimmed Level / OFF	Umschalten zwischen dem letzten Dimmlevel und dem OFF-Befehl.

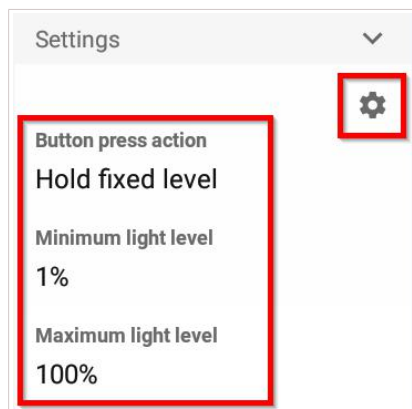
sCS Commissioning App

	<p>Im Dropdown-Feld Hardware ist die ID sichtbar. Die ID repräsentiert die DALI-2-Kurzadresse des Geräts, in das der Schalter eingebaut ist.</p> <p>Wenn Sie auf UNLINK klicken, wird der Schalter vom Plan getrennt und wird sichtbar als noch nicht in Betrieb genommen.</p> <p>Verknüpfte und nicht verknüpfte Schalter verwenden unterschiedliche Symbole:</p> <table border="1" data-bbox="555 595 871 857"><thead><tr><th colspan="2">Schalter:</th></tr><tr><th>Nicht verknüpft</th><th>Verknüpft</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td></tr></tbody></table> <p>Wenn Sie auf DELETE klicken, wird die Position im Grundriss gelöscht.</p>	Schalter:		Nicht verknüpft	Verknüpft		
Schalter:							
Nicht verknüpft	Verknüpft						
							

sCS Commissioning App

	<p>Im Dropdown-Feld Group werden die Gruppen angezeigt, denen der Schalter zugeordnet ist.</p> <p>Wenn die Gruppe ausgewählt ist, werden die dieser Gruppe zugewiesenen Geräte hervorgehoben.</p>
---	--

sCS Commissioning App



Im Dropdown-Feld **Settings** werden folgende Einstellungen angezeigt:

- _ **Button press action**
- _ **Minimum light level**
- _ **Maximum light level**

Um diese Werte zu ändern, gehen Sie wie folgt vor:

- _ Klicken Sie auf das Zahnradsymbol.
→ Die Seite mit den globalen Einstellungen wird geöffnet.

Weitere Informationen zum Ändern von Werten finden Sie unter [Globale Einstellungen](#), S. 55.

sCS Commissioning App

NOTICE

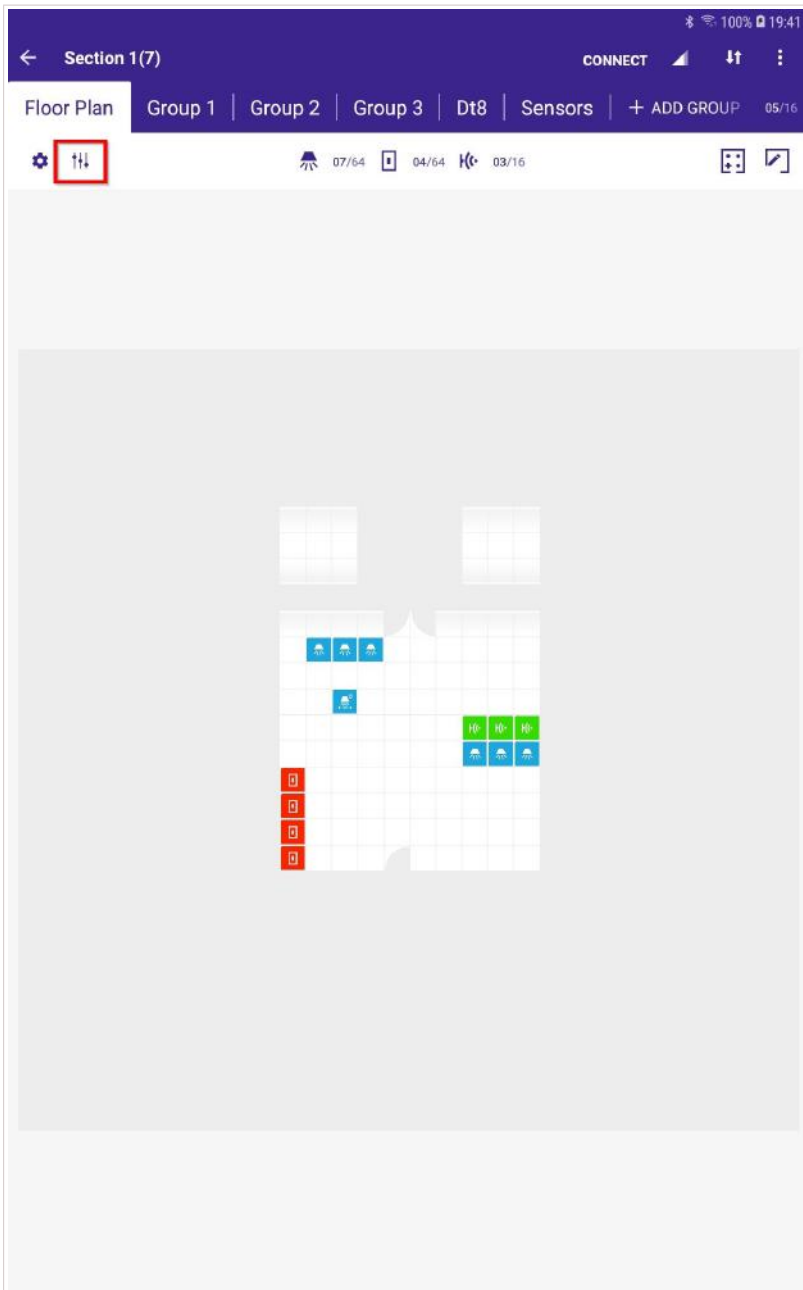
So lokalisieren Sie Schalter:

Wenn Sie vor Ort sind und sceneCOM S mit einer Section verknüpft haben, können die Taster durch Drücken des Schalters lokalisiert werden:

Sobald der Schalter gedrückt wird, beginnt er als Erkennungszeichen sich im Grundriss zu bewegen.

sCS Commissioning App

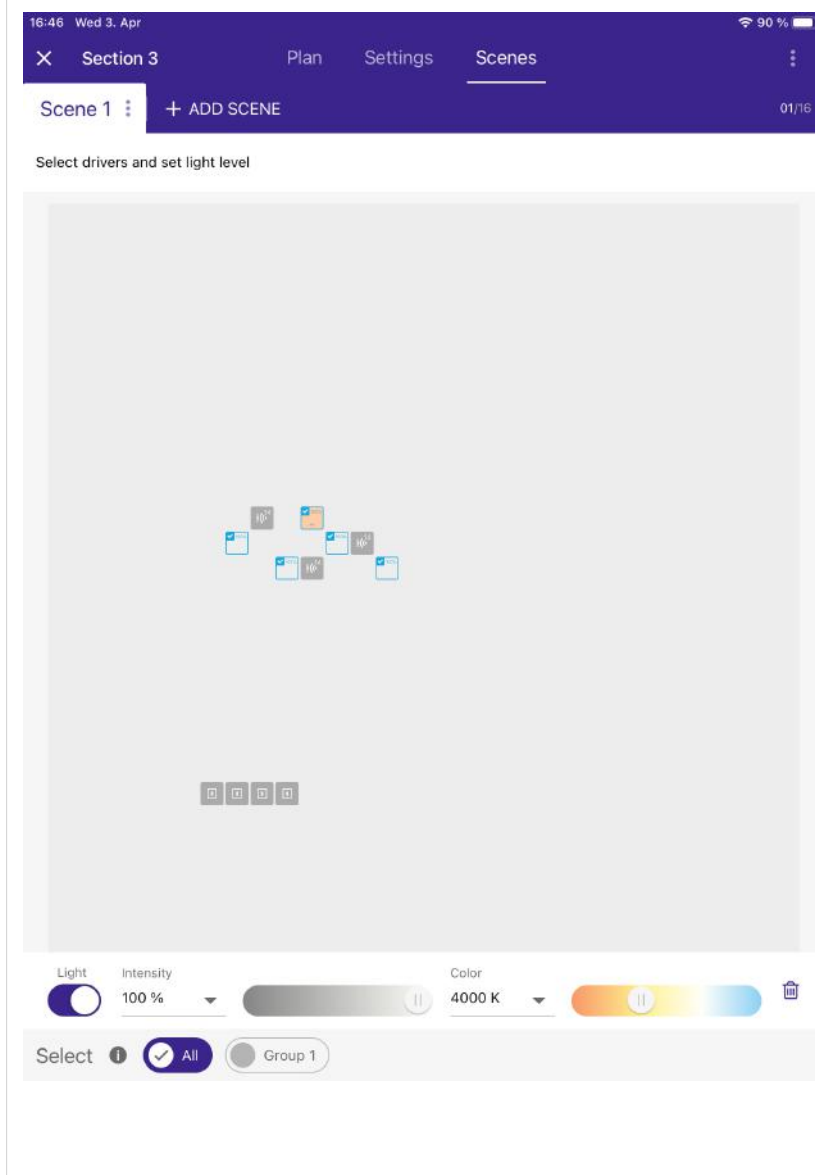
3.10. Szenen erstellen



Um Szenen zu erstellen, gehen Sie wie folgt vor:

- _ Wählen Sie einen Grundriss.
- _ Klicken Sie oben links auf die Szenengrafik.

sCS Commissioning App



→ Das Konfigurationsmenü **Scenes** wird geöffnet.

Nachdem Sie das Szenen-Konfigurationsmenü aufgerufen haben, können Sie die Geräte auswählen, die auf die Szene reagieren sollen und die Szenenwerte (z. B. Dimmstufe, Farbtemperatur) programmieren.

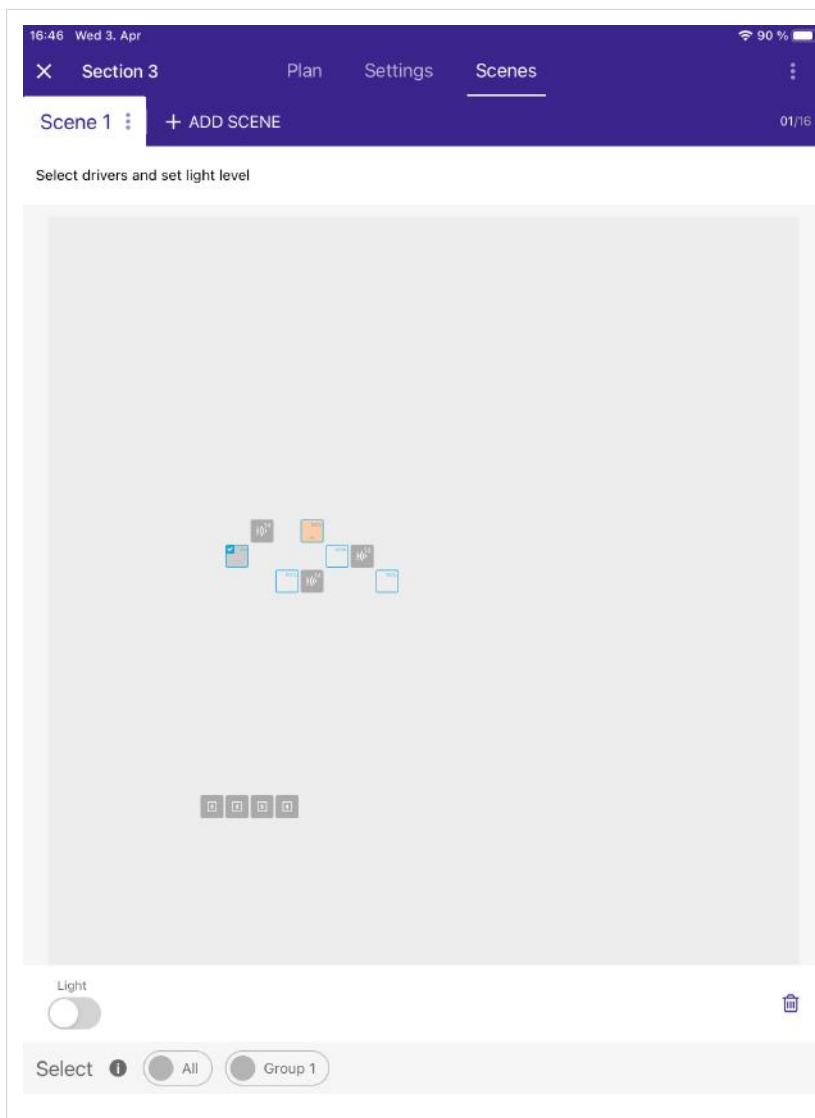
Oben links sind die bereits erstellten Szenen zu sehen. Neben den erstellten Sites befindet sich das Feld **ADD SCENE**.

NOTICE

Um bei der Offline-Inbetriebnahme Farbtemperaturen programmieren zu können, müssen Sie den Gerätetyp der Leuchte auf **tunable white** ändern.

Sobald die gewünschten Werte für die Szene gespeichert sind, kann die Szene mit einem Klick auf **PREVIEW** in der Vorschau angezeigt werden.

sCS Commissioning App



Mitglieder über Szenenaufruf ausschalten.

Um beim Szenenaufruf ein Mitglied aus der Szene auszuschalten, gehen Sie wie folgt vor:

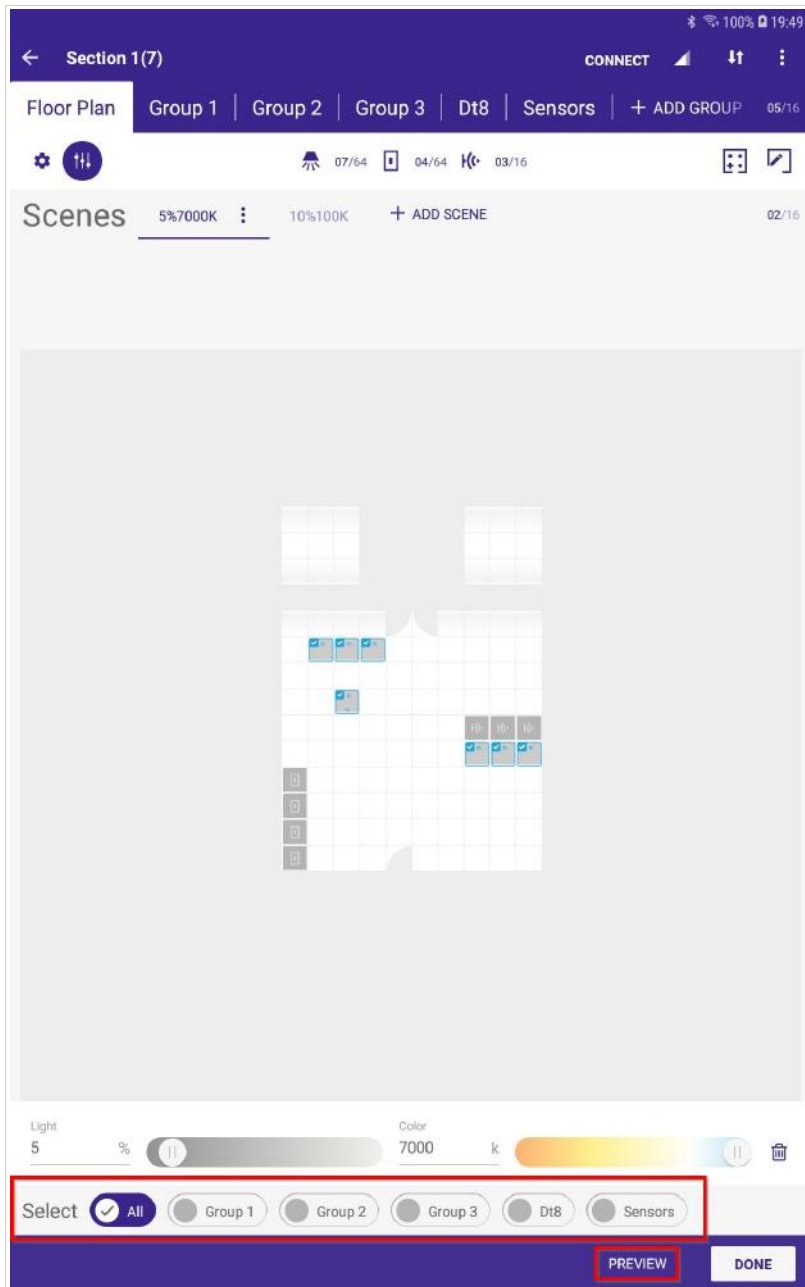
- _ Wählen Sie das gewünschte Mitglied aus.
- _ Gehen Sie zum aktivierten Schieberegler "Light":



- _ Deaktivieren Sie den Schieberegler:



sCS Commissioning App



Unten können Sie auswählen, für welche Geräte / Gruppen die Szene aktiviert werden soll.

Sie haben die Möglichkeit, **All** oder einzelne Gruppen oder bestimmte Geräte auszuwählen.

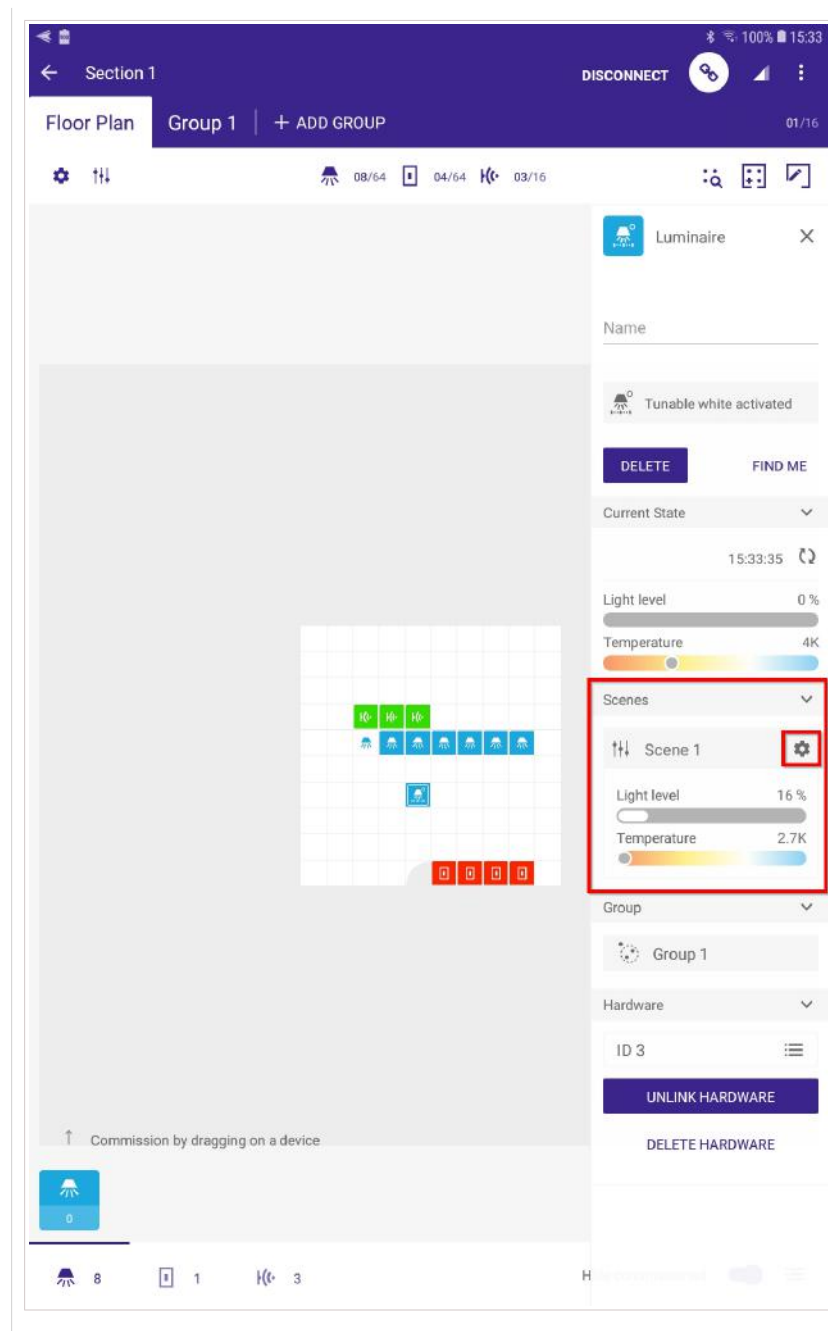
Geräte, die auf diese Szene reagieren, sind im Grundriss mit einem Häkchen gekennzeichnet.

Gerät:	
Reagiert nicht	Reagiert

i HINWEIS

Farbtemperaturen können nicht in jenen Gruppen programmiert werden, denen keine Tunable White Leuchten zugeordnet sind.

sCS Commissioning App



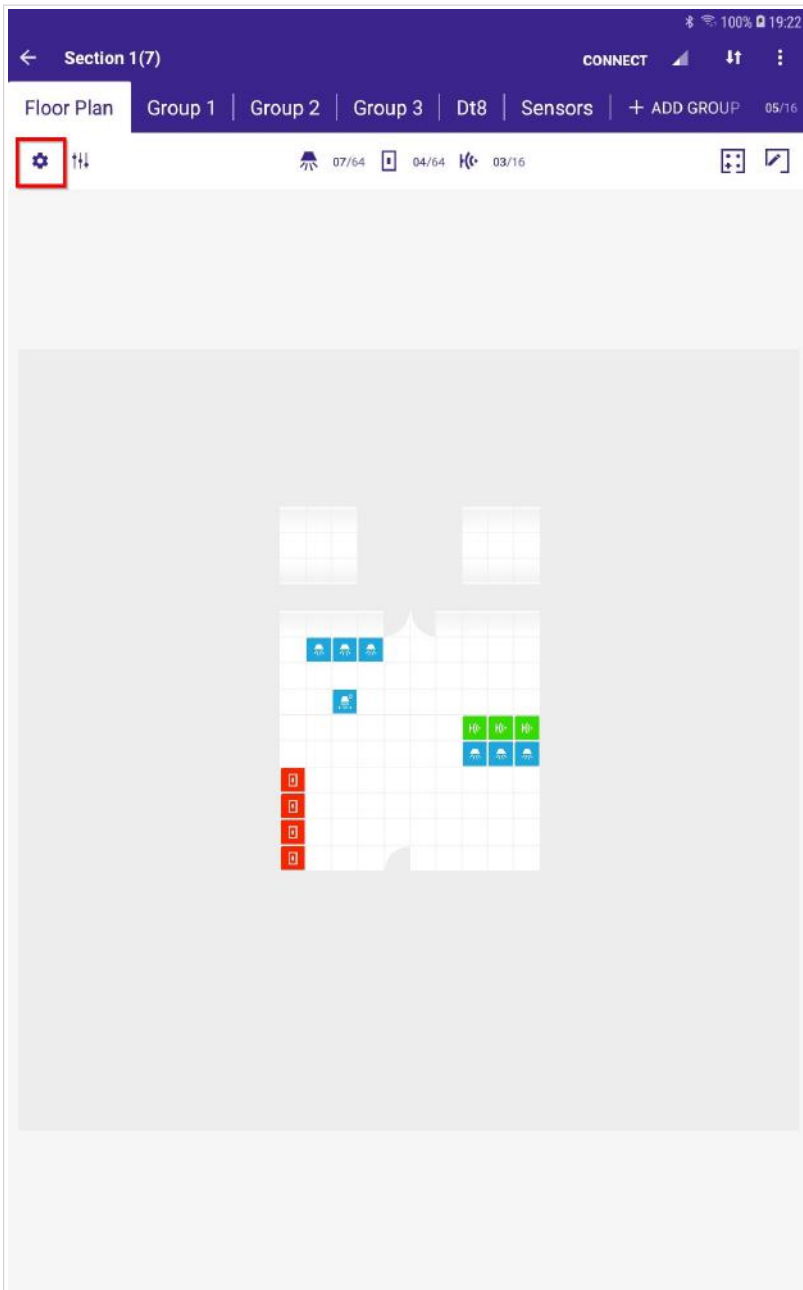
In der Geräteansicht werden alle für ein Gerät gültigen Szenen angezeigt.

Informationen wie Lichtstärke und Farbtemperatur sind sichtbar.

Durch Anklicken des Zahnradsymbols können die Werte für diese Szene und dieses spezielle Gerät geändert werden.

sCS Commissioning App

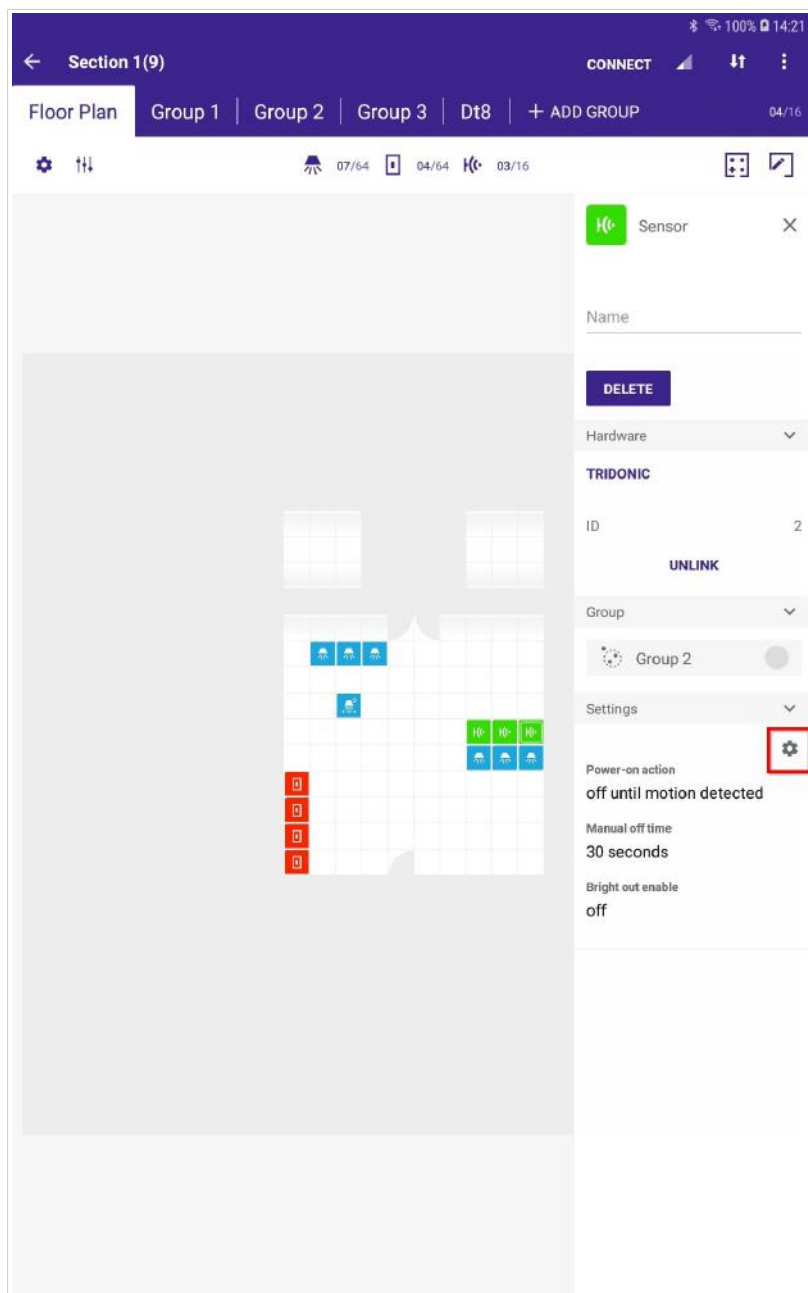
3.11. Globale Einstellungen



Gehen Sie wie folgt vor, um die Seite mit den globalen Einstellungen zu öffnen:

- _ Wählen Sie den Grundriss.
- _ Klicken Sie oben links auf das Zahnradsymbol.

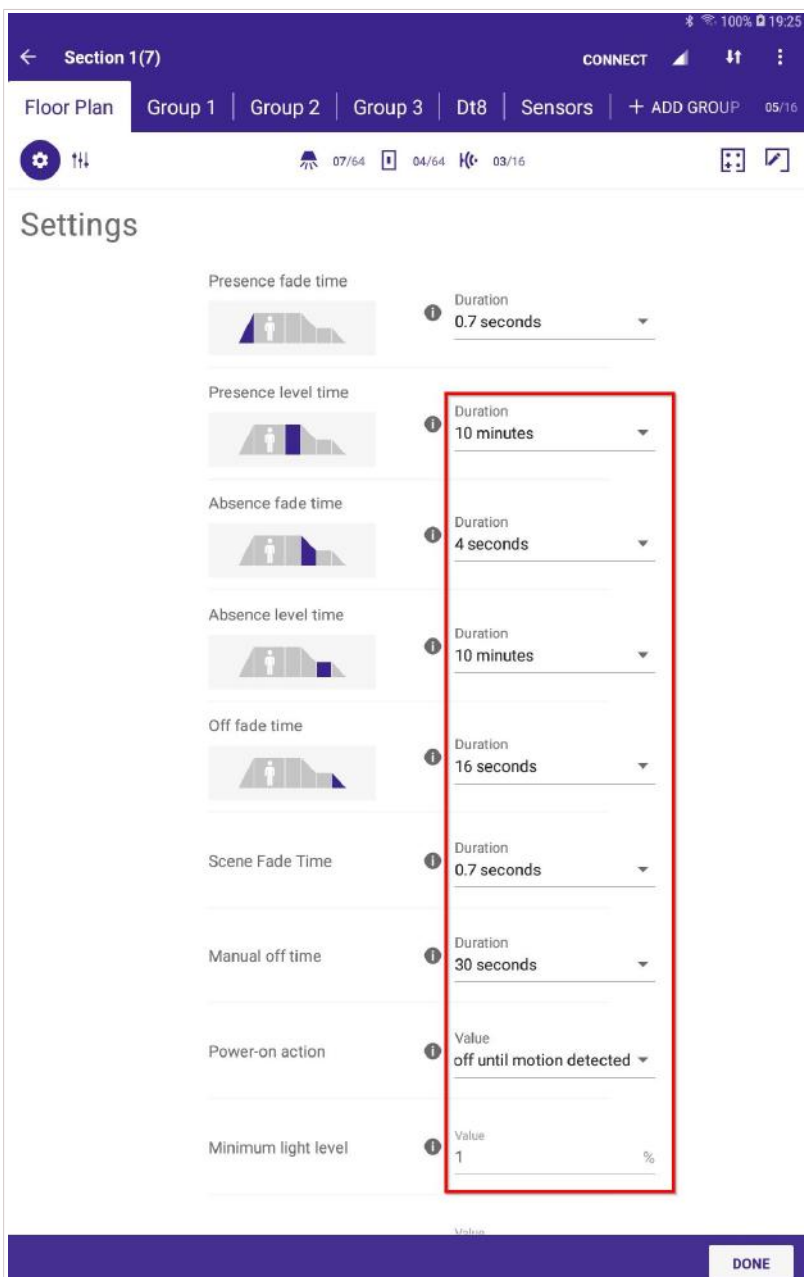
sCS Commissioning App



Alternativ können Sie Folgendes tun:

- _ Wählen Sie ein Gerät (dies kann ein Sensor, eine Leuchte oder ein Schalter sein).
- _ Klicken Sie auf das Zahnradsymbol unten rechts.

sCS Commissioning App



Die globalen Einstellungen enthalten mehrere Einstellungen, die sich auf die Bewegung und Lichtregelung der Sensoren beziehen. Zusätzlich kann auch die Szenenüberblendzeit programmiert werden.

Die in dieser Ansicht vorgenommenen Einstellungen gelten für alle an das sceneCOM S angeschlossenen Sensoren.

Presence level Time

Die Befehle On und Recall scene starten die Presence level time, siehe auch [Inbetriebnahme Schalter](#), S. 43 für eine Übersicht aller Befehle.

Einblendzeit der Szene

Die Zeit, die das Licht benötigt, um vom aktuellen Lichtwert auf den Szenenwert zu wechseln.

Manual off Time (manuelle Ausschaltzeit)

Der Befehl Off startet die Manual off time, siehe auch [Inbetriebnahme Schalter](#), S. 43 für eine Übersicht aller Befehle.

Einschaltvorgang

Aktion, die beim Einschalten des sceneCOM S ausgeführt wird. Es können folgende Optionen programmiert werden.

sCS Commissioning App

- _ Aus bis Bewegung erkannt
 - _ Wird diese Option gewählt, sendet der sceneCOM S nach dem Einschalten einen Aus-Befehl, wenn keine Bewegung erkannt wird.

- _ Auf Anwesenheitswert wechseln
 - _ Wenn diese Option gewählt wird, ruft der sceneCOM S die in den Licht-Einstellungen des Sensors programmierte Lichtintensität auf.

- _ Wenn "retain level" ausgewählt ist:
 - _ der Controller führt keine Aktion aus
 - _ angeschlossene Treiber bleiben auf dem programmierten Einschaltpegel, bis eine Bewegung erkannt wird

Minimaler Lichtwert

Der minimal zulässige Lichtwert für das System.

Maximaler Lichtwert

Der maximal zulässige Lichtwert für das System.

Light regulation level

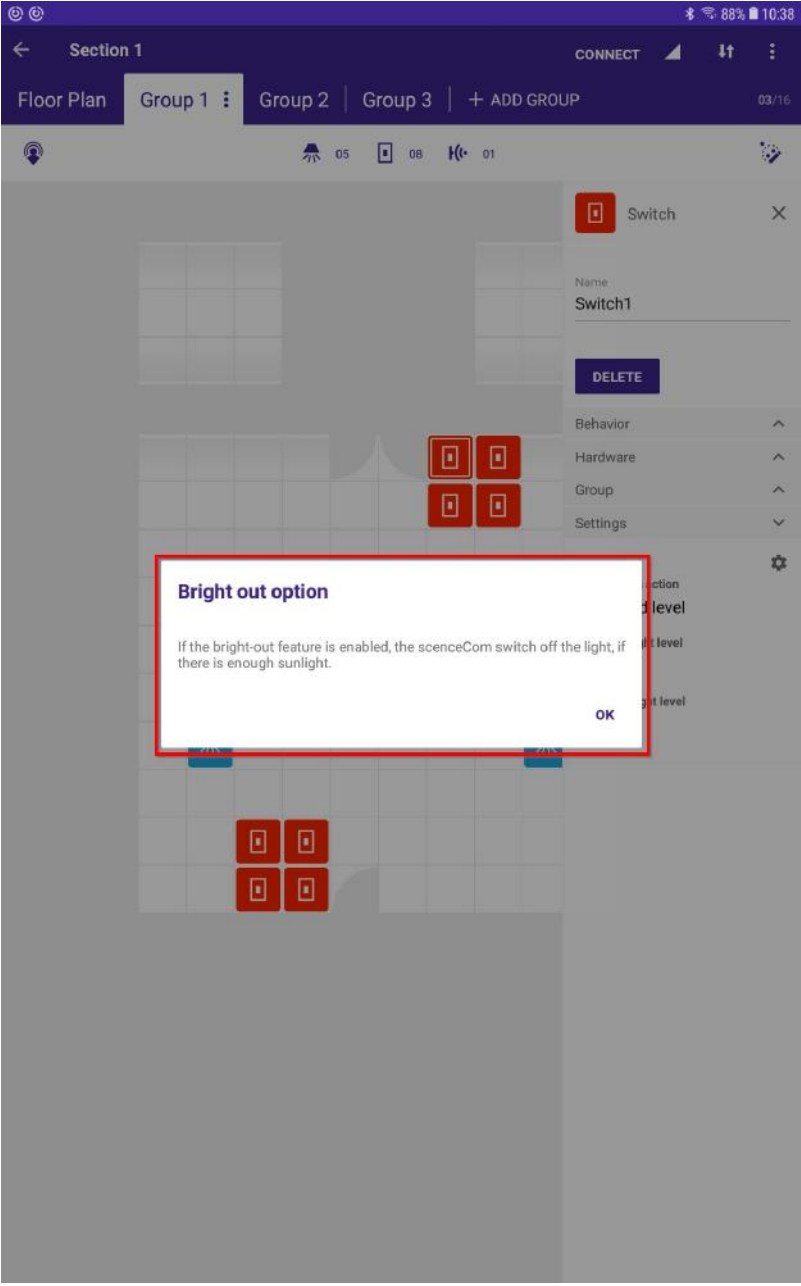
Ändert sich das vom Sensor gemessene Lux-Niveau, wird das Lichtniveau der Leuchte automatisch reguliert (auf- oder abgedimmt). Die Einstellung "Light Regulation Speed" legt fest, wie schnell das Lichtniveau reguliert wird.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung: "1", "2", "3" oder "auto".

sCS Commissioning App

- _ "1" ist die langsamste Regelgeschwindigkeit, "3" die schnellste.
- _ "auto" ist der Standardwert. Ist dieser gewählt, berechnet sceneCOM S automatisch die beste Geschwindigkeit.

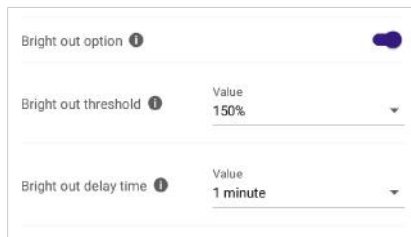
sCS Commissioning App



The screenshot displays the sCS Commissioning App interface. At the top, there's a navigation bar with 'Section 1' and 'CONNECT'. Below it, a tab bar shows 'Floor Plan', 'Group 1', 'Group 2', and 'Group 3'. The main area shows a floor plan with several red square light fixtures. A settings menu for a 'Switch' is open, showing options like 'Name', 'DELETE', 'Behavior', 'Hardware', 'Group', and 'Settings'. A white dialog box with a red border is overlaid on the floor plan, titled 'Bright out option'. The dialog text reads: 'If the bright-out feature is enabled, the sceneCom switch off the light, if there is enough sunlight.' and has an 'OK' button.

Bright out Option

sCS Commissioning App



Bright out option **i**

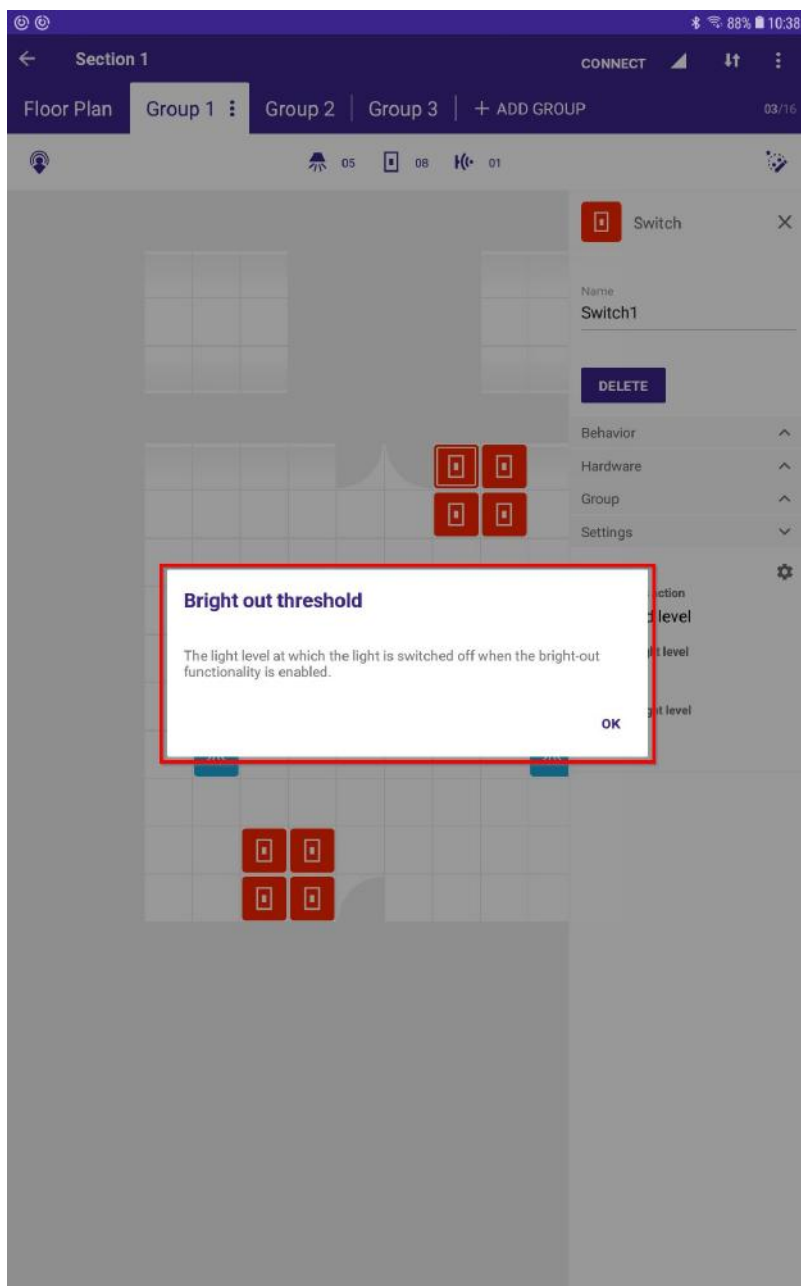
Bright out threshold **i** Value
150%

Bright out delay time **i** Value
1 minute

Wenn die **Bright out Option** ausgewählt wurde, werden zusätzliche Felder angezeigt:

- _ Bright out threshold
- _ Bright out delay time

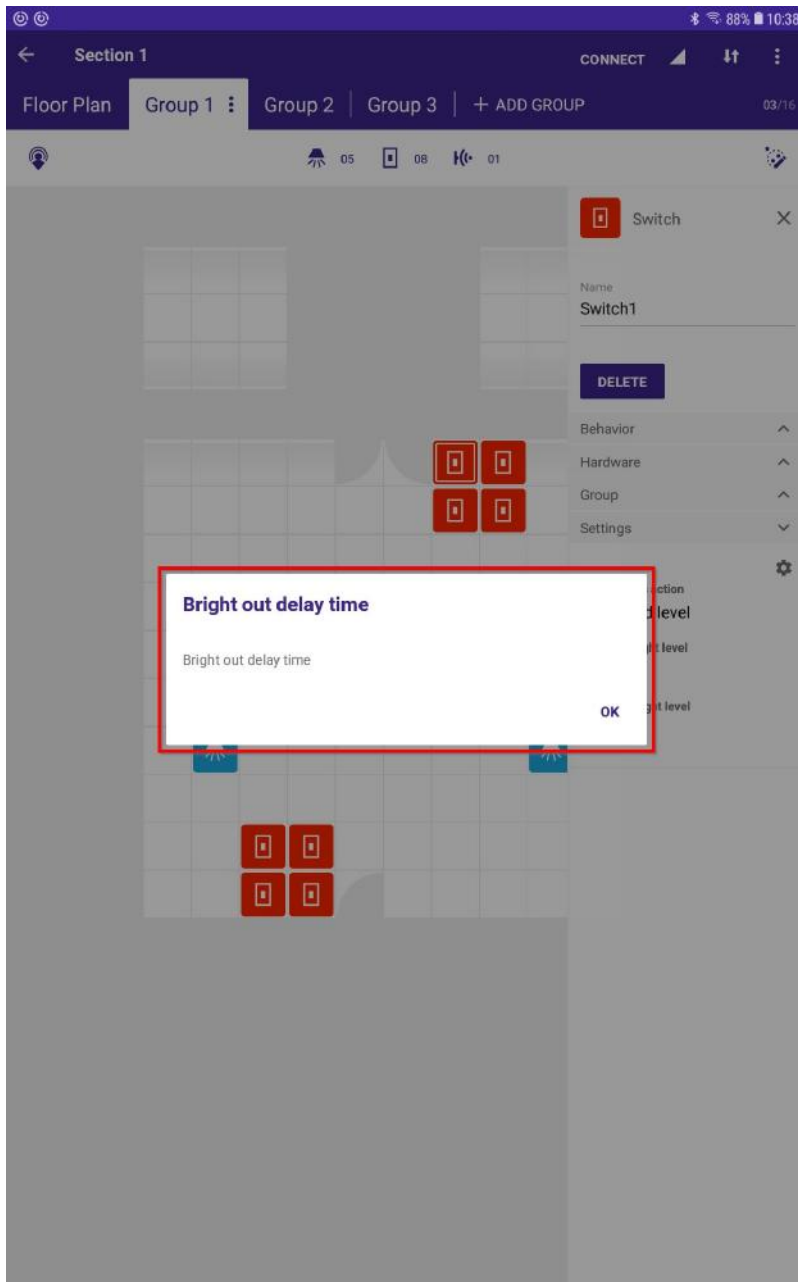
sCS Commissioning App



Bright out Threshold

Legt fest, bei welcher Stufe das Bright out beginnt, 150 % bedeutet bspw., dass bei einem eingestellten Lux-Wert von 100 Lux der Bright out delay beginnt, wenn der Sensor 150 Lux misst.

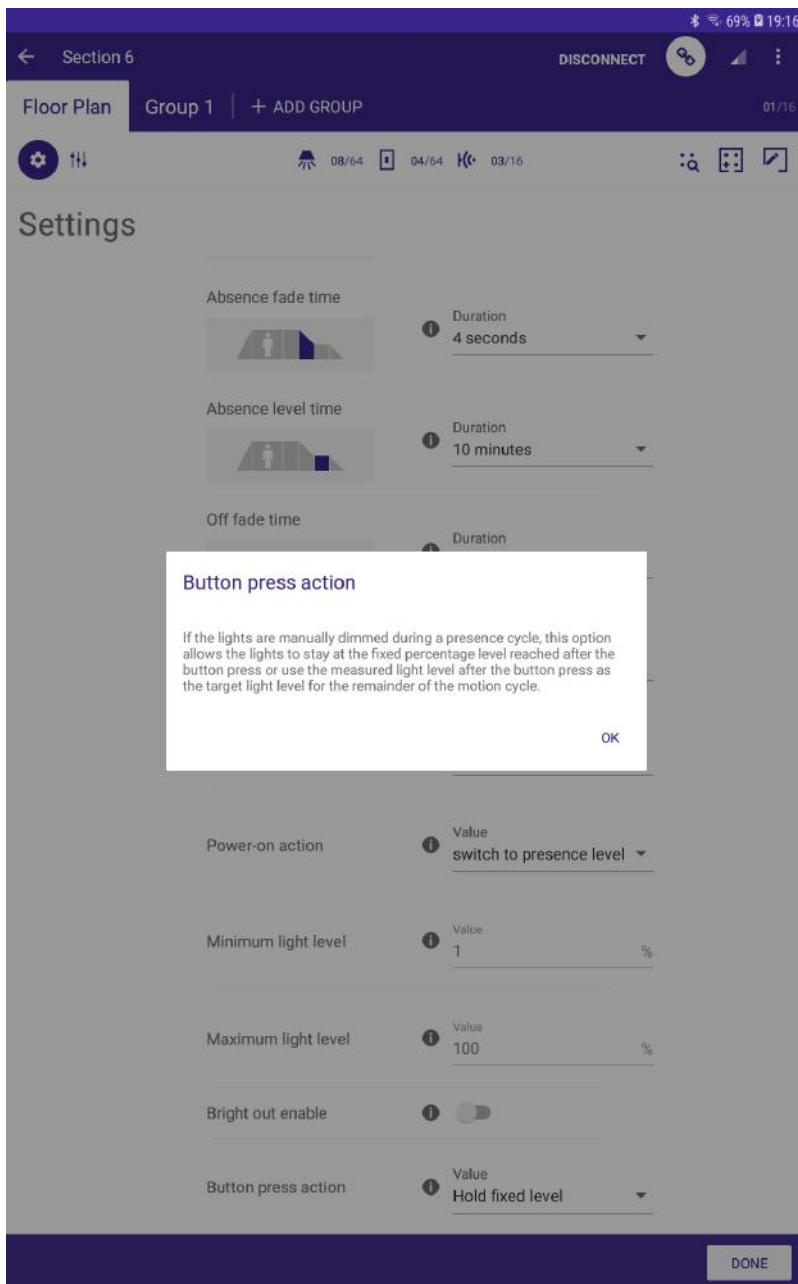
sCS Commissioning App



Bright out Delay Time

Zeit, nach der das Licht ausgeschaltet wird, wenn der Bright out threshold erreicht ist.

sCS Commissioning App

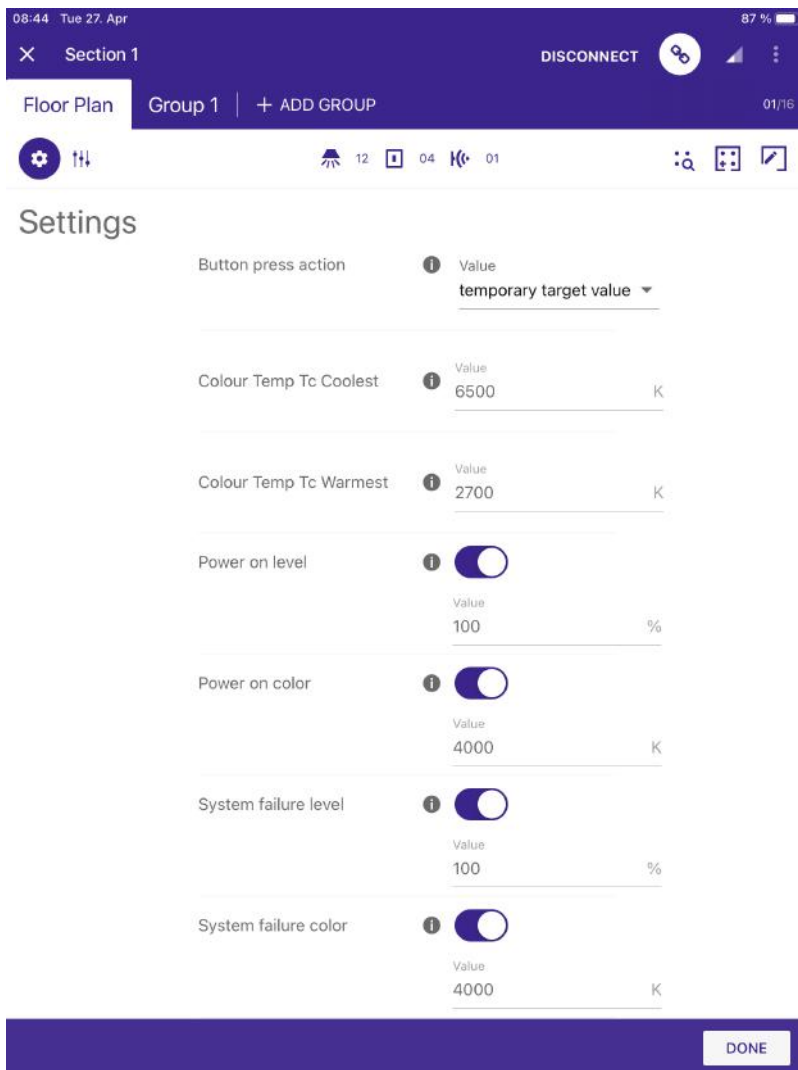


Button press Action

Wenn die Option **Temporary target value** ausgewählt ist, wird der Lichtregelwert für den Rest des Bewegungszyklus temporär geändert.

Wenn die Option **Hold fixed level** ausgewählt ist, wird die Lichtregelung temporär unterbrochen und das Licht bleibt auf dem eingestellten Dimmlevel.

sCS Commissioning App



- _ Color Temp Tc Coolest
 - _ Alle Device Type 8 Geräte (Tunable White) in diesem Abschnitt sind auf diesen Wert beschränkt. Wenn Geräte vorhanden sind, denen es physikalisch möglich ist, kühlere Farbtemperaturen zu liefern, sind sie auf diesen Wert beschränkt. Wenn Geräte vorhanden sind, denen es physikalisch nicht möglich ist, kühlere Farbtemperaturen zu liefern, können sie diesen Wert nicht erreichen.

- _ Color Temp Tc Warmest
 - _ Alle Geräte vom Typ 8 (Tunable White) in diesem Abschnitt sind auf diesen Wert beschränkt. Wenn Geräte vorhanden sind, die physikalisch in der Lage sind, wärmere Farbtemperaturen bereitzustellen, werden sie auf diesen Wert begrenzt. Wenn Geräte vorhanden sind, denen es physikalisch nicht möglich ist, diesen Wert bereitzustellen, können sie ihn nicht erreichen.

- _ Power on level
 - _ Der Power on level ist der Dimmpegel, auf den der Treiber das Licht dimmt, nachdem das Netz an den Treiber angeschlossen wurde. Wird der Wert deaktiviert, dann wird "MASK" programmiert und der Treiber verwendet die letzte Dimmstufe, bevor die Netzunterbrechung aufgetreten ist.

- _ Power on color

sCS Commissioning App

- _ Power on color wird zusätzlich zum Power on level verwendet und gilt für Tunable White-Treiber.

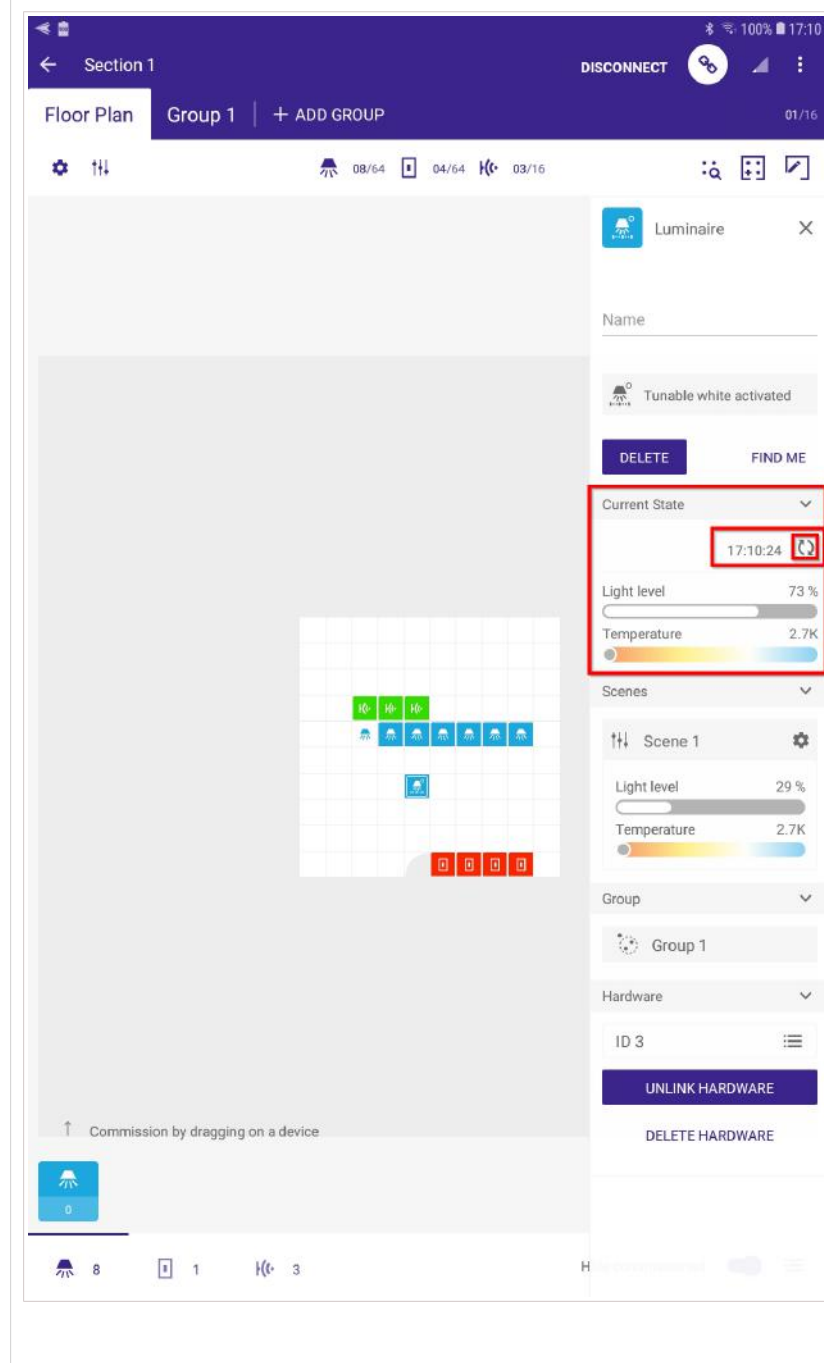
Power on color ist die Farbtemperatur, die der Treiber verwendet, nachdem das Netz an den Treiber angeschlossen wurde. Wird der Wert deaktiviert, dann wird "MASK" programmiert und der Treiber verwendet die letzte Farbtemperatur, bevor die Netzunterbrechung aufgetreten ist.

- _ System failure level
 - _ Wenn die DALI-Stromversorgung länger als 500 ms entfernt wird, dimmt der Treiber das Licht auf den programmierten Wert. Wird der Wert deaktiviert, dann wird "MASK" programmiert und der Treiber bleibt auf dem aktuellen Dimmlevel.

- _ System failure color
 - _ System failure color wird zusätzlich zum System failure level verwendet und gilt für Tunable White-Treiber. Wenn der Treiber mit diesem Wert den System failure level aufruft, können Sie entscheiden, ob auch die Farbtemperatur geändert werden soll. Wird der Wert deaktiviert, dann wird "MASK" programmiert, und der Treiber ändert die Farbtemperatur nicht, wenn ein Systemfehler erkannt wird.

sCS Commissioning App

3.12. Current state



Wenn Sie mit sceneCOM S verbunden sind und ein Treiber ausgewählt ist, wird rechts die Seite **Current State** für diesen Treiber angezeigt.

Der Zeitstempel (hier: "17:10:24") zeigt an, wann der aktuelle Zustand zuletzt ausgelesen wurde.

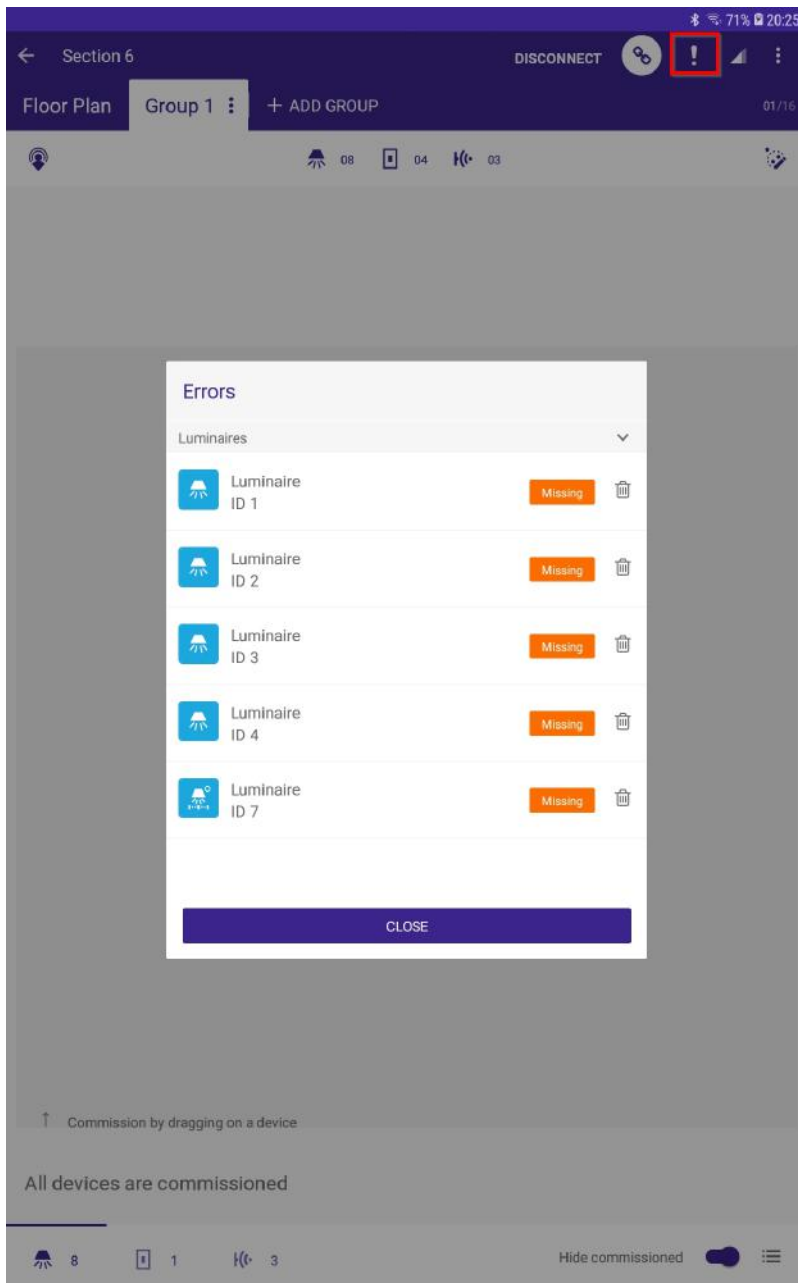
Mit einem Klick auf die beiden gebogenen Pfeile können die aktuellen Statusinformationen aktualisiert werden.

HINWEIS

Die Seite **Current State** ist ausschließlich für Treiber verfügbar, nicht jedoch für Taster oder Sensoren.

sCS Commissioning App

3.13. Systemfehler-Management



Das Systemfehler-Management informiert über Fehler in der Installation wie z.B.

- _ Geräteausfall
- _ Lampenfehler
- _ Fehlendes Gerät

HINWEIS

Wenn ein Gerät fehlt und wieder mit dem System verbunden wird, kann es bis zu fünf Minuten dauern, bis das Ausrufezeichen-Symbol (das ! oben) verschwindet. Wenn das Ausrufezeichen-Symbol nicht verschwindet, obwohl kein Gerät fehlt und alle Geräte korrekt angeschlossen sind, starten Sie sceneCOM S neu und warten 15 Minuten.

sCS Commissioning App

3.14. Startverhalten

3.14.1. Beschreibung

sceneCOM S bietet Benutzern eine einfache Möglichkeit, eine DALI-2-Linie in Betrieb zu nehmen, ohne ein DALI-, DALI-2- oder Beleuchtungsexperte sein zu müssen.

3.14.2. Start-Algorithmus

Eine der Funktionen ist der implementierte Start-Algorithmus.

Sobald das sceneCOM S an die DALI-2-Leitung angeschlossen ist, startet der implementierte Algorithmus die DALI-2-Inbetriebnahme automatisch. Der Benutzer vor Ort muss die Inbetriebnahme nicht manuell auslösen und muss nicht warten, bis der Adressierungsprozess abgeschlossen ist. Dadurch kann im Vergleich zu älteren Systemen viel Zeit gespart werden.

3.14.3. Doppeladressierung

HINWEIS

Seit dem Update 12.2021 ist diese Funktionalität nicht mehr gegeben und Doppeladressierungen müssen durch den Anwender aufgelöst werden.

Ein weiteres Problem älterer Systeme sind doppelte Adressen auf der DALI-Leitung. Doppelte Adressen können auftreten, wenn Leuchten während der Installation von einer DALI-Leitung zu einer anderen verschoben werden.

sceneCOM S unterstützt Sie in diesem Fall mit seinem Algorithmus. Geräte mit derselben Adresse werden automatisch erkannt und neu adressiert. Für den Benutzer ist es nicht erforderlich, eine Inbetriebnahme auszulösen oder sich um doppelte Adressen zu kümmern.

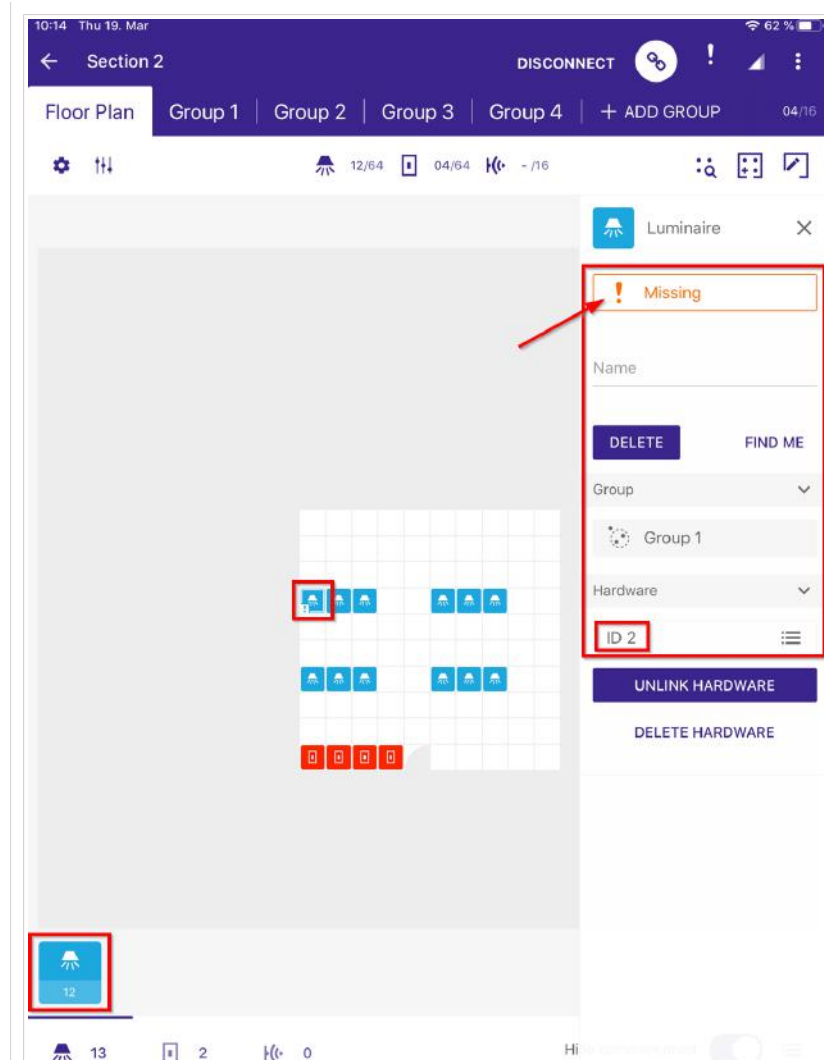
HINWEIS

Obwohl diese Funktion sehr nützlich ist, kann sie in einigen Situationen verwirrend erscheinen. Wenn ein neues Gerät in einer bereits in Betrieb genommenen Installation angeschlossen wird und das sceneCOM S eine doppelte Adresse erkennt, kann es vorkommen, dass das bereits in Betrieb genommene Gerät seine Position im Grundriss verliert und erneut an der richtigen Position im Grundriss positioniert werden muss. Aus diesem Grund wird empfohlen, mit der Inbetriebnahme nicht zu beginnen ehe die Installation abgeschlossen ist.

- _ Um unnötige Arbeitsbelastung zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass Sie die endgültige Lokalisierung und Inbetriebnahme Ihrer Installation erst starten, nachdem alle Geräte korrekt an die DALI-Leitung angeschlossen wurden.

sCS Commissioning App

3.14.4. Wartung / Austausch defekter Treiber



Der Algorithmus von sceneCOM S unterstützt Benutzer auch in Wartungsfällen, beispielsweise wenn ein Treiber oder eine Leuchte ausgetauscht werden muss.

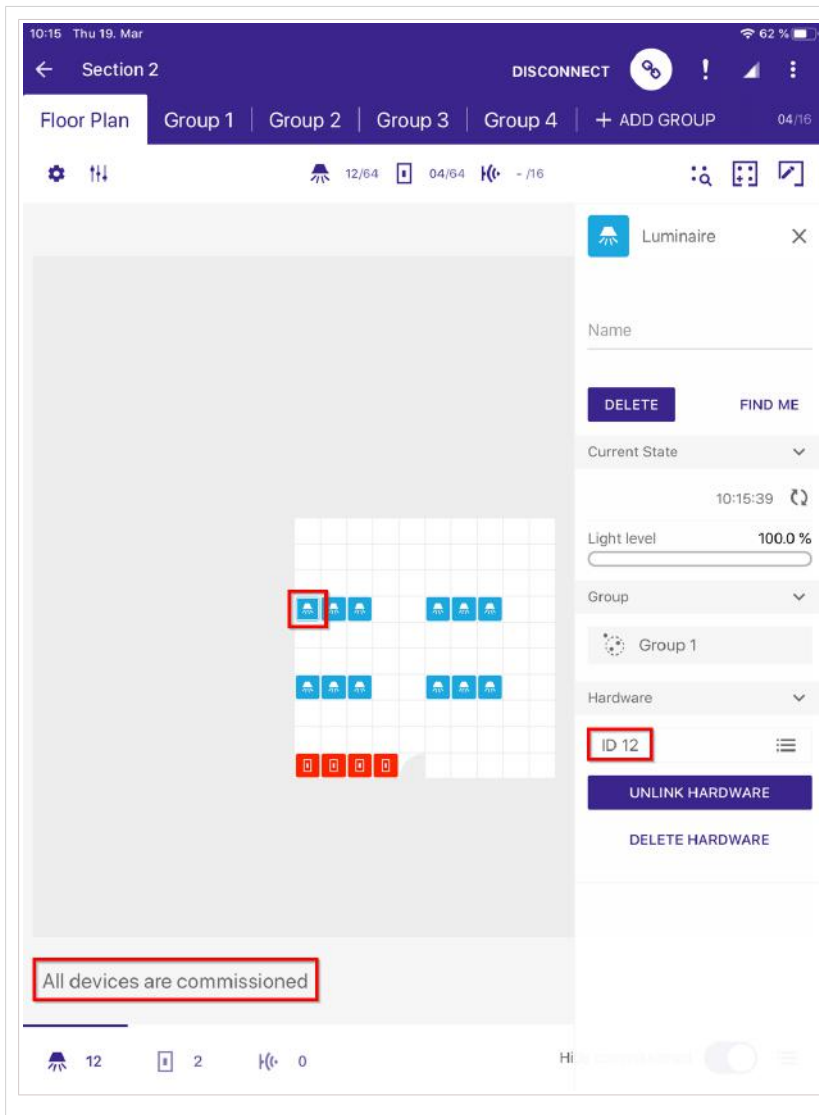
In älteren Systemen musste der Treiber erneut in Betrieb genommen werden, einschließlich der Programmierung der Gruppen-, Szenen-, Min / Max-Levels und weiterer Parameter.

Mit sceneCOM S visualisiert die App, ob eines Ihrer in Betrieb genommenen Geräte defekt ist und ersetzt werden muss. Weitere Informationen finden Sie unter [Systemfehler-Management](#), S. 68.

Der Screenshot links zeigt folgende Funktionsweise:

- Die rote Warnmeldung "! Missing" weist darauf hin, dass eine Leuchte fehlt.
- Das Informationsfeld dieser Leuchte zeigt an, dass das fehlende Gerät die ID 2 hat.
- Auf dem Grundriss ist das fehlende Gerät mit einem Ausrufezeichen gekennzeichnet.
- Unter dem Grundriss ist zu sehen, dass sich dort ein neues Gerät mit der ID 12 befindet.

sCS Commissioning App



In diesem Fall muss das defekte Gerät vom Techniker vor Ort ausgetauscht werden. Sobald das Gerät ausgetauscht und das neue Gerät an die DALI-Leitung angeschlossen wurde, wird das Gerät automatisch adressiert.

In der App muss der Benutzer das neue Gerät nur noch an die richtigen Position des Grundrisses platzieren. Im Hintergrund werden alle Einstellungen für dieses Gerät vom sceneCOM S automatisch programmiert.

Der Screenshot links zeigt folgende Funktionsweise:

Die rote Warnmeldung "! Missing" ist verschwunden.

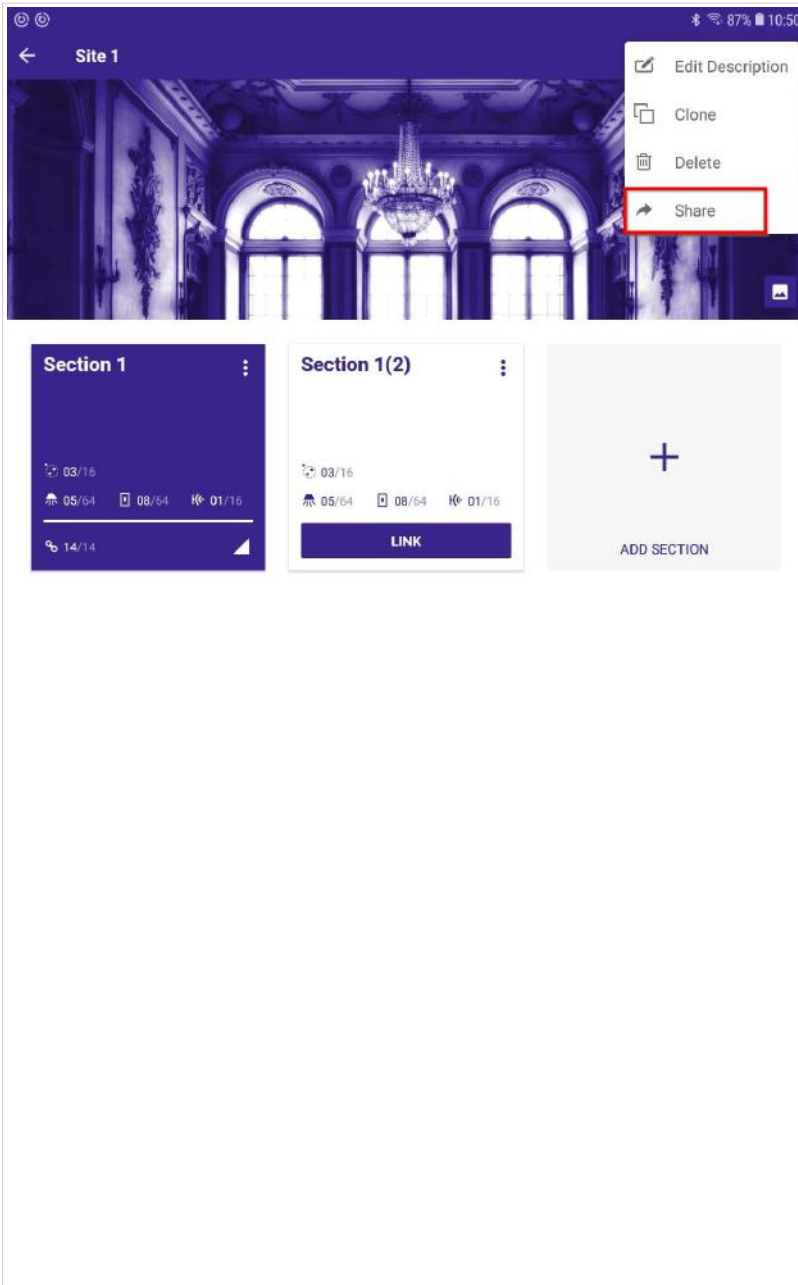
Im Grundriss hat das aktive Gerät mit ID 12 das fehlende Gerät mit ID 2 ersetzt und dessen Einstellungen übernommen.

Keines der Geräte ist mit einem Ausrufezeichen gekennzeichnet.

Der Informationstext "All devices are commissioned" informiert, dass alle Geräte in Betrieb genommen wurden.

sCS Commissioning App

3.15. Site teilen



Sobald Sie eine Site erstellt haben, die alle notwendigen Sections beinhaltet, können Sie den Plan für Ihre Mitarbeiter oder Kunden freigeben ohne am selben Ort sein zu müssen. Notwendig ist lediglich eine Internet-Verbindung.

Der Vorteil dieses Features ist, dass der Plan an mehrere Geräte gesendet werden kann.

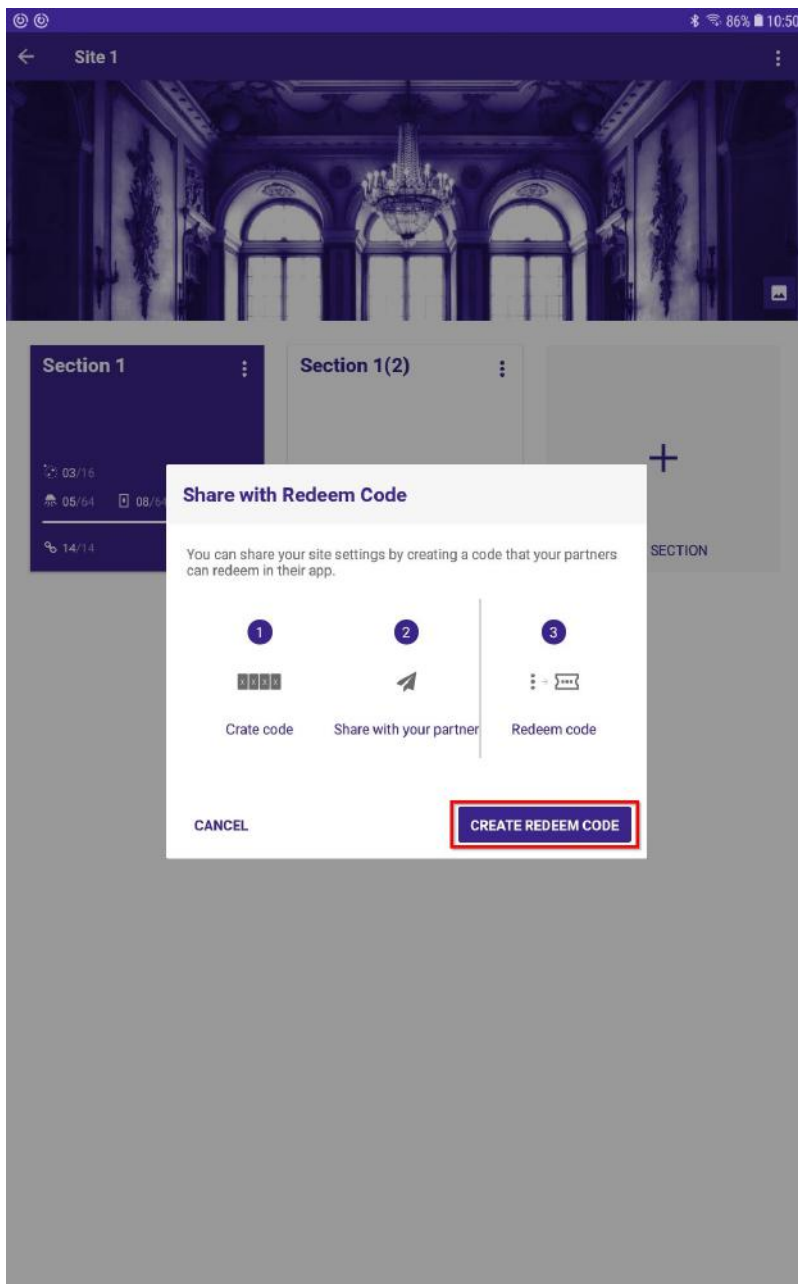
Mit dieser Funktion werden alle für die Site gespeicherten Informationen geteilt. Wenn Ihre Site mehrere Sections enthält, werden diese alle über den Redeem Code (Einlösecode) freigegeben. Es ist nicht erforderlich, für jede Section einen Redeem Code zu erstellen.

Auf diese Weise können Sie den Plan an einem Ort (z. B. im Büro) erstellen und dann über den Redeem Code (deutsch: Einlösecode) mit einer anderen Person (z. B. einem Techniker vor Ort) teilen.

Gehen Sie wie folgt vor, um einen Einlösungscode zu erstellen:

- _ Gehen Sie zu Sites.
- _ Klicken Sie auf eine Site.
→ Die ausgewählte Site wird geöffnet.
- _ Klicken Sie auf das Menü oben rechts (die drei Punkte).
→ Ein Fenster öffnet sich.
- _ Klicken Sie auf **Share**.

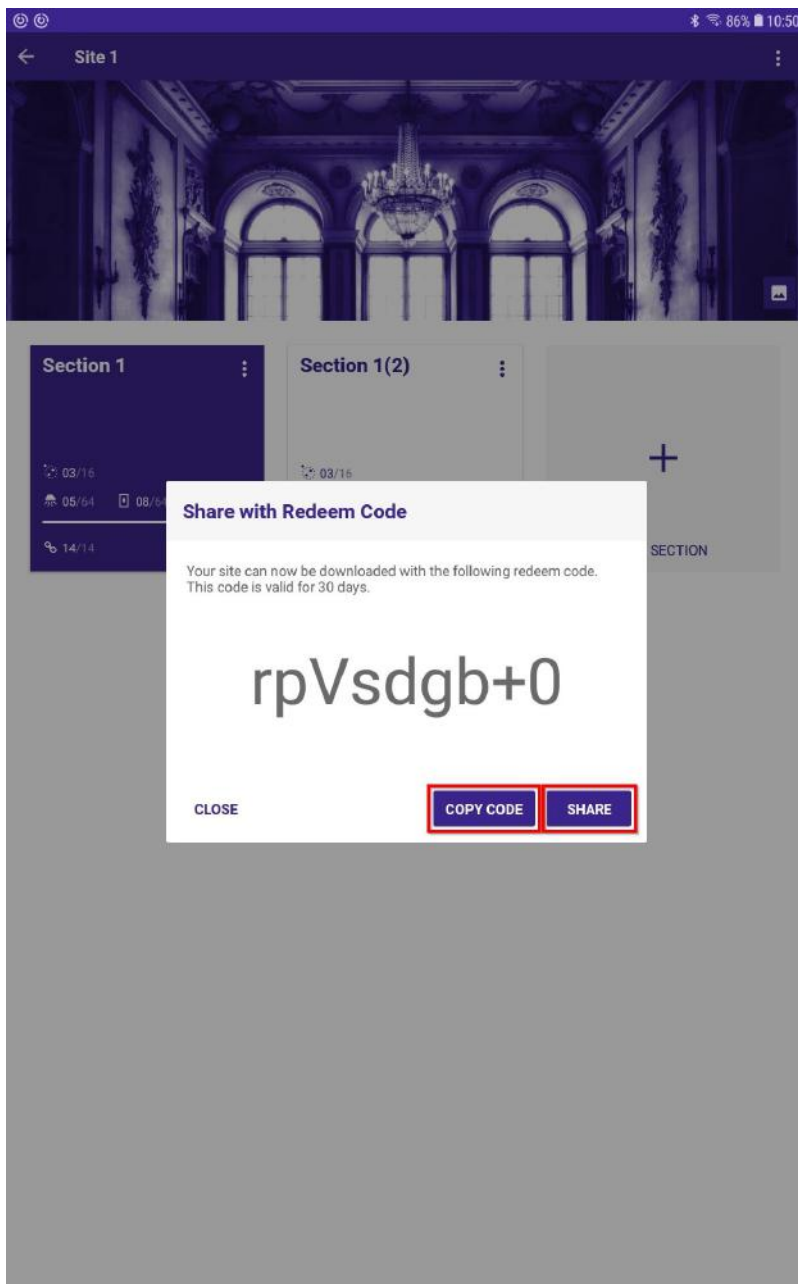
sCS Commissioning App



→ Das Fenster **Share with Redeem Code** wird geöffnet.

_ Klicken Sie auf **CREATE REDEEM CODE**.

sCS Commissioning App



→ Der Einlösecode wird automatisch erstellt.

Klicken Sie auf **COPY CODE** oder **SHARE**, um zu kopieren oder direkt über die App zu teilen.

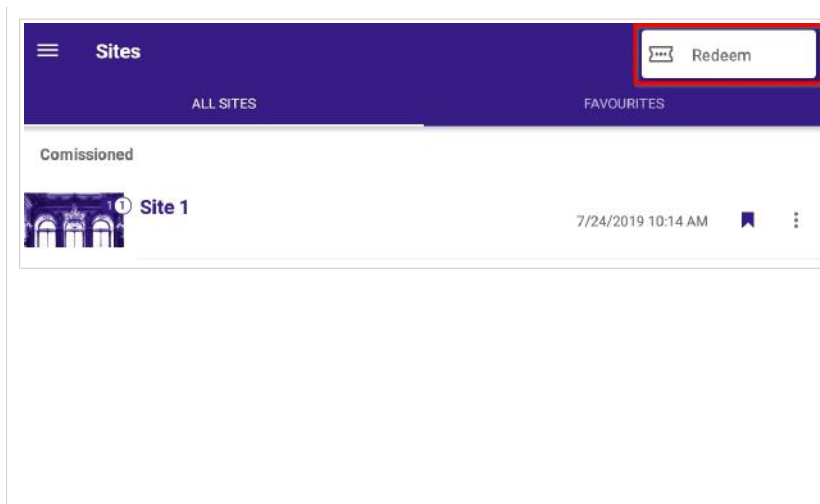
i NOTICE

Der Einlösecode ist 30 Tage gültig. Nach dieser Zeit wird der Code ungültig.

Der Inhalt der Site, die Sie über den Einlösecode freigeben, wird im Tridonic-eigenen Cloud-Service gespeichert, wodurch Sie den Inhalt an alle senden können, die über die sCS Commissioning App und eine Internetverbindung verfügen.

sCS Commissioning App

3.16. Importing shared planes via the Redeem feature

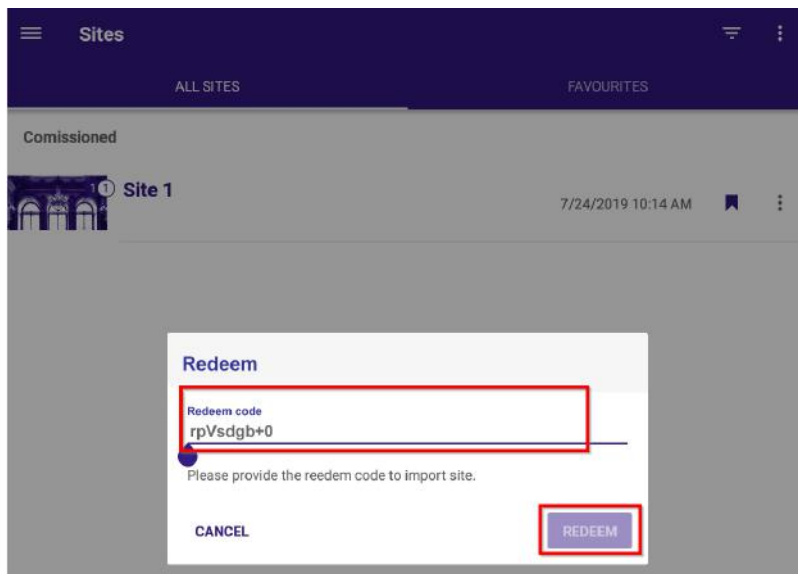


Wenn Sie einen Einlösungscode erhalten haben, können Sie den Inhalt herunterladen.

Gehen Sie wie folgt vor:

- _ Gehen Sie zur Seite **Sites**.
- _ Klicken Sie auf das Menü oben rechts (die drei Punkte).
 - Ein Fenster öffnet sich.
- _ Klicken Sie auf **Redeem**.

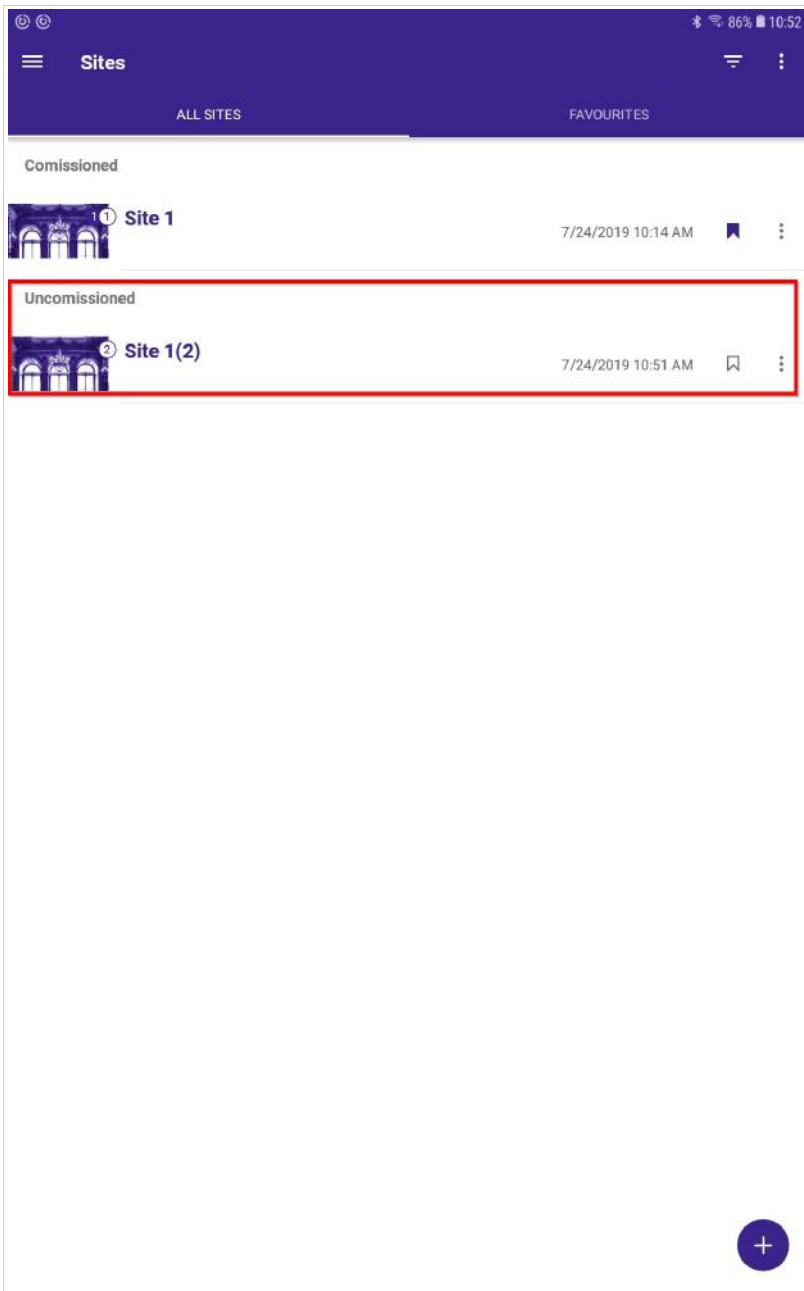
sCS Commissioning App



→ Das Fenster **Redeem** öffnet sich.

- _ Geben Sie den **Redeem code** ein:
- _ Abhängig davon, wie Sie den Einlösungscode erhalten haben, können Sie ihn eingeben oder über die Zwischenablage kopieren und einfügen.
- _ Klicken Sie auf **REDEEM**.

sCS Commissioning App

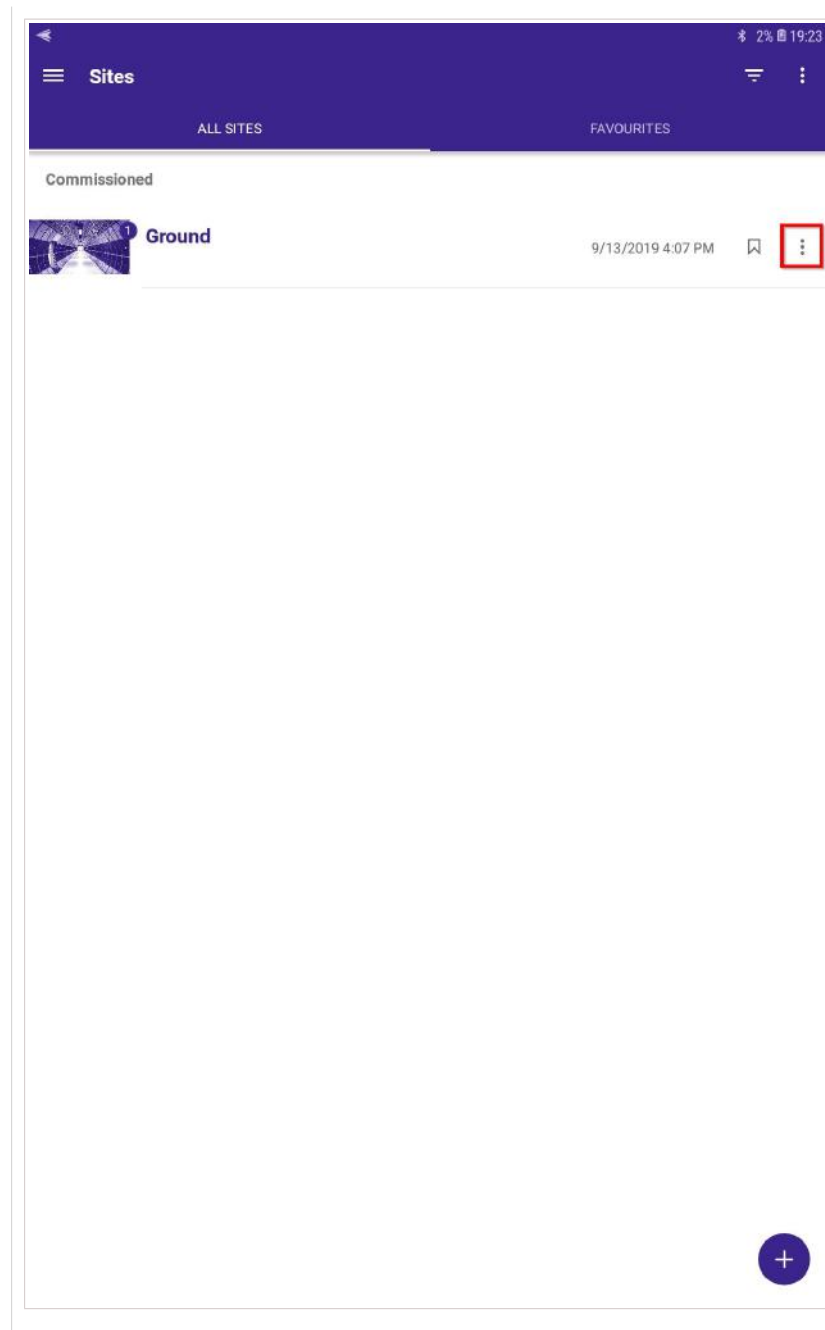


→ Eine neue Site wird auf der Übersichtsseite **Sites** angezeigt.

In diesem Fall wird dem Namen der geklonten **Section** eine Nummer hinzugefügt, in diesem Fall **(2)**.

sCS Commissioning App

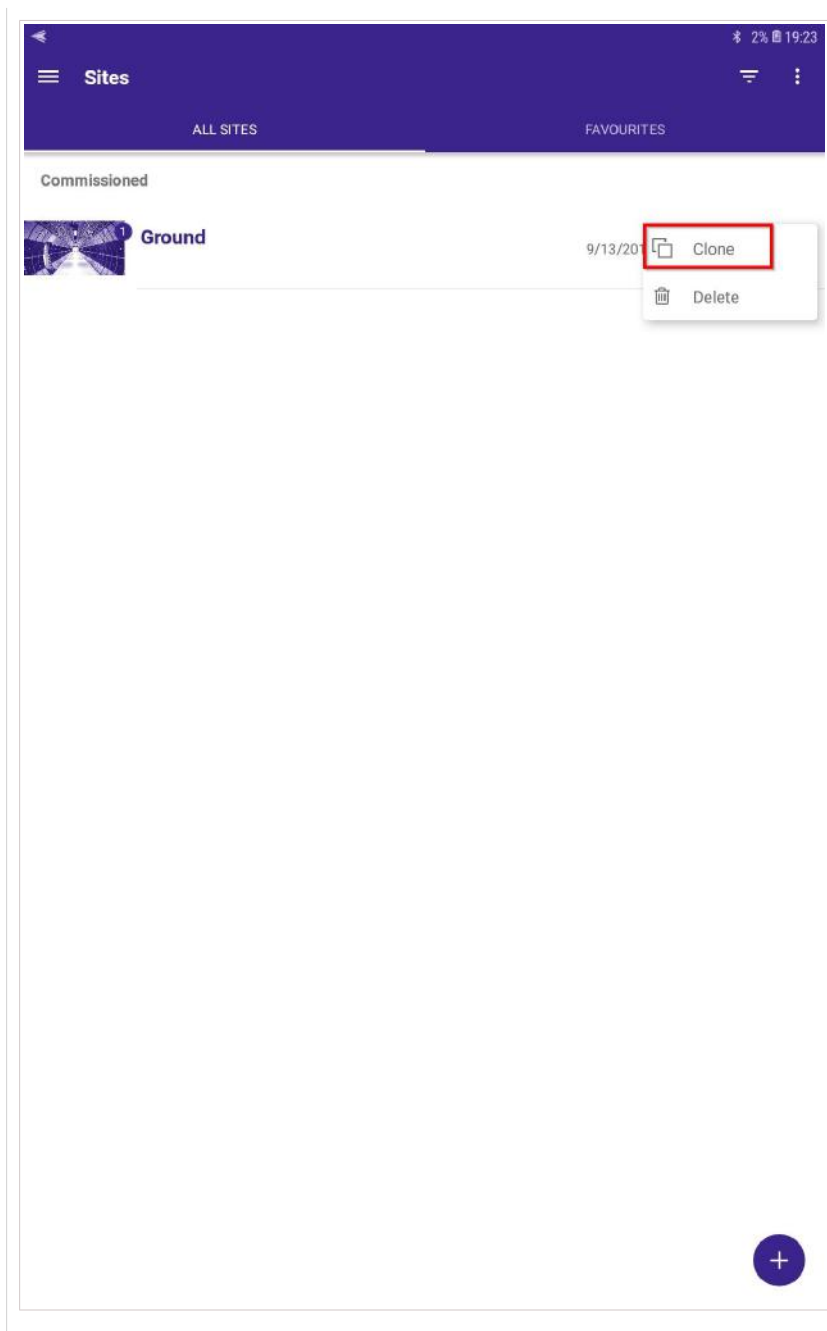
3.17. Eine Site klonen



Gehen Sie wie folgt vor, um eine Site zu klonen:

- _ Gehen Sie zur Seite **Sites**.
- _ Klicken Sie auf das Menü rechts neben der ausgewählten Site (die drei Punkte).

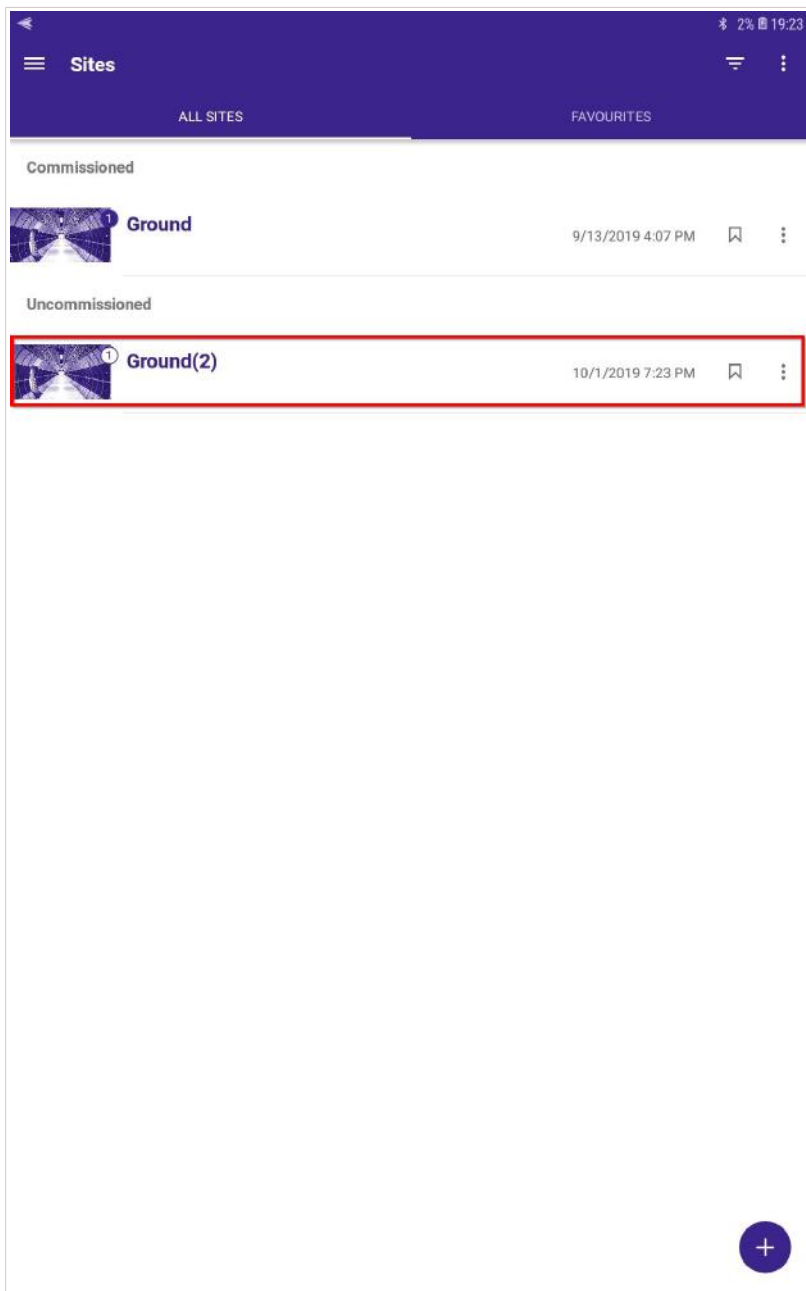
sCS Commissioning App



→ Ein neues Fenster öffnet sich.

_ Wählen Sie **Clone**.

sCS Commissioning App

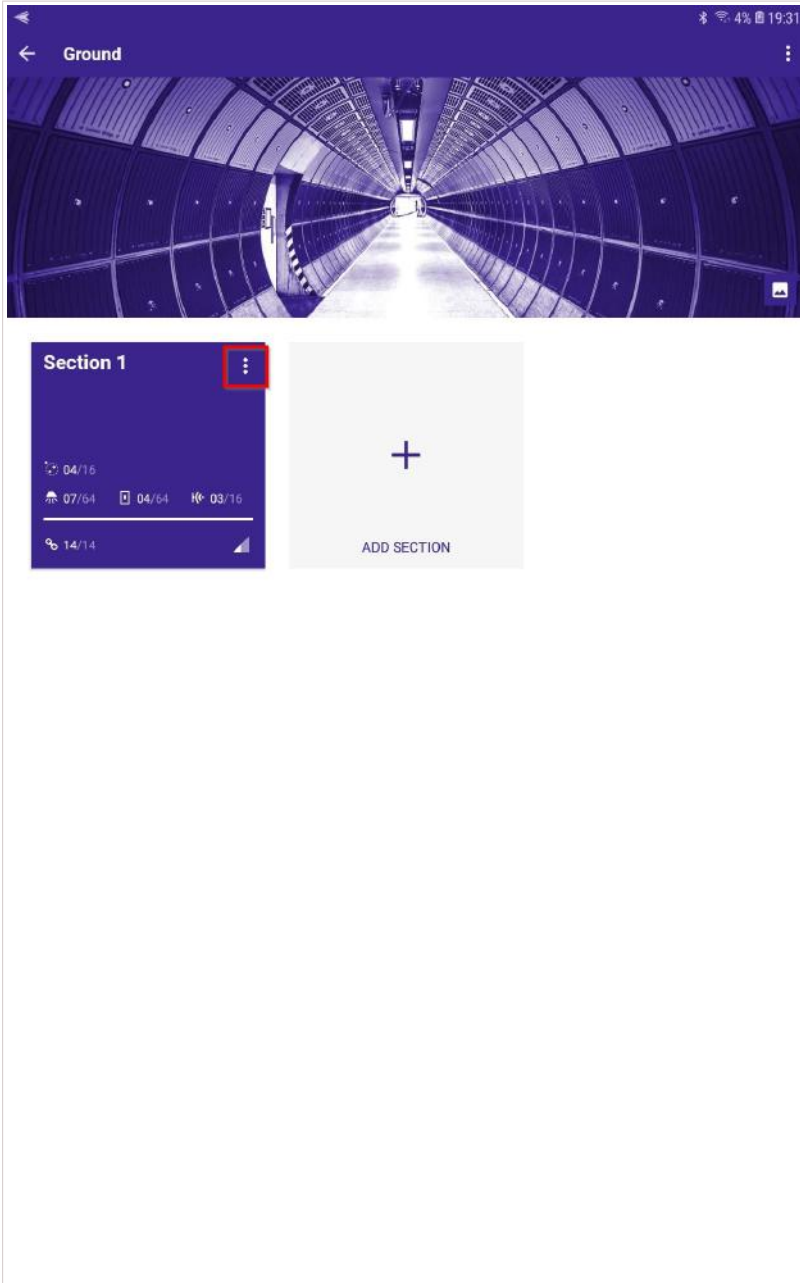


→ Die ausgewählte Site wird geklont.

→ Dem Namen der geklonten Site wird eine Nummer hinzugefügt, in diesem Fall **(2)**.

sCS Commissioning App

3.18. Eine Section klonen



Um einen Abschnitt zu klonen, gehen Sie wie folgt vor:

- _ Gehen Sie zur Seite **Sites**.
- _ Klicken Sie auf eine Site.
→ Die ausgewählte Site wird geöffnet.
- _ Klicken Sie auf das Menü oben rechts in der Section (die drei Punkte).

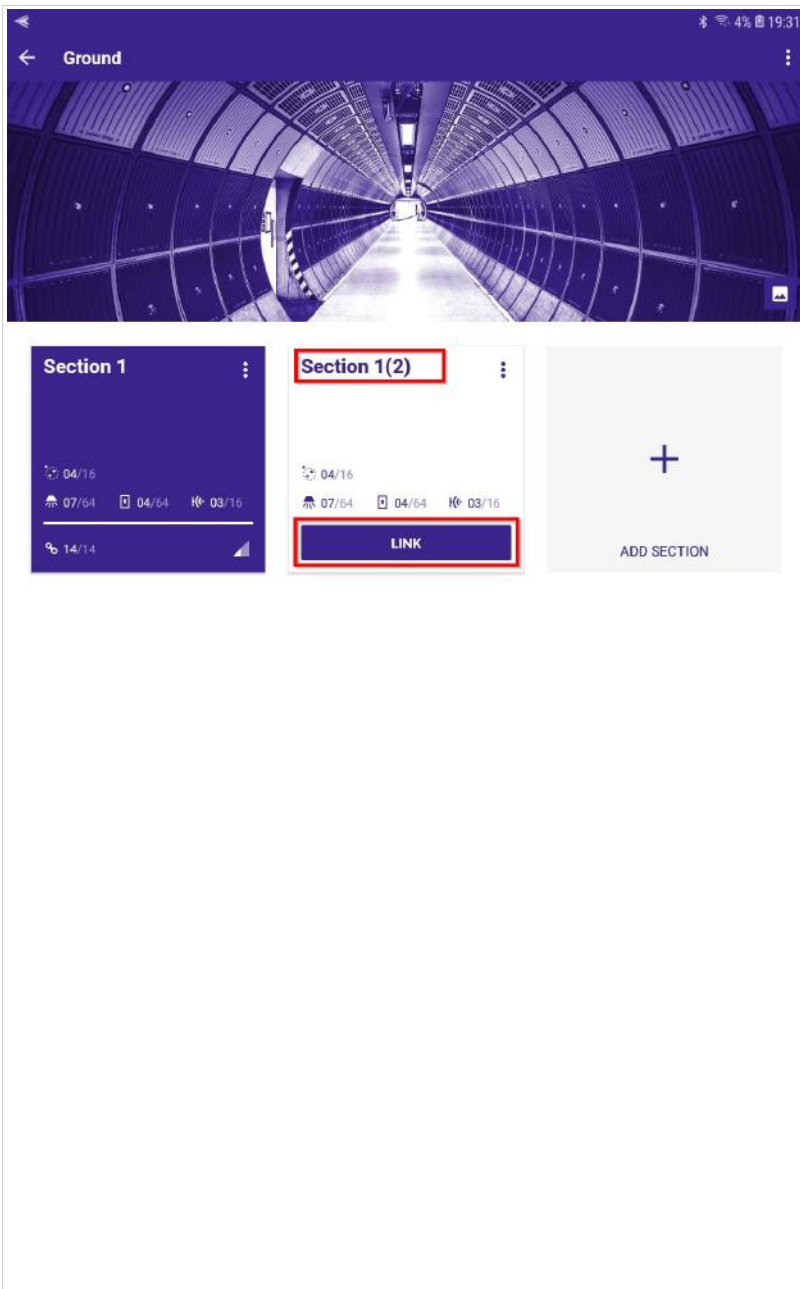
sCS Commissioning App



→ Ein neues Fenster öffnet sich.

_ Wählen Sie **Clone**.

sCS Commissioning App



→ Ihre Section wird geklont.

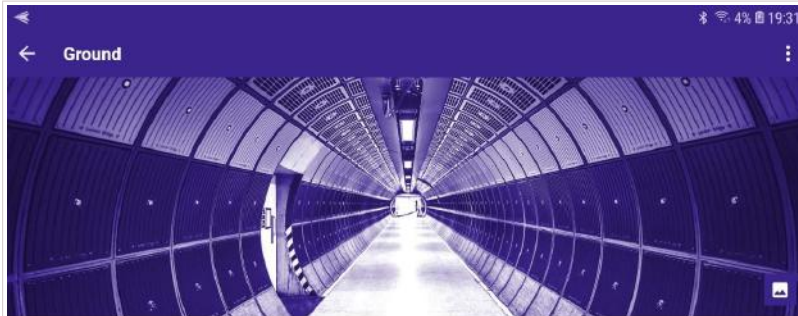
→ Dem Namen der geklonten Section eine Nummer hinzugefügt, in diesem Fall **(2)**.

Der geklonte Bereich kann nun mit einem sceneCOM S verknüpft und die angeschlossenen Geräte können in Betrieb genommen werden.

Weitere Informationen zum Verlinkungsvorgang finden Sie unter [sceneCOM S mit Sectionplan verknüpfen](#), S. 84.

sCS Commissioning App

3.19. sceneCOM S mit Sectionplan verknüpfen

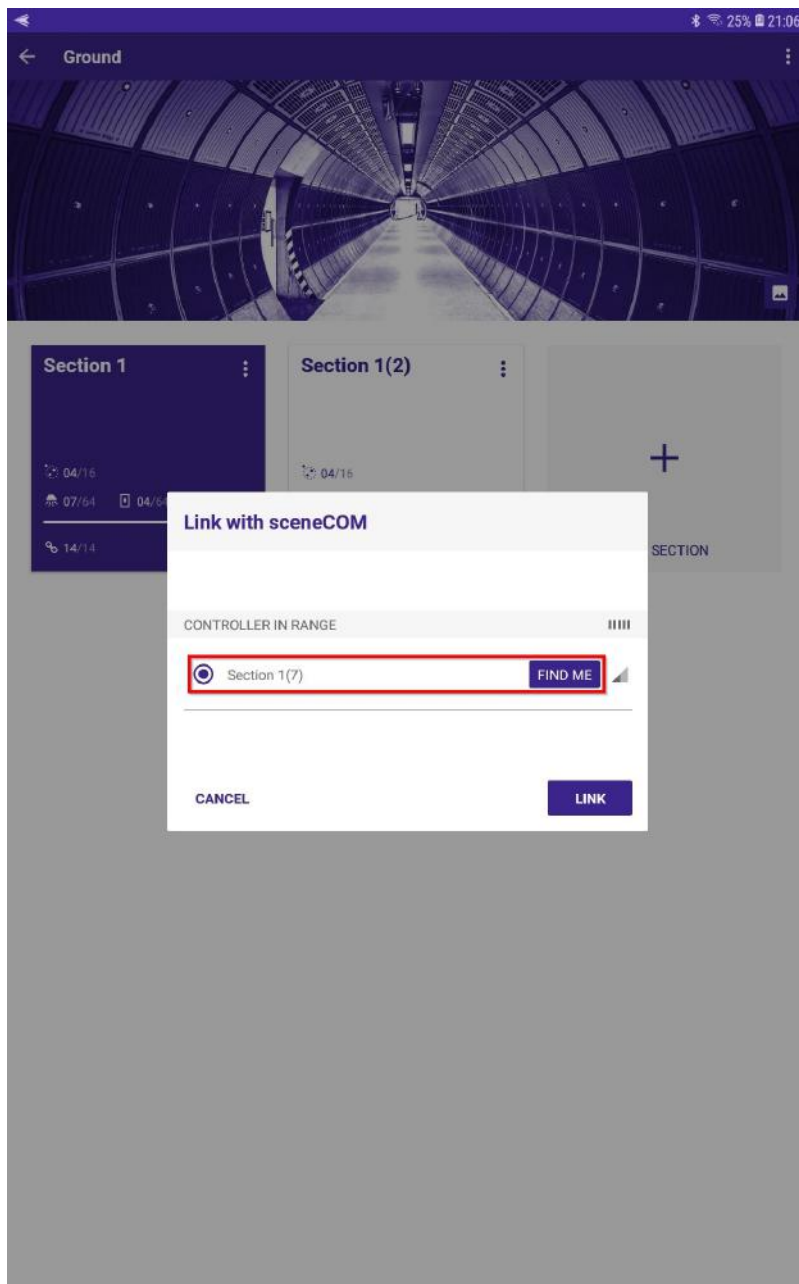


Abschnitte, die außerhalb des Standorts geklont oder erstellt wurden, müssen mit dem sceneCOM S verknüpft werden, um die Inbetriebnahme der Installation abzuschließen.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um Ihren Plan mit dem sceneCOM S zu verknüpfen:

- _ Öffnen Sie Sites.
- _ Klicken Sie auf eine Site.
 - Die Seite öffnet sich.
 - Die Bereiche der Site werden angezeigt.
- _ Gehen Sie zur nicht in Betrieb genommenen Section.
- _ Klicken Sie auf **LINK**.

sCS Commissioning App



→ Das Fenster **Link with sceneCOM** öffnet sich.

Mit der Funktion **FIND ME** können Sie das sceneCOM S lokalisieren, das Sie mit Ihrem Sectionplan verknüpfen möchten.

- _ Wählen Sie den Controller in Reichweite und klicken Sie auf **FIND ME**

→ Die Schaltfläche FIND ME wechselt zum Symbol **beschäftigt**.



→ Die an den sceneCOM S angeschlossenen Leuchten blinken fünfmal ein/aus.

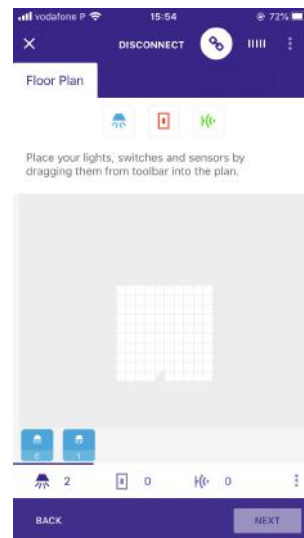
Während des Verknüpfungsvorgangs werden Sie möglicherweise aufgefordert, die PIN für sceneCOM S einzugeben.

Weitere Informationen zur PIN und zum Festlegen oder Zurücksetzen der PIN finden Sie unter [PIN zurücksetzen und ändern](#), S. 99.

sCS Commissioning App

HINWEIS

Wenn das sceneCOM S beschäftigt ist, z.B. während einer Adressierung von Busteilnehmern, dann wird das Symbol **beschäftigt** am rechten oberen Rand der App angezeigt.

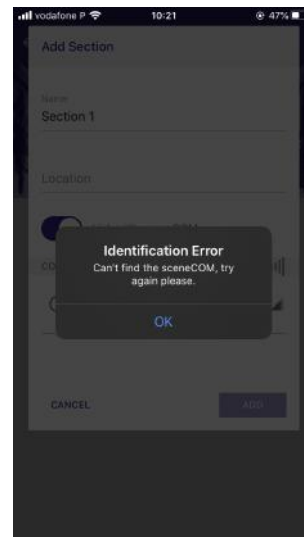


sCS Commissioning App

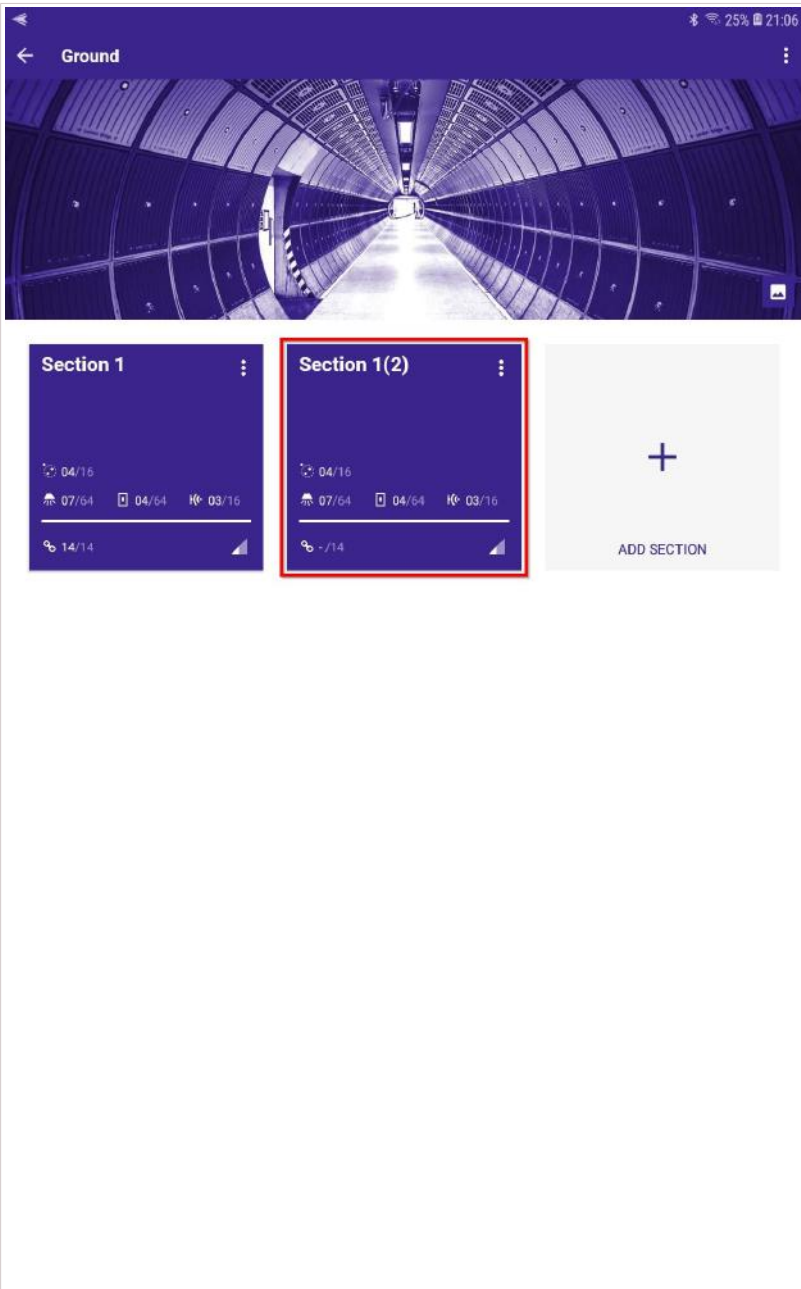
HINWEIS

Wenn versucht wird, sich zu einem bereits verknüpften sceneCOM S zu verbinden während dieses beschäftigt ist, dann erscheint die Meldung **Identification Error**.

- _ Falls Sie diese Meldung erhalten, warten Sie ein paar Minuten und versuchen Sie dann, sich erneut zu verbinden.



sCS Commissioning App

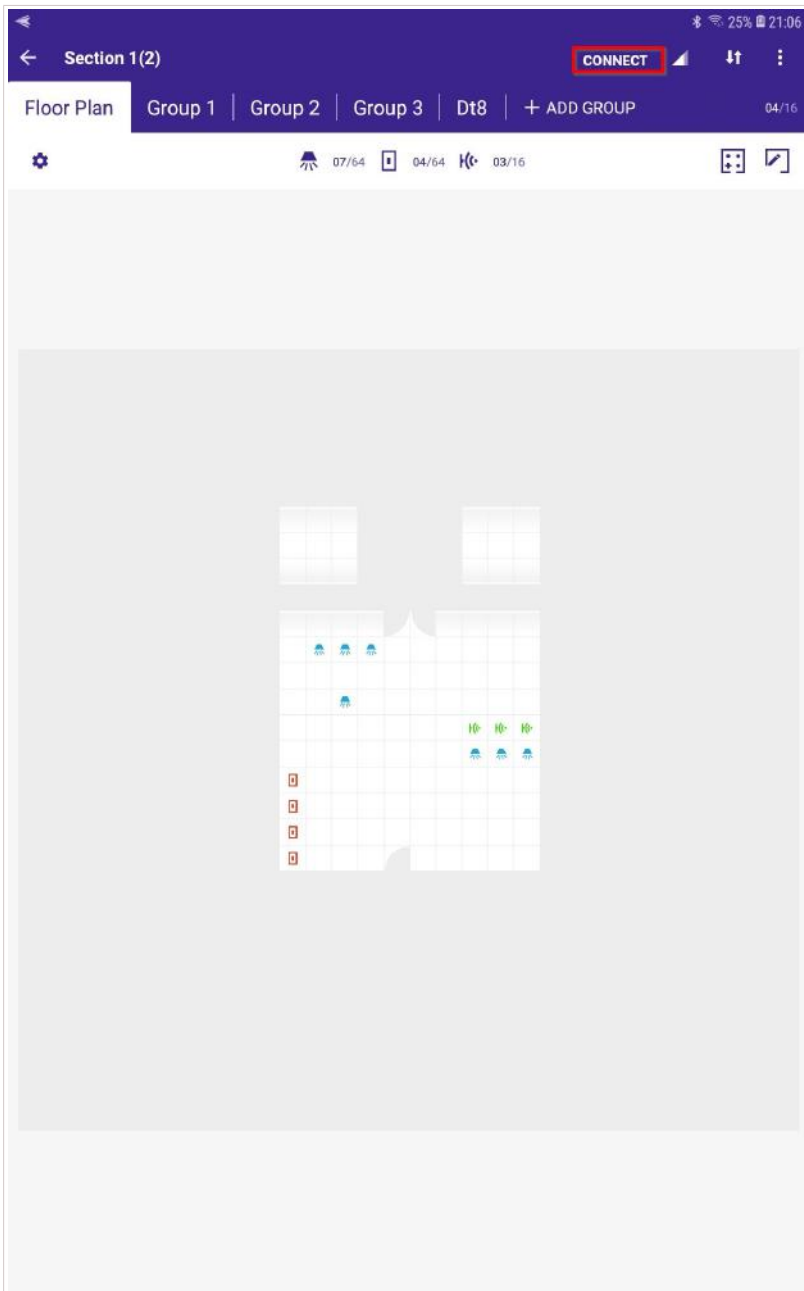


Nach dem Verknüpfen des sceneCOM S mit einem Sectionplan ändert sich die Hintergrundfarbe der Section:

Section:	
Nicht verknüpft	Verknüpft

_ Klicken Sie nach dem Verknüpfen des sceneCOM S auf den neuen verknüpften Bereich.

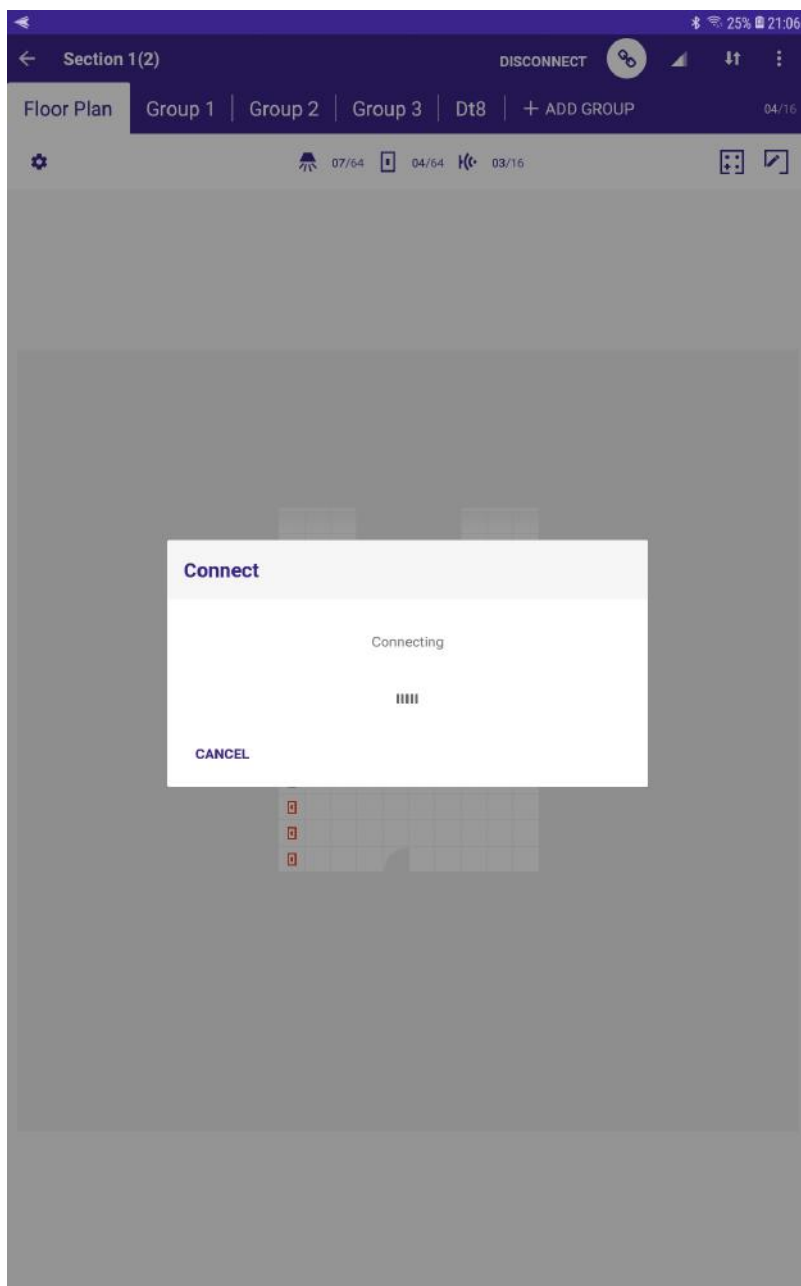
sCS Commissioning App



→ Das Fenster **Floor Plan** öffnet sich.

- _ Klicken Sie auf **CONNECT** um eine Verbindung mit dem verknüpften sceneCOM S herzustellen.

sCS Commissioning App

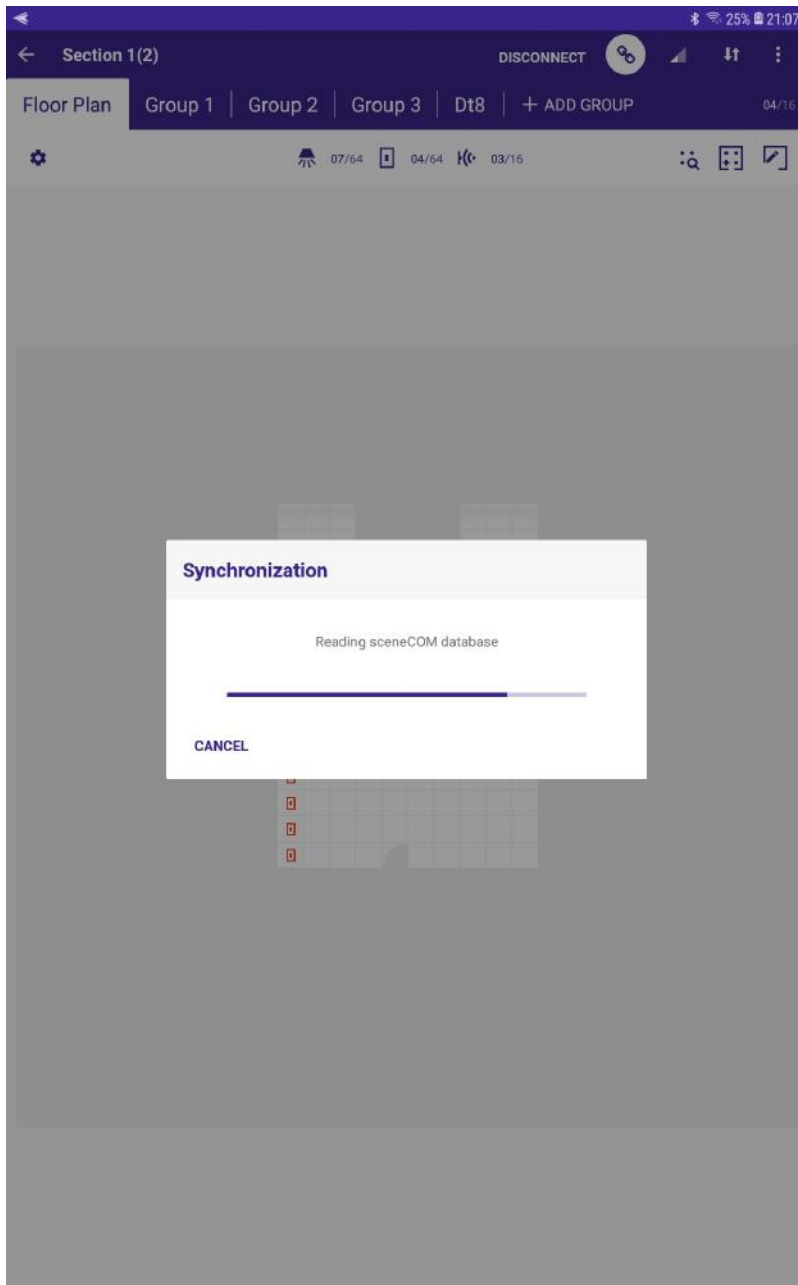


→ Die sCS Commissioning App verbindet sich mit dem sceneCOM S.

i HINWEIS

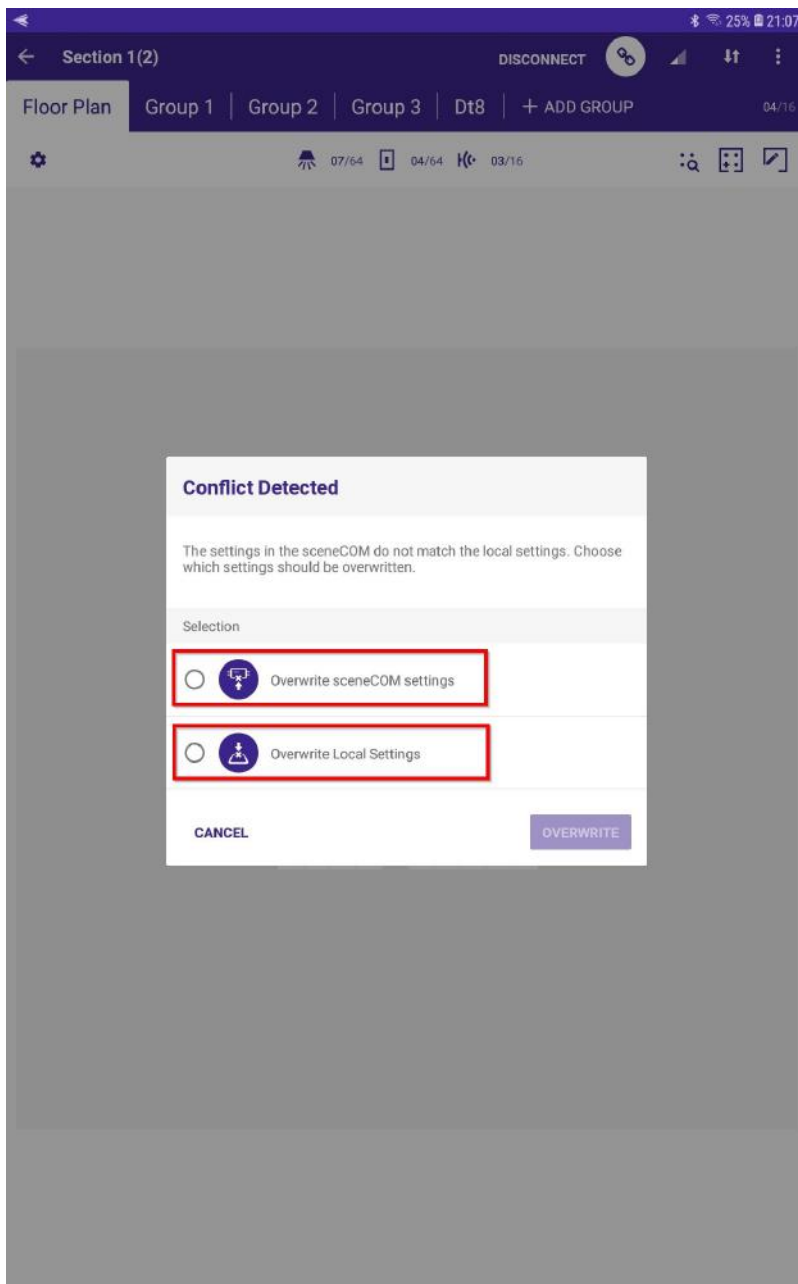
Falls die sceneCOM S-Software nicht mehr aktuell ist, erkennt die Software dies, aktualisiert die Software und benachrichtigt Sie während des Vorgangs.

sCS Commissioning App



→ Die sCS Commissioning App synchronisiert die sceneCOM-Datenbank.

sCS Commissioning App



Nachdem die sCS Commissioning App die Daten aus dem sceneCOM S ausgelesen hat, öffnet sich das Fenster **Conflict Detected**.

Sie müssen zwischen zwei Optionen wählen: **Overwrite sceneCOM settings** oder **Overwrite local settings**

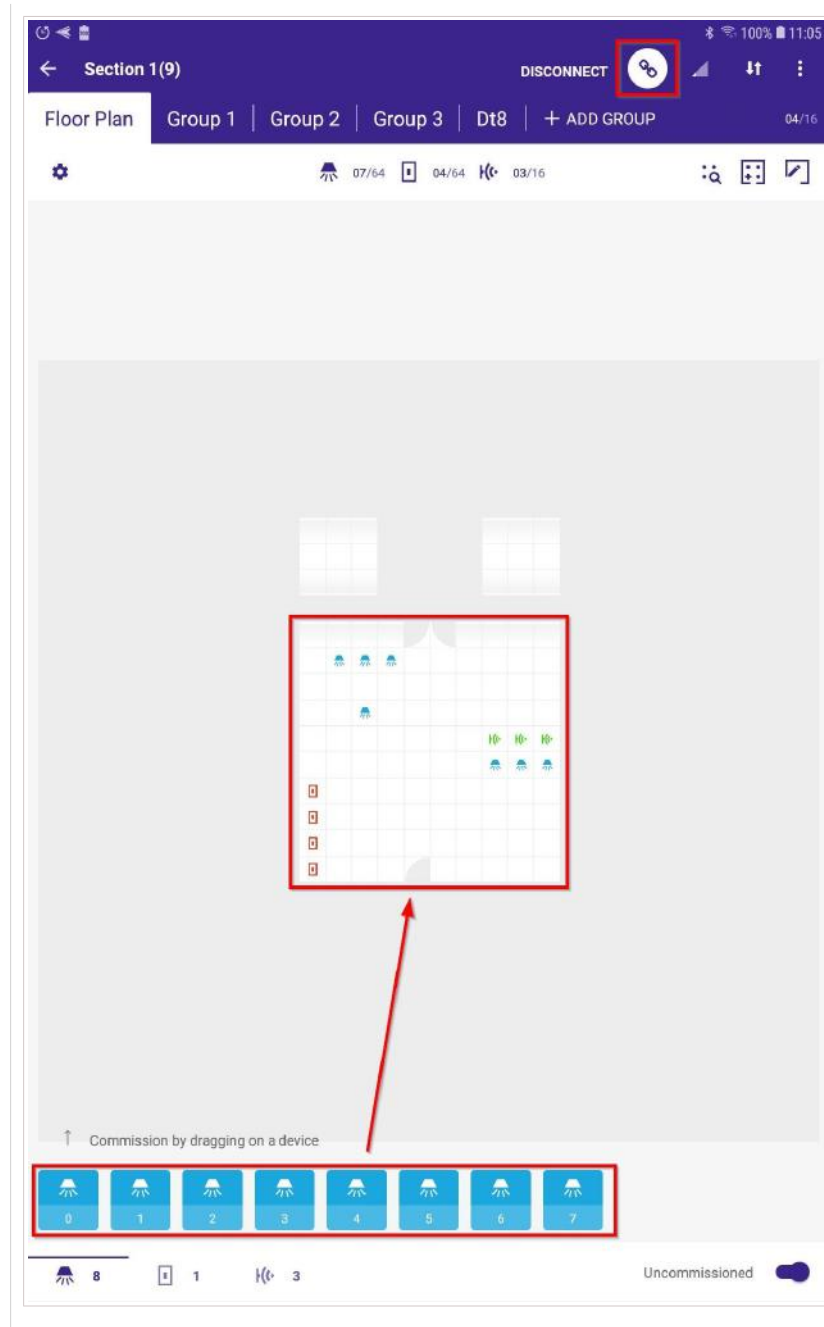
Durch Auswahl von **Overwrite sceneCOM settings** wird die Konfiguration aus der sCS Commissioning App an die an den sceneCOM S angeschlossenen Geräte gesendet.

- _ Wenn Sie eine Section klonen oder eine Verbindung zu einer neuen Installation mit einem extern erstellten Sectionplan herstellen, ist dies die Option, die Sie typischerweise auswählen. In diesem Fall werden die Geräte konfiguriert wenn Sie sie mit der in der sCS Commissioning App programmierten Konfiguration in den Grundriss einfügen. Sie müssen also nur das gewünschte Gerät an der richtigen Stelle im Grundriss platzieren und das Gerät wird dann entsprechend der für diese Section vorgenommenen Planung konfiguriert.

Durch Auswahl von **Overwrite local settings** wird die in der sCS Commissioning App erstellte lokale Konfiguration mit der Konfiguration überschrieben, die auf den mit dem sceneCOM S verbundenen Geräten gespeichert ist.

- _ Wenn Sie ein sceneCOM S mit einem leeren Sectionplan verknüpfen, ist dies die Option, die Sie typischerweise auswählen. Die auf dem sceneCOM S gespeicherten Informationen werden von der sCS Commissioning App ausgelesen und angezeigt.

sCS Commissioning App



Wenn Sie die Verbindung zum sceneCOM S hergestellt haben und ihre Option war **Overwrite local settings**, sehen Sie die Geräte, die mit dem sceneCOM S verbunden sind und können sie auf dem Grundriss platzieren, den Sie off-site erstellt haben.

Um die Geräte auszublenden, klicken Sie auf das Kettensymbol oben.

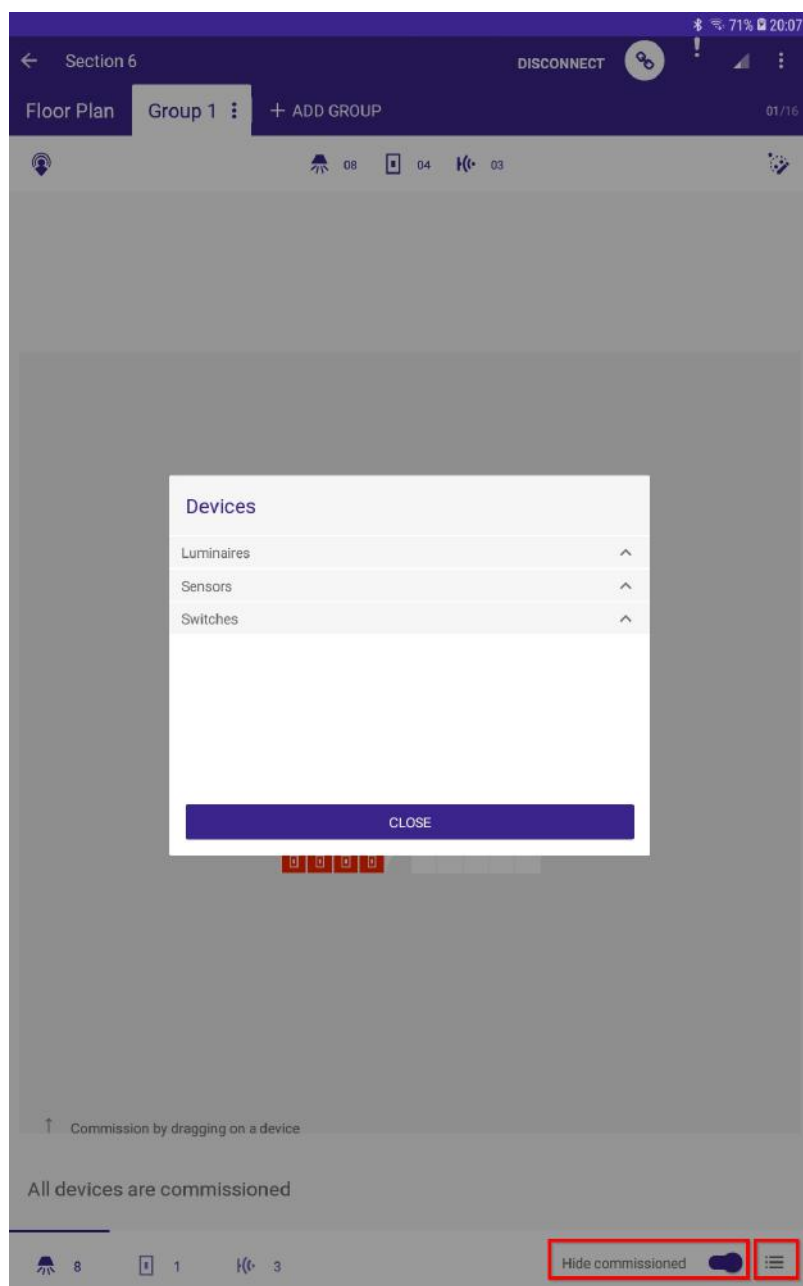
Lokalisierung von Geräten

Um das richtige Gerät an der richtigen Position im Grundriss platzieren zu können, muss das richtige Gerät lokalisiert werden. Durch kurzes Drücken auf das Gerät unten im Grundriss können Sie das Gerät lokalisieren.

Tridonic G3-Sensoren führen eine blinkende Sequenz aus. Die Treiber führen eine Ein / Aus-Sequenz aus.

Um einen Schalter zu lokalisieren, schließen Sie den Kontakt des Schalters. Der Schalter mit dem geschlossenen Kontakt beginnt sich im Grundriss zu bewegen.

sCS Commissioning App



Wenn die Option **Hide commissioned** rechts unten aktiviert ist, werden nur nicht in Betrieb genommene Geräte angezeigt.

Wenn die Option **Hide commissioned** nicht aktiviert ist, werden bereits in Betrieb genommene Geräte ausgegraut angezeigt.

Durch Anklicken des Symbols Device View rechts unten (im Eck) öffnet sich das Fenster **Devices**.

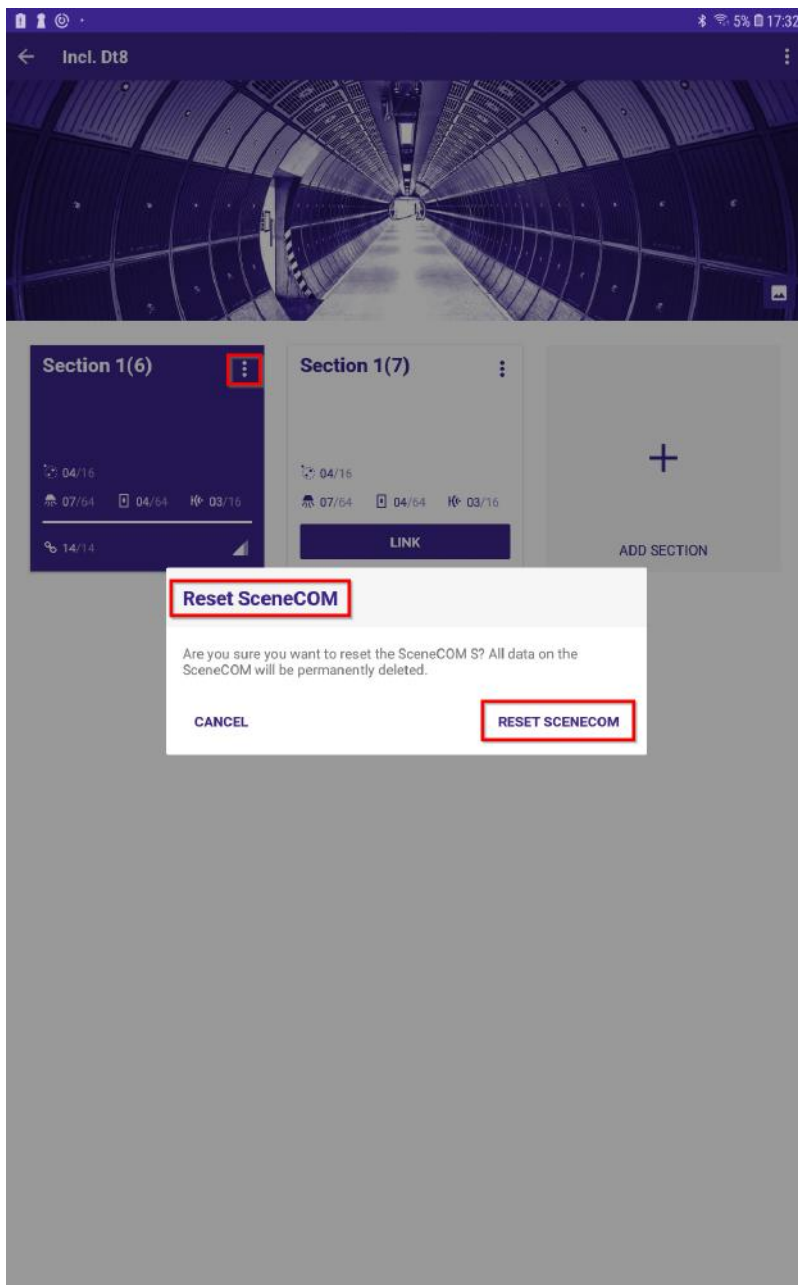
Wenn Sie eine Verbindung zu bereits in Betrieb genommenen Systemen herstellen, werden in der Gerätesicht auch Geräte mit folgenden Fehlern angezeigt:

- _ Geräteausfall
- _ Lampenfehler
- _ Fehlendes Gerät

Sind im System fehlerhafte Geräte vorhanden, wird dies ebenfalls mit der Fehlerfunktion signalisiert. Weitere Informationen finden sich unter [Systemfehler-Management](#), S. 68.

sCS Commissioning App

3.20. SceneCOM S zurücksetzen



⚠ VORSICHT!

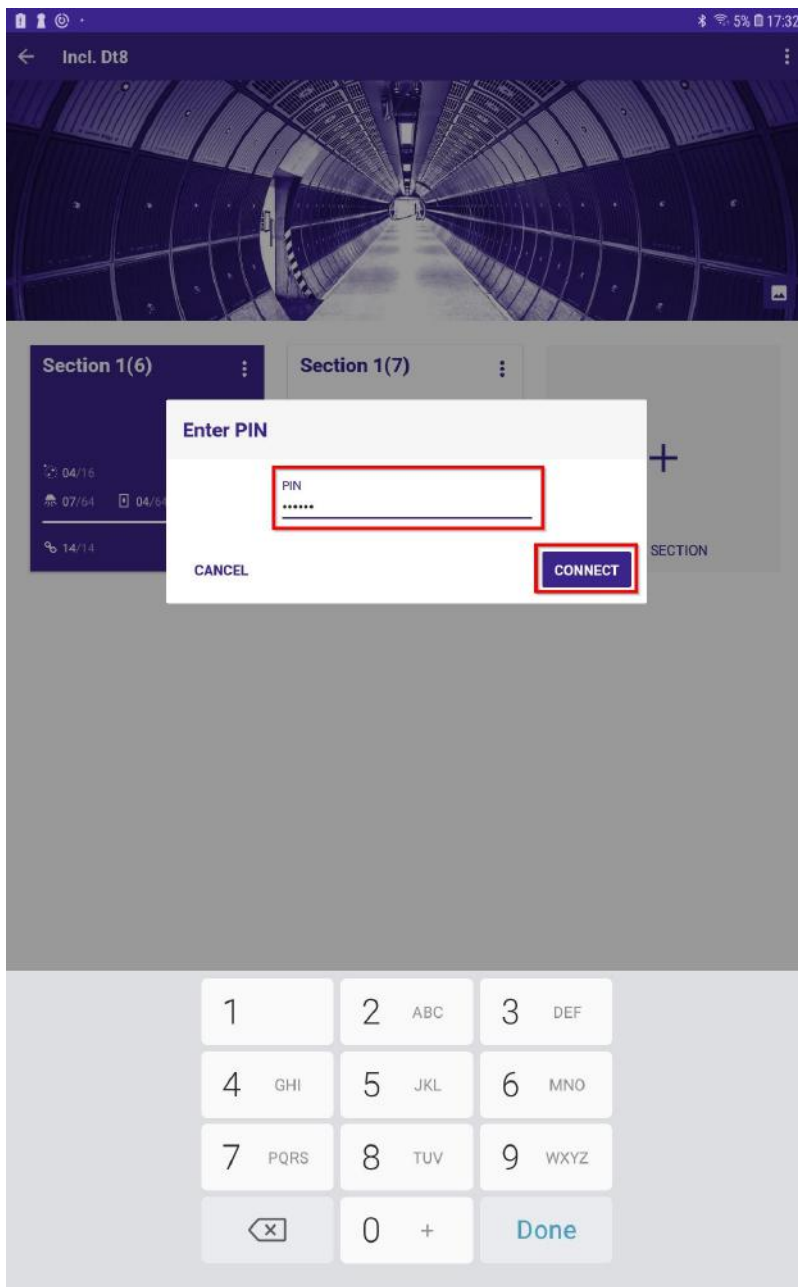
Das Zurücksetzen des sceneCOM S wirkt sich auch auf die angeschlossenen DALI-Geräte aus:

- _ Alle DALI-Geräte verlieren ihre Kurzadresse (auf MASK gesetzt).
- _ Mit Ausnahme der Konfigurationseinstellungen (z. B. Name, Speicherort und Kennwort von sceneCOM S) wird die gesamte sceneCOM S-Datenbank gelöscht.
- _ sceneCOM S führt einen Selbst-Reset durch
- _ Unmittelbar nach der Selbst-Reset wird das gesamte System (z. B. angeschlossene Treiber und Steuergeräte) neu adressiert und Endpunktobjekte (physische Geräte) werden in der Datenbank erstellt.

Um sceneCOM S zurückzusetzen, wie folgt vorgehen:

- _ Klicken Sie auf das Menü oben rechts (die drei Punkte).
→ Das Fenster **Reset SceneCOM** öffnet sich.
- _ Klicken Sie auf **RESET SCENECOM**.

sCS Commissioning App



Im nächsten Schritt müssen Sie sich mit sceneCOM S verbinden:

- _ Geben Sie eine PIN ein.
- _ Klicken Sie auf **CONNECT**.

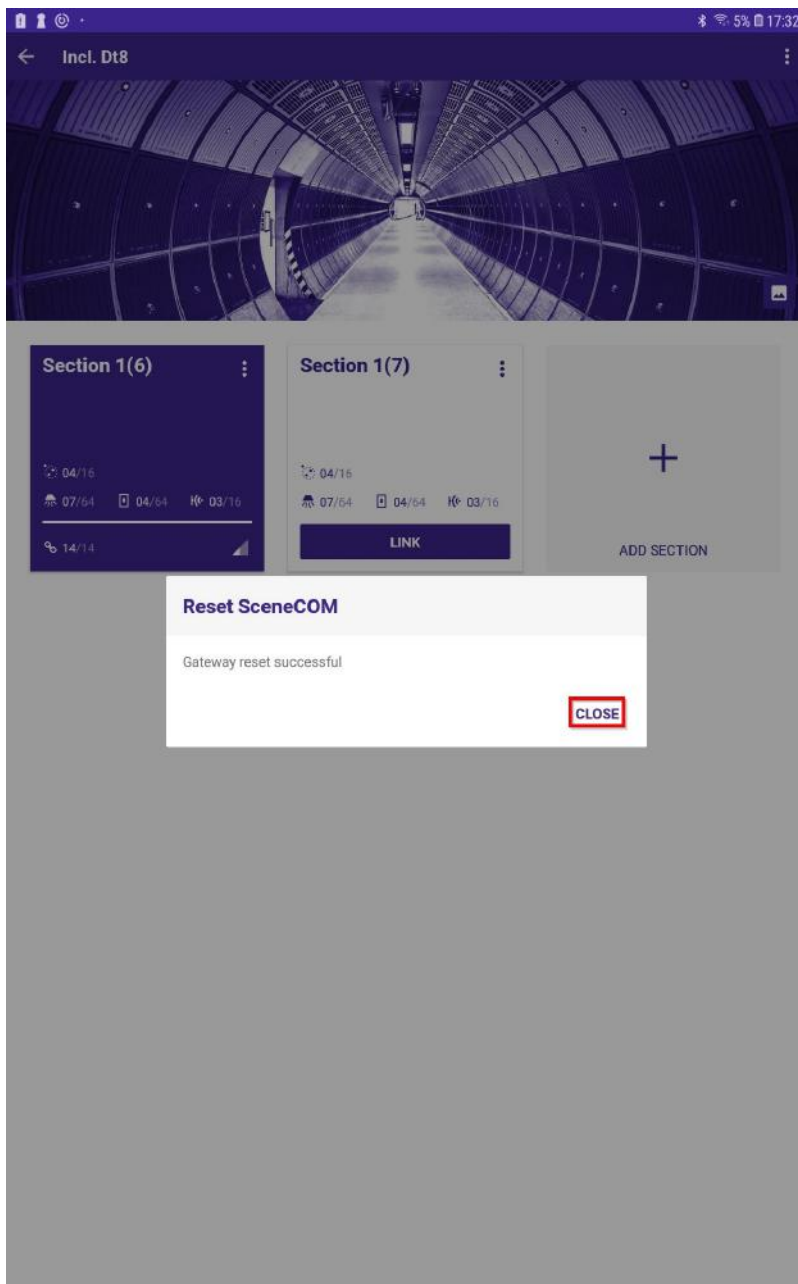
i HINWEISE

Wenn Sie die PIN nicht geändert haben, geben Sie die Standard-PIN "123456" ein. Wenn Sie die PIN bereits geändert haben, geben Sie diese neue PIN ein.

Wenn Sie die PIN geändert, aber die neue PIN vergessen haben, können Sie die PIN zurücksetzen.

Weitere Informationen finden Sie unter [PIN zurücksetzen und ändern](#), S. 99.

sCS Commissioning App

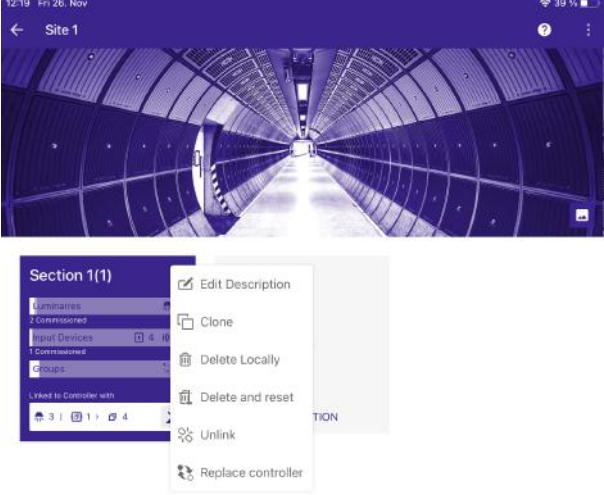


→ Das Fenster **Reset SceneCOM** öffnet sich.
→ Die sCS Commissioning App bestätigt, dass sceneCOM S zurückgesetzt wurde.

Wählen Sie **CLOSE**, um dieses Fenster zu schließen.

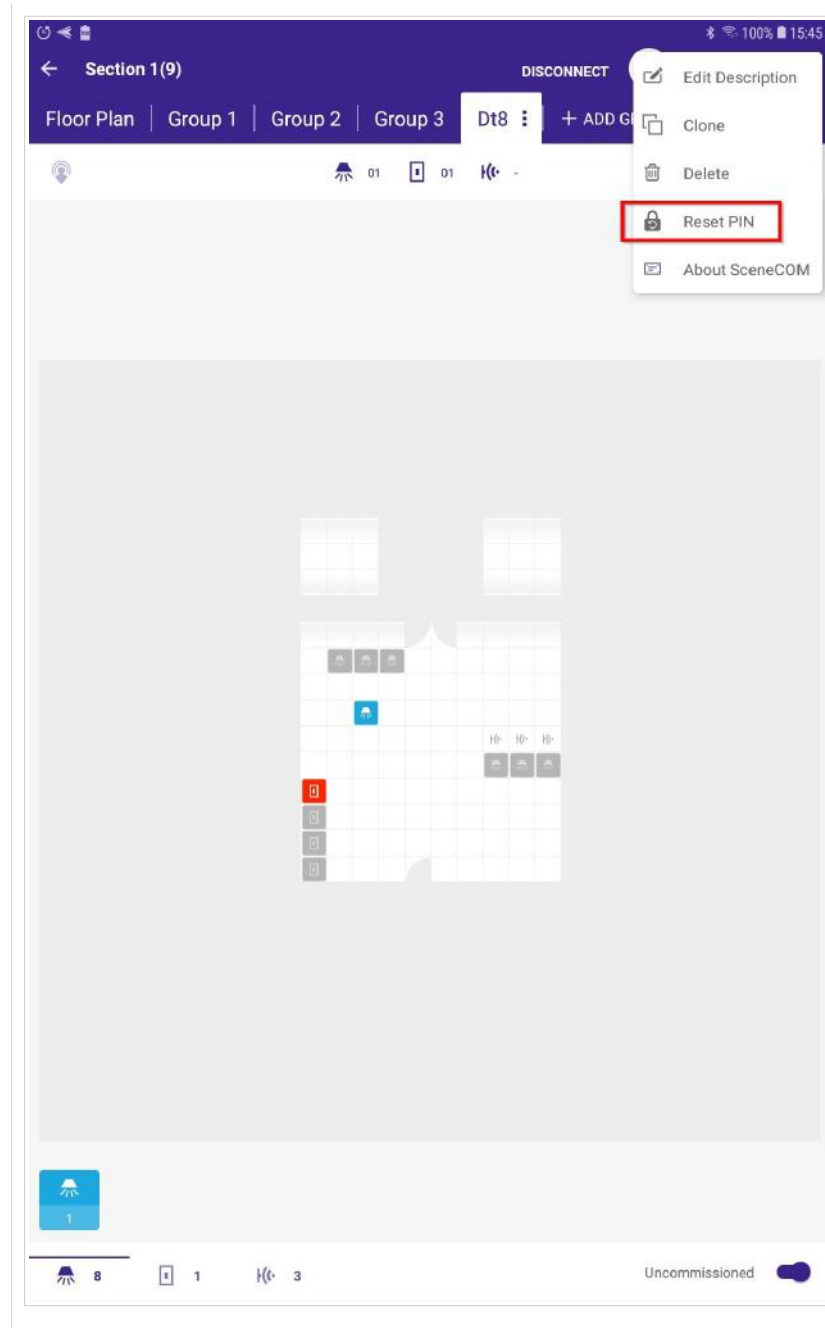
sCS Commissioning App

3.21. sceneCOM S ersetzen

Benutzeroberfläche	Beschreibung
	<p>Diese Funktion ermöglicht es dem Benutzer, ein defektes sceneCOM S durch ein neues zu ersetzen, ohne die Inbetriebnahmedaten zu verlieren.</p> <p>Diese Funktion ist in den "Section"-Optionen neben der Option "Unlink" verfügbar.</p> <p>Stellen Sie vor der Nutzung dieser Funktion sicher, dass die Daten in der App, von der aus die Funktion "Replace controller" ausgeführt wird, aktuell sind und den aktuellen Stand der Installation aufweisen.</p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>⚠ VORSICHT!</p> <p>Falls auf dem sceneCOM S Ersatzgerät eine Version älter als v1.1.2 läuft, adressiert sceneCOM S nach dem Einschalten alle Geräte im DALI-Bus neu!</p> <p>Um dies zu verhindern, stellen Sie sicher, dass auf dem sceneCOM S Ersatzgerät eine Version v1.1.2 oder höher läuft:</p> <ul style="list-style-type: none"> _ Prüfen Sie die STM-Version des sceneCOM S Ersatzgeräts bevor Sie es mit der Installation verbinden. _ Falls notwendig, aktualisieren Sie das sceneCOM S Ersatzgerät bevor Sie es mit der Installation verbinden. </div> <p>Nach Abschluss des Vorgangs "Replace controller" muss der Inbetriebnehmer sicherstellen, dass die Installation wie erwartet funktioniert.</p>

sCS Commissioning App

3.22. PIN zurücksetzen und ändern

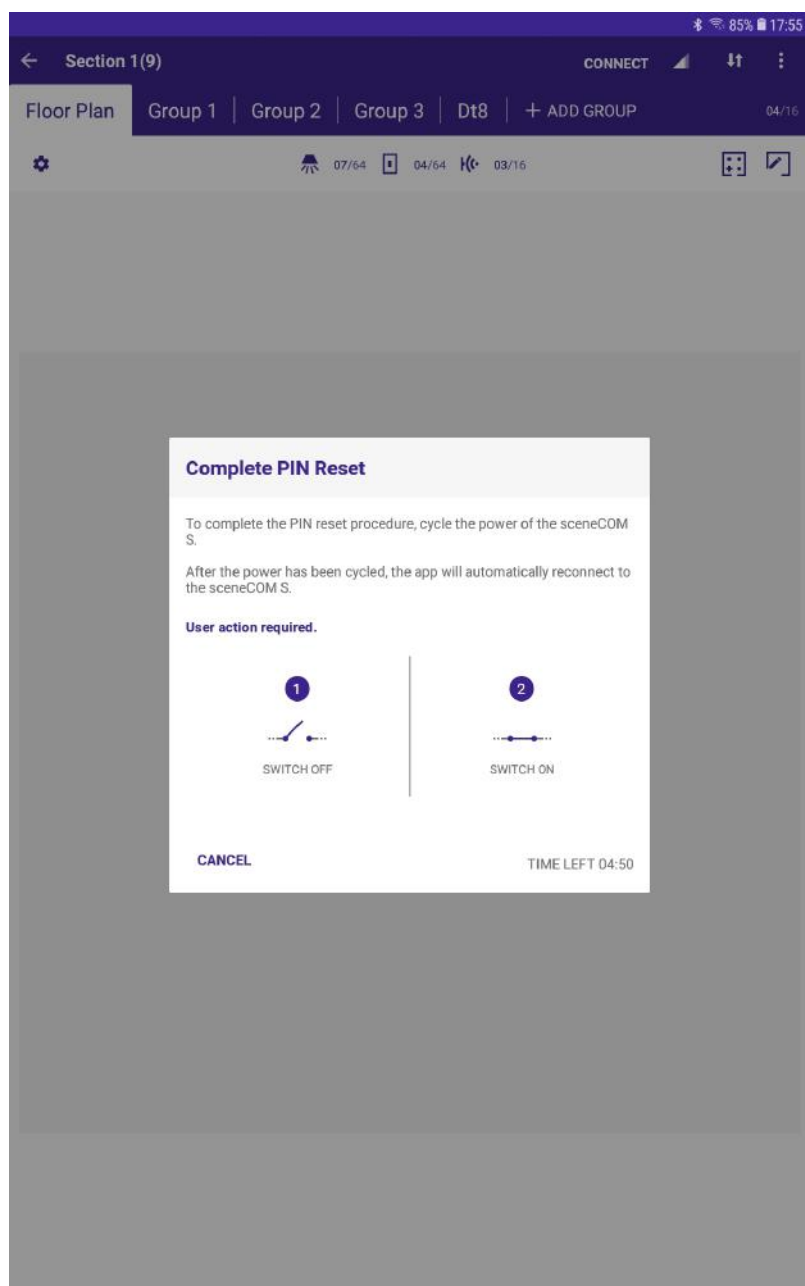


Die Standard-PIN für den sceneCOM S Controller lautet "123456".

Die Standard-PIN muss normalerweise bei der ersten Inbetriebnahme geändert werden. Wenn Sie die PIN aus irgendeinem Grund vergessen haben, können Sie sie manuell zurücksetzen.

- _ Gehen Sie auf die Ansicht **Section**.
- _ Klicken Sie auf die drei Punkte oben rechts (die drei Punkte).
→ Ein neues Fenster wird geöffnet.
- _ Klicken Sie auf **Reset PIN**.

sCS Commissioning App



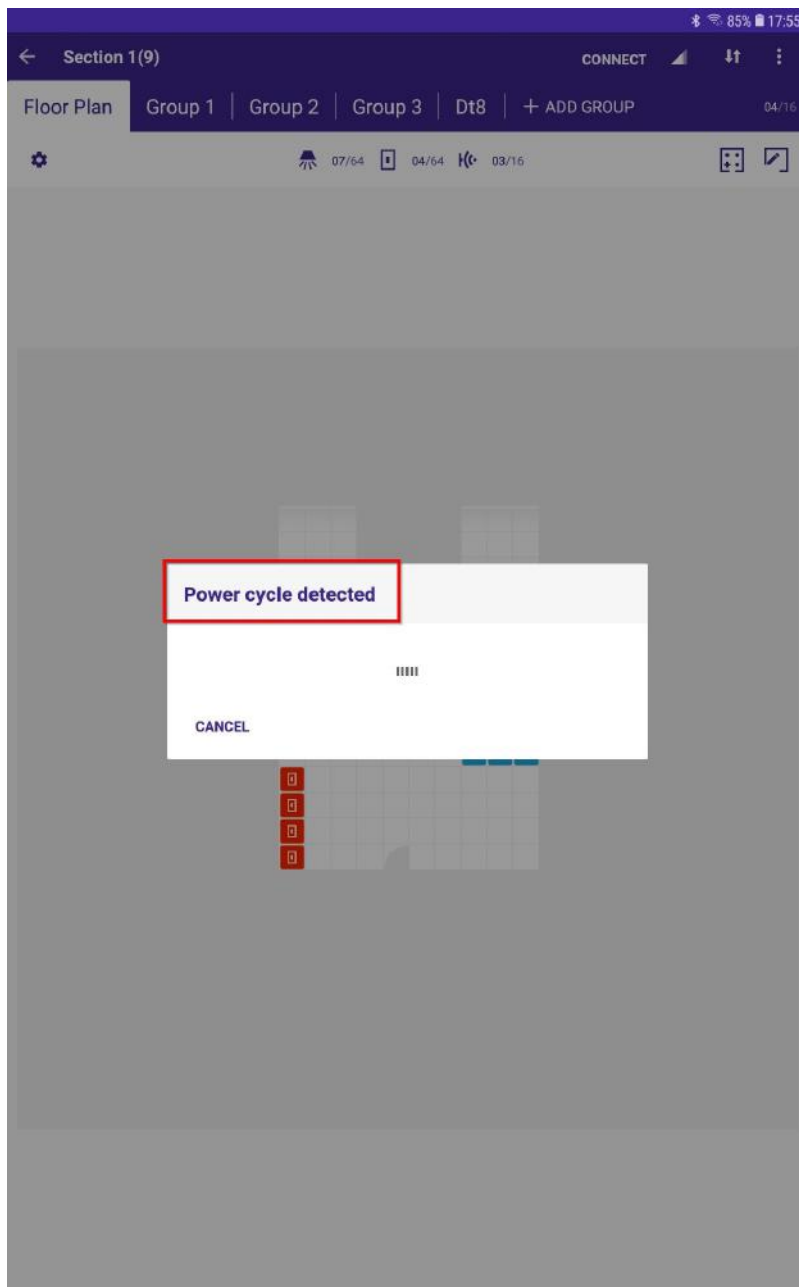
Damit die Änderungen wirksam werden und der PIN-Reset abgeschlossen wird, muss sceneCOM S aus- und eingeschaltet werden.

NOTICE

Es gibt einen maximalen Zeitrahmen für das Aus- und Einschalten. Dies muss innerhalb von 5 Minuten abgeschlossen sein.

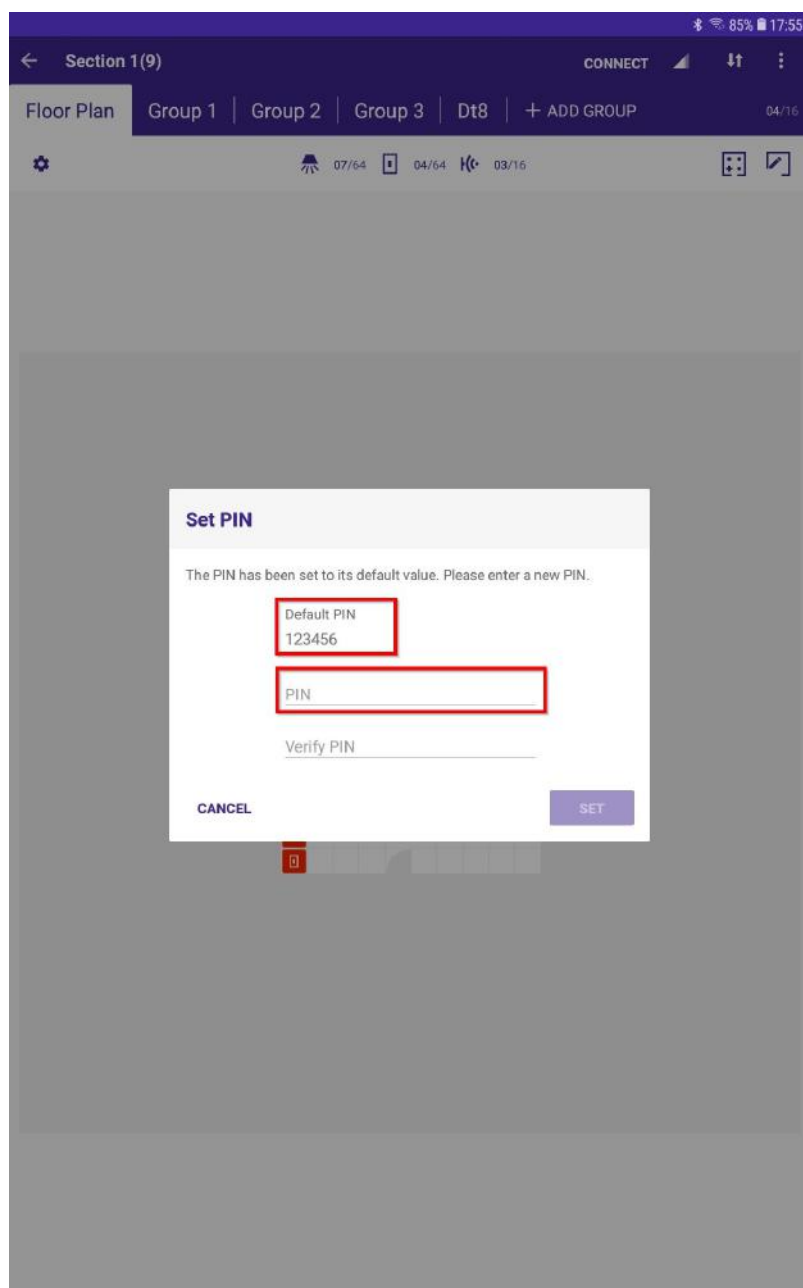
Beachten Sie, dass sceneCOM S über das DALI-Netzteil mit Strom versorgt wird. Das Aus- und Wiedereinschalten muss deswegen entweder direkt am sceneCOM S oder am DALI-Netzteil erfolgen.

sCS Commissioning App



→ Die sCS Commissioning App zeigt eine Meldung an, um zu bestätigen, dass das Aus- und Einschalten (der "Power cycle") erkannt wurde.

sCS Commissioning App



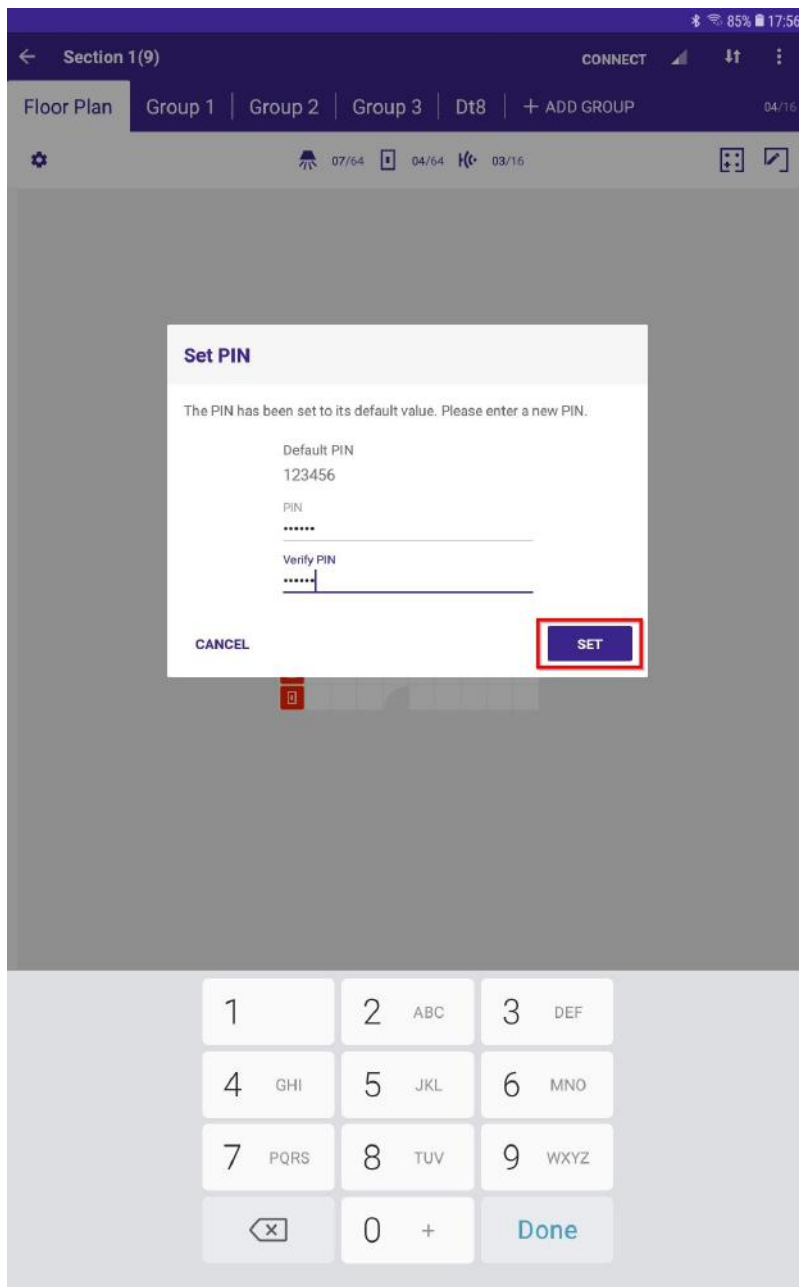
Nach Abschluss des Aus- und Einschaltens öffnet sich das Fenster **Set PIN**.

Die Standard-PIN "123456" ist sichtbar. Darunter kann eine neue PIN eingegeben werden. Dadurch wird die aktuelle PIN überschrieben (die Standard-PIN oder eine PIN, die die Standard-PIN zuvor ersetzt hat).

i NOTICE

Die PIN muss genau 6 Ziffern enthalten (nur Zahlen, keine Buchstaben!).

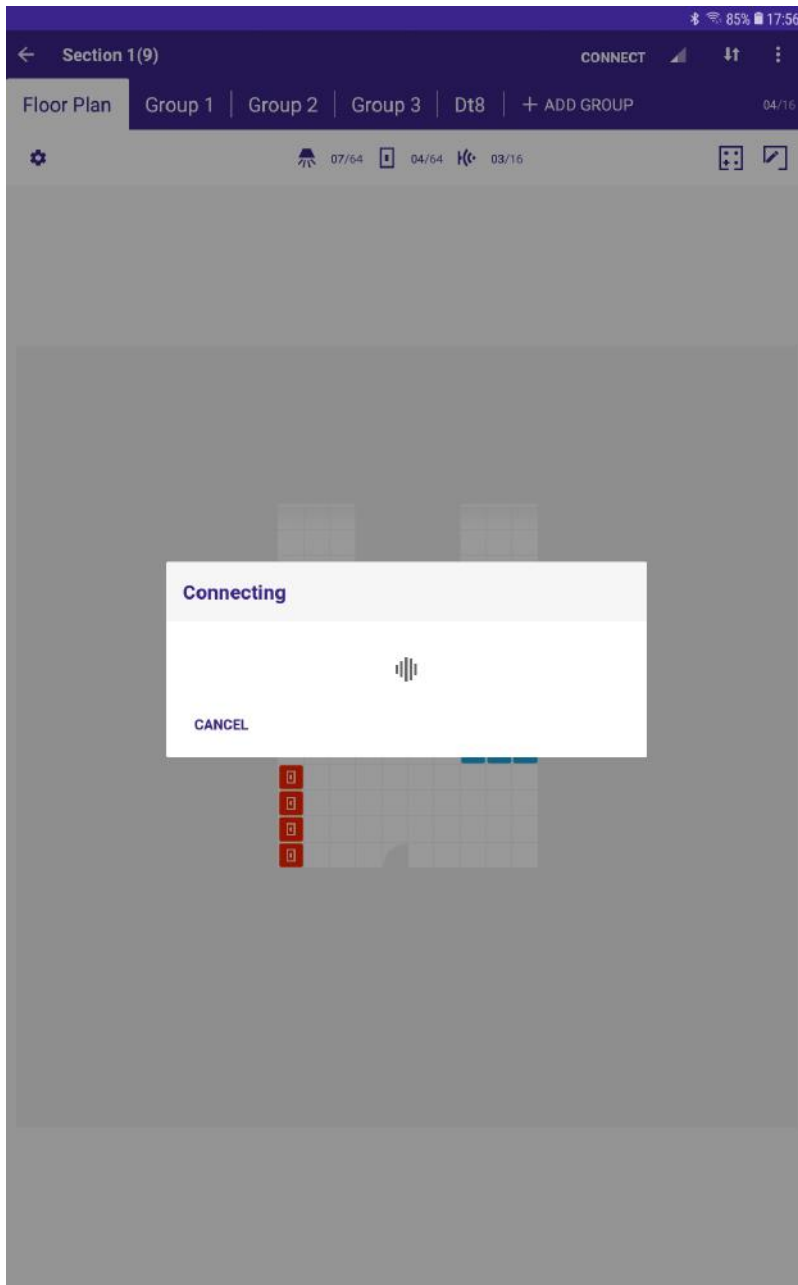
sCS Commissioning App



Wie folgt vorgehen, um die Standard-PIN zu ändern:

- _ Geben Sie unter **PIN** und **Verify PIN** eine PIN ein.
- _ Klicken Sie auf **SET**.

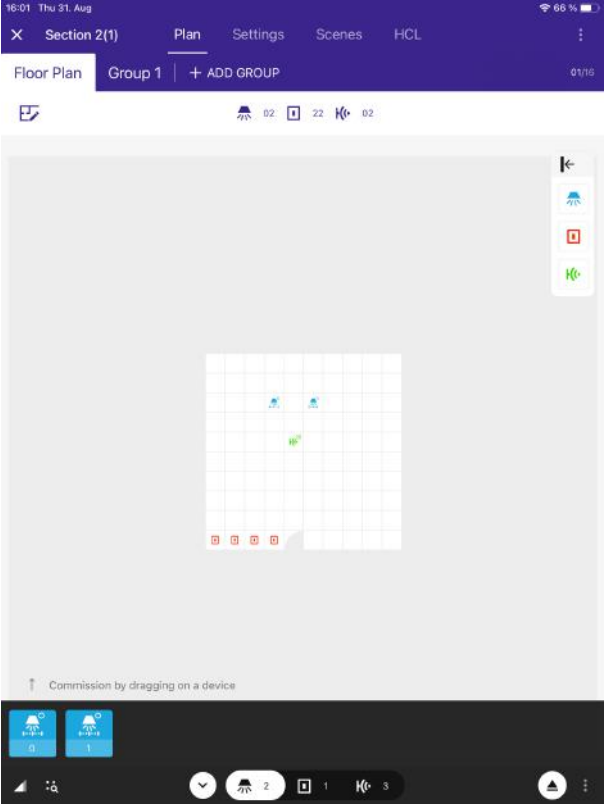
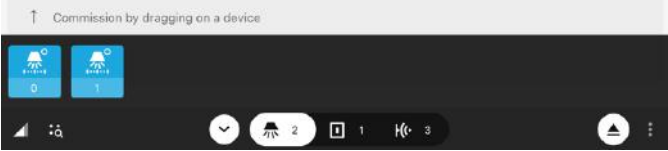
sCS Commissioning App

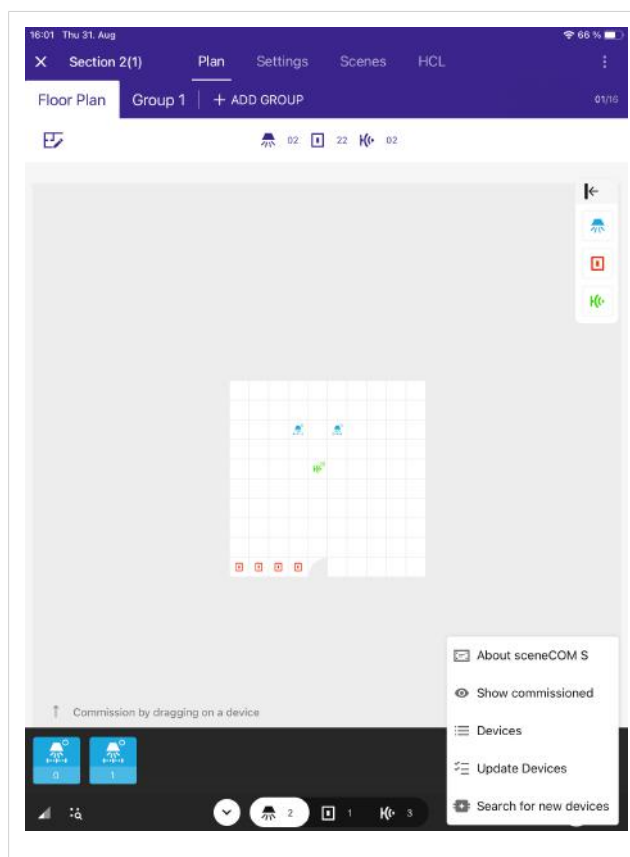


→ Die sCS Commissioning App verbindet sich erneut mit sceneCOM S, um die neue PIN zu aktivieren.

Endpunktleiste

4. Endpunktleiste

Benutzeroberfläche	Beschreibung
 <p>The screenshot shows the main interface of the sceneCOM S Commissioning App. At the top, there is a navigation bar with options like 'Section 2(1)', 'Plan', 'Settings', 'Scenes', and 'HCL'. Below this, there's a 'Floor Plan' view showing a grid with several colored icons representing devices. A toolbar on the right side contains icons for navigation and device management. At the bottom, there is a status bar with a dropdown arrow, a signal strength indicator, and other system icons.</p>	<p>Wenn Sie mit dem sceneCOM S verbunden sind, ist die Endpunktleiste sichtbar.</p>  <p>↑ Commission by dragging on a device</p> <p>Wählen Sie dieses Symbol, um die angeschlossenen Geräte anzuzeigen /auszublenden.</p>



Wenn Sie die 3 Punkte neben dem Trennsymbol auf der rechten Seite auswählen, öffnet sich ein zusätzliches Fenster mit folgenden Optionen.

- _ **About sceneCOM S** werden die Hardwareversion, die nRF-Version und die STM-Version des sCS angezeigt.
- _ **Show commissioned**, bereits in Betrieb genommene Geräte werden auch in der Endpunkteiste angezeigt.
- _ **Devices** zeigt eine Liste mit allen angeschlossenen Geräten an.
- _ **Update Devices** löst einen sceneCOM S-Mechanismus aus, der den Status aller bekannten Geräte aktualisiert.
- _ **Search new devices** löst einen sceneCOM S-Mechanismus aus, der alle unbekanntenen Geräte im DALI-Bus sucht und zur Datenbank des Controllers hinzufügt.

5. Quellenverzeichnis

_ Datenblatt sceneCOM S CWM 30 BT DA2:

https://www.tridonic.com/com/de/download/data_sheets/sceneCOM_S_CWM_30_BT_DA2_de.pdf

_ Installationsanleitung sceneCOM S CWM 30 BT DA2:

https://www.tridonic.com/com/de/download/technical/Inst_sceneCOM_S_CWM_30_BT_DA2.pdf

_ Product Manual sceneCOM S CWM 30 BT DA2 (nur en):

https://www.tridonic.com/com/en/download/technical/Manual_sceneCOM_S_en.pdf